
Por sólo 2'99€
REVISTA DE PLAYSTATION 100% NO OFICIAL
#156
Play manía
Canarias 3,14€ • Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN LOS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.91
•SKYRIM (MAP EDITION) PS3
•L.A. NOIRE LA EDICIÓN COMPLETA PS3
•LEGO HARRY POTTER AÑOS 5-7 PS3
•MOVE FITNESS PS3
•THE MYSTERY TEAM PSP
» ¡YA ESTÁN AQUÍ!
Skyrim
Catherine
SoulCalibur V
NFS The Run
AC: Revelations
Red Dead Redemption GOTY
50 JUEGOS PARA SOÑAR
GTA V, Hitman Absolution, BioShock Infinite,
Tomb Raider, Dragon's Dogma, Darksiders II...
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
LOS BOMBAZOS DE 2012
¡GUÍA PRÁCTICA DE REGALO!
ASSASSIN'S CREED REVELATIONS
Encuentra todos los coleccionables y guarda la guía en la caja del juego
» ¡NO TE LO PIERDAS!
10 IDEAS PARA REGALAR
Elige el regalo perfecto para quedar como un auténtico Rey Mago
» ¡ÚLTIMA HORA!
¡SE ACERCA PS VITA!
Todas las novedades: packs realidad aumentada, juegos...
SONY
PSVITA


HENRY CAVILL
STEPHEN DORFF
LUKE EVANS
ISABEL LUCAS
KELLAN LUTZ
FREIDA PINTO
MICKEY ROURKE
DE LOS PRODUCTORES DE 300
IMMORTALS
DISFRÚTALA TAMBIÉN EN 3D
23 DE DICIEMBRE EN CINES
RELATIVITY
PENDIENTE DE CALIFICACIÓN POR EDADES
UNIVERSAL

EDITORIAL



Sonia Herranz

SÍGUEME EN MI BLOG EN HOBBYNEWS.es

¿Sequía en pleno invierno?

A estas alturas del año ya está todo el pescado vendido. Toda la carne en el asador. No hay más cera que la arde... O como queráis decirlo. El caso es que hasta mediados de febrero no van a llegar más juegos a las tiendas, porque casi todas las compañías se han reservado sus grandes títulos para la campaña de Navidad.

Es verdad que esta es la época del año en la que más juegos se venden, pero eso no significa que se vendan más "per capita". Es decir, que aunque haya más gente comprando juegos no significa que se vayan a comprar 5 cada uno. Además, como los "clásicos" siempre están ahí, casi todas las compras están adjudicadas de antemano: el de fútbol, el de guerra, el de coches, la saga de moda...

Muchas veces me pregunto si el esfuerzo de tener el juego listo para Navidad merece la pena. Juegazos del calibre de *Batman Arkham City* pasan desapercibidos devorados por el nombre de las franquicias famosas... Y eso que Batman también tiene nombre. Juegos como *Deus Ex* ser pierden en las sombras. Supongo que cuando toda la vida lleva haciéndose así es porque realmente se obtiene alguna ventaja ¿no? Entonces, ¿porqué se quejan las compañías de que no venden nada ni en noviembre?

O quizá no sea más que una vieja costumbre que ha llegado la hora de cambiar. Nadie puede jugar a todo lo que ha salido esta Navidad por mucho que le guste. No hay bolsillo que pueda con los *Uncharted, Battlefield, Skyrim, Batman, Call of Duty, Saints Row, PES, FIFA*... Muchos se diluirán en la riada y se quedarán en la mente de todos con un "para cuando baje de precio". Es una pregunta que no tiene respuesta, pero yo siempre la seguiré haciendo ¿no merecería la pena dosificar los juegos a lo largo de todo el año?

» DIARIO DE LA REDACCIÓN...

Este mes nos ha dado tiempo a poco, la verdad. Entre el extra de trucos que ya está en el quiosco, el de guías (a finales de mes) y la revista...



Alucinad con la edición especial de *Skyrim* que se llevará el ganador del Bazar. No veáis lo que nos costó conseguir que Dani se separara de ella...



Sony presentó la PSP de La Roja en el museo de la Federación. Sonia no se resistió a hacerse una foto con la Copa del Mundo.



Dos responsables de *Spec Ops The Line*, Francois Coulon y Enrique Collinet, mostraron el juego a algunos miembros seleccionados de la prensa para saber nuestra opinión.

Lo que nos habéis dicho...

Imaginativos



Moisés Jiménez
Si los creadores de *COD* se unieran con los de *BTF* ¿el juego se llamaría *Call of Battle*?

Skyrimaníaco



David Sosa Marrero
No sé si será el juego del año, pero me lo estoy pasando bomba. Qué gráficos, qué posibilidades, qué historia...

De platino



Pedro Pérez Ramírez
¡Por fiiiin! ¡¡¡Platino de *Uncharted 3*!!!

Barbudos y a lo loco



Guille Berrocal
¿Qué tipo de cuchillas para afeitar usa Ezio? Lo que le crece la barba en 20 años a mí me crece en 2 semanas.

A la última



Daniel Amaya Jiménez
¡¡Atención playmaníacos!! *DC universe* online está gratis en PS Store. Sí o sí hay que descargárselo.

Estudiosos



Alex Cáceres García
Tengo ganas de acabar los exámenes y echarme una viciada de las grandes...

Pedigüeños



Francesc Dolz
Hola playmaníacos. Sería pedirle mucho a capcom que lanzaran en formato físico una recopilación en HD y en español de *Megaman* 1 hasta el 10...

Retromaníacos

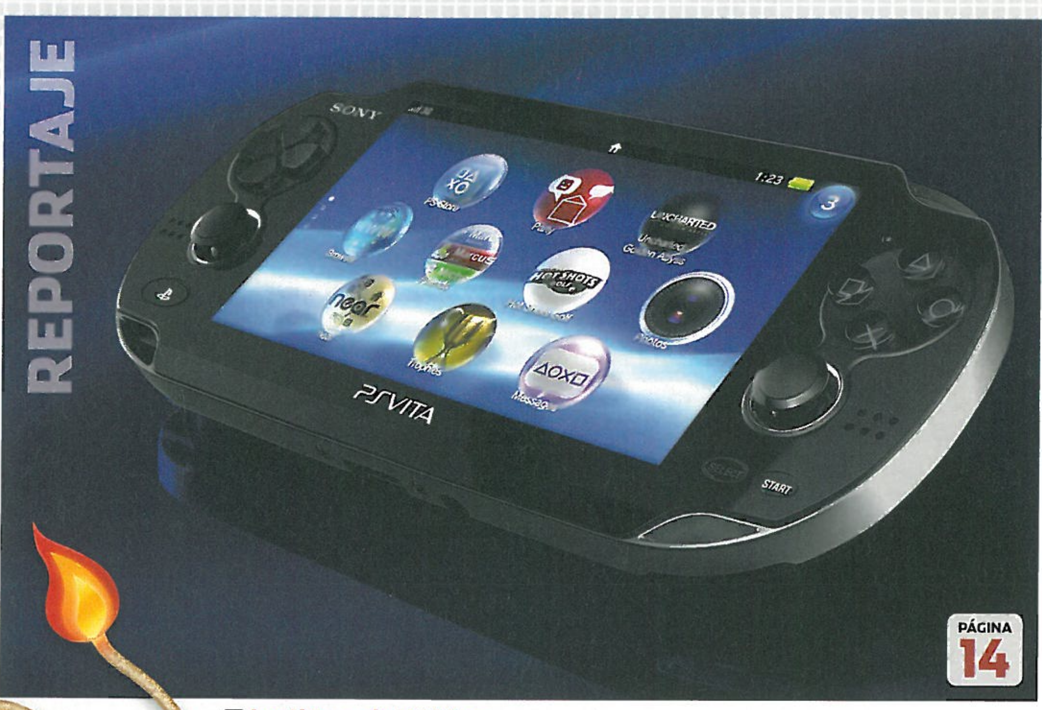


Eloy Holgado
Estaría interesado en una sección retro en Playmanía. Al igual que mucha gente.

Visítanos en facebook
www.facebook.com/revistaplaymania

SUMARIO #156





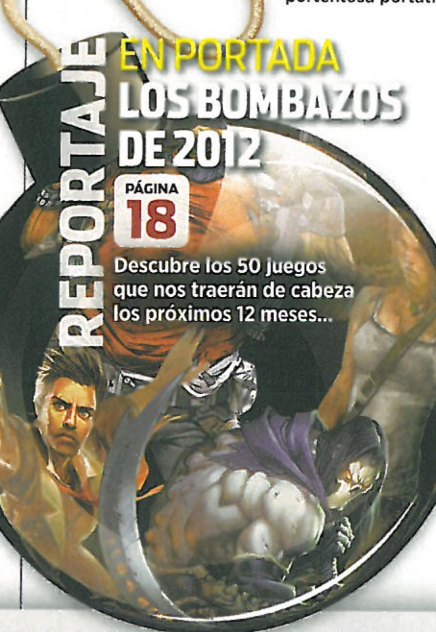
Lo último de PS Vita. Poco a poco se van conociendo nuevos detalles de esta portentosa portátil: proveedor de internet, lista de lanzamientos, aplicaciones...



10 ideas para regalar. Si buscas el regalo perfecto (para ti o para un amigo) aquí lo encontrarás.



Shooters diferentes. Se juegan en primera persona, pero son aventuras con mucho más que disparar.





The Darkness II será un shooter subjetivo protagonizado por Jackie Estacado, un mafioso con oscuros poderes... Y además, contará con modos cooperativos aparte de la Campaña.

THE DARKNESS II | PS3 | 2K GAMES | SHOOT'EM UP | 10 DE FEBRERO

No estarás solo en la Oscuridad

THE DARKNESS II INCLUIRÁ COOPERATIVO ONLINE, APARTE DEL MODO HISTORIA

En los primeros tiempos de PS3, mucho antes de que los shooters subjetivos estuvieran tan de moda como ahora, *The Darkness* nos sorprendió por su brutal enfoque y las posibilidades que nos concedían las habilidades del protagonista. Basado en el cómic homónimo creado por Marc Silvestri, en *The Darkness* asumíamos el papel de Jackie Estacado, un mafioso de poca monta que alberga en su interior el poder de la Oscuridad. Poderes similares y mismo protagonista veremos en esta secuela, ambientada pocos años después del primero y en la que Jackie tendrá que vérselas con una poderosa organización que persigue la Oscuridad desde tiempos inmemoriales. Además de usar armas de fuego, Jackie empleará contra ellos todo su poder (diablillos, dos serpientes-tentáculo que sirven tanto para agarrar cosas como para despedazarlas...) en el modo Historia donde, como novedad, podremos desarrollar nuevos usos de la Oscuridad. Pero lo más novedoso de *The Darkness II* no será su leve toque rolero, sino la inclusión de opciones cooperativas, aparte del modo principal. Por un lado, tendremos la emocionante aventura de Jackie Estacado. Y luego, aparte, tendremos no uno sino dos modos cooperativos online para hasta 4 jugadores que nosotros ya hemos podido probar en primicia. En dichos modos no manejaremos a Jackie Estacado, sino que podremos elegir entre 4 personajes muy distintos, cada uno con sus características, poderes y armas: el bruto escocés Jimmy Wilson, la agente de Mossad israelí Shoshanna, una especie de brujo africano llamado Doctor J. P. Dupont y el japonés Inugami (con su inseparable katana). Podremos formar equipo con 3 amigos online o disfrutar en solitario de otra Campaña paralela y también de misiones sueltas en el modo Hitlist. Sin duda, esta opción cooperativa es una añadido muy interesante que hará que la duración del juego gane muchos enteros. Pronto lo veremos por aquí.

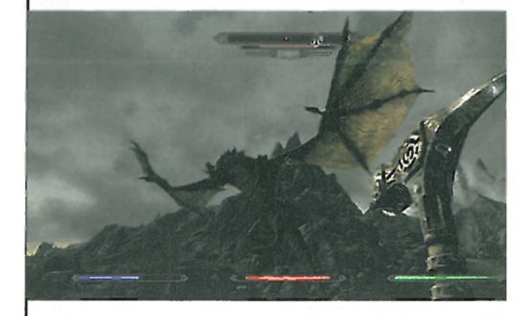
Hay dos modos cooperativos, una Campaña (fuera del modo principal) y el modo Hitlist con misiones sueltas. Podremos jugarlos con otros 3 amigos (sólo online) e incluso en solitario.

En los modos cooperativos hay que elegir entre 4 personajes distintos, cada uno con sus poderes y armas.

El escocés Wilson, por ejemplo, puede lanzar su "hacha oscura".

Como en el modo principal, podemos llevar un arma en cada mano y mejorar los poderes procedentes de la Oscuridad.

EL TERMÓMETRO



SUBEN

SKYRIM, O EL ROL CON MAYÚSCULAS

Aún con sus fallitos, es uno de los mejores RPG de PS3, uno de esos títulos en los que estarás pensando aunque no estés frente a la consola.

LAS VENTAS DE *COD* EN EL MUNDO

Activision ha confirmado que durante los 5 primeros días "de vida" de *MW3* han vuelto a batir el récord de ventas, acumulando más de 750 millones de dólares. Ahí es nada... Y de *Black Ops* ya se han vendido más de 220 millones de paquetes de mapas.

DC UNIVERSE, POR HACERSE "FREE"

DCU ha ganado más de un millón de jugadores desde que ha cambiado a "FTP" o "Free to Play" (juego gratis). He ahí el camino a seguir...

BAJAN

LA "SEQUÍA" POST VACACIONAL

Con todos los lanzamientos fuertes ya en la calle, 2011 se despide con una lenta agonía vacía de lanzamientos. Y lo peor es que los primeros compases de 2012 no pintan mucho mejor y habrá pocas novedades en enero...

LA INCÓGNITA DE LOS PRECIOS DE VITA

Faltan poco más de 2 meses para el debut de Vita y Sony no confirma aún el precio para los juegos y periféricos. Algunas tiendas apuntan a que estarán en torno a los 40 €, y otras por los 60 € (esperemos que no).

LOS JUEGOS QUE SE VENDEN POR TROZOS

En Japón, *Ridge Racer* de PS Vita incluirá 5 coches y 3 circuitos y se añadirán más (incluida música) vía contenido descargable semanal, la gran mayoría de pago. Esperamos que aquí nos vendan el juego entero, o a un precio realmente bajo...

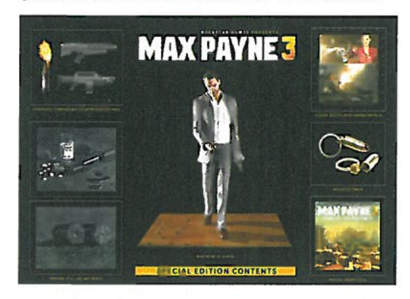


ÚLTIMA HORA

ANUNCIO PS3

EDICIÓN ESPECIAL DE *MAX PAYNE 3*

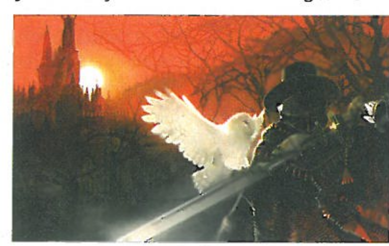
Como todo juegazo que se precie, *Max Payne 3* contará con una edición coleccionista que incluirá una **estatua de Max, la BSO,** litografías, un **llavero-bala** y diverso contenido descargable. **Costará 109,99 euros y puedes reservarla hasta el 15 de enero.**



ANUNCIO PS3 Y PSVITA

NUEVO JUEGO DE ROL DE SQUARE ENIX

A través de una oferta de trabajo hemos sabido que Square Enix está preparando una nueva franquicia. Se trata de un **juego de rol de acción completamente nuevo**, que estará desarrollado por el **estudio más prestigioso** de todos los que integran Square Enix (el encargado de los *Kingdom Hearts* y de los *Final Fantasy* "principales", vamos), **Saldrá en PS3 y PS Vita** y ésta es su única imagen.



ANUNCIO PS3

EDICIÓN ESPECIAL PARA EUROPA DE *CATHERINE*

Koch Media, la compañía que distribuirá en España *Catherine* (que, recordemos, llegará **en febrero traducido al castellano)**, nos ha detallado los contenidos de la **edición especial** que saldrá aquí. Incluirá una **camiseta** como la del protagonista, **dos posavasos** del Stray Sheep (el bar del juego) y un **seductor poster** de Catherine. Y todo por **69,99 euros.** Vale, **no trae la almohada ni los calzoncillos** de la edición especial americana, pero al menos sale algo, ¿no?



¡Primeras imágenes!

LA COLECCIÓN DE JAK & DAXTER | PS3 | PLATAFORMAS/ACCIÓN | SONY | FEBRERO

Dos mitos de PS2 se preparan para la remasterización HD

Si has tenido una PS2 seguro que recuerdas a uno de los dúos más cómicos de la anterior generación, que además protagonizaron algunos de los mejores juegos de plataformas y acción para la veterana consola de Sony. Nos estamos refiriendo a los geniales Jak & Daxter, que van a debutar en PS3 con una puesta al día HD, a 720p, de sus tres primeras aventuras (*El Legado de Los Precursores, Jak II y Jak 3*), en las que no faltan saltos, disparos, humor, algún que otro puzzle, conducción de vehículos, coleccionables... Vamos, que ofrecen variedad a raudales. Pues bien, estas geniales aventuras van a ser aún mejores gracias a las mejoras habituales de los remakes HD, como soporte para las teles 3-D estereoscópicas y trofeos. La adaptación la está llevando a cabo el estudio Mass Media (bajo la supervisión de Naughty Dog, los padres de la saga), quienes están introduciendo además otro tipo de mejoras, como una mayor suavidad (muy posiblemente 60 fps por segundo, aunque aún no se ha confirmado). Ahora ya sólo falta que Insomniac haga lo propio con las entregas de PS2 de *Ratchet & Clank* y nuestra felicidad será completa...

Jak y Daxter ya tienen su ansiada colección HD.

Incluirá las tres primeras aventuras de PS2 en HD.

Siguen siendo tan divertidas y variadas como el primer día. Traen trofeos y opción de verlas en 3-D.

VINILOS FORCOVER | PS3 | FORCOVER | VINILOS | YA DISPONIBLES

Personaliza fácilmente tus mandos y consolas con forcover

Si el sobrio color negro de tu PS3 o Dual Shock 3 te aburre, ya puedes darle un toque personal gracias a www.forcover.com. Este servicio fabrica vinilos de gran calidad (tecnología 3M, de fácil aplicación que no deja residuos y es reutilizable) para tu mando o consola, por un precio aproximado de 20 € (incluye los gastos de envío). Cuentan con una base de imágenes para crear el vinilo (desde billetes de 100 pesetas a héroes de DC), pero también puedes subir tu propia imagen y colocarla en la posición que quieras gracias a su sencillo editor online. Nosotros hemos probado dos vinilos (con un mando y una PS3 "fat") y la verdad es que resulta muy fácil de colocar y muy "lucido".



En la página web www.forcover.com puedes probar los diseños disponibles o los tuyos.

ENEMY FRONT | PS3 | CITY INTERACTIVE | SHOOT'EM UP | SIN CONFIRMAR

Play ¡Primeras imágenes!

La destrucción de *Black* en la Segunda Guerra Mundial

Muchos jugadores se acuerdan de *Black*, un notable shooter de PS2 que nos permitía destrozar los escenarios. Pues tras el fallido *BodyCount*, su creador, Stuart Black, vuelve a la carga con *Enemy Front*. Se trata de un shooter bélico ambientado en la II Guerra Mundial en el que nos infiltraremos en territorio nazi para impedir que desarrollen una devastadora arma. Y por supuesto, contará con escenarios muy destruibles, con el motor CryEngine 3 (el de *Crysis 2*).



Enemy Front será un shooter bélico que nos devuelve a la II Guerra Mundial, desde las trincheras francesas a una base secreta en Berlín.

NARUTO ULTIMATE NINJA STORM GENERATIONS | PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | 30 DE MARZO

Play ¡Nuevos datos!

Naruto vuelve en marzo y con un mazo de cartas

Después del sobresaliente juego con el que nos deleitó en su última aparición en PS3, Naruto vuelve a nuestra consola el próximo mes de marzo. Ya contábamos con la típica edición especial que suele acompañar a los grandes lanzamientos (aunque Namco Bandai todavía no ha revelado qué contenidos incluirá), pero la noticia es que, por primera vez en la franquicia, el juego vendrá acompañado de una colección de cartas reales. Cada carta poseerá un código exclusivo que nos permitirá desbloquear el correspondiente arte de cada personaje y participar en una pequeña batalla especial para desbloquear habilidades extra que luego usaremos en las peleas principales del juego. La idea promete mucho, ¿verdad?



El nuevo juego de Naruto promete ser aún más fiel a la serie y todavía más espectacular que el anterior.



Incluirá más personajes (principales y de apoyo) que el anterior y sus creadores prometen un gran Online.



Sale acompañado de una colección de cartas reales que nos darán acceso a poderes especiales en el juego.



En pocas palabras

ANUNCIO
FIFA STREET 3 FICHA A MESSI

Después de estar algunos años siendo la imagen de los *Pro Evolution Soccer* de Konami, **Leo Messi ficha por la competencia**. El que para muchos es el mejor jugador del mundo será la imagen del **nuevo *FIFA Street*** y, presumiblemente, también le veremos en **posteriores entregas de *FIFA***. ¡Vaya golazo de EA Sports!



ANUNCIO VITA
UNA VITA, UNA CUENTA

Usuarios japoneses están comentando que en **cada PS Vita sólo será posible tener una cuenta de usuario** (nunca más de una, como pasa en PS3 que podemos tener varias e incluso tener cuentas japonesas y americanas en consolas europeas). Al parecer, si quieres cambiar la cuenta que te hagas al principio, tendrías que **formatear el sistema volviendo a los ajustes de fábrica...**

RUMOR PS3
¿FUMITO UEDA DEJARÁ SONY?

Fumito Ueda, creador de *ICO* y *Shadow of the Colossus*, podría abandonar Sony. De hecho, diversas fuentes apuntan que ya podría estar fuera de la compañía japonesa, y que **acabaría su ansiado *The Last Guardian* en calidad de "freelance"**. Esta sería la razón por la que este esperado título aún no tiene fecha de salida (se supone que **saldrá en algún momento de 2012**). Al terminarlo, Ueda se dedicará a "otros proyectos personales".



RUMOR PS3
KOJIMA PIENSA EN *MGS 5*... O NO

En una entrevista para una revista británica, **Hideo Kojima** nos dejó algunas de sus "típicas perlas", como por ejemplo que **en *MGS4* la idea era que Snake muriera**. Y mirando al futuro de la saga, admite que **en algún momento habrá un *MGS5*** aparte de *MGS Rising*, pero **no puede precisar "cuándo"**. Desde luego, las acciones de Konami subirían como la espuma.

RUMOR PS3
SONY PREPARA SU *SMASH BROS*

Si Nintendo reúne de vez en cuando a sus principales personajes en un **divertido juego de acción/lucha en el que todos pelean contra todos**, ¿por qué Sony no iba a hacer lo mismo? Bajo el nombre en clave provisional de ***Title Fight***, el juego contaría con más de **20 personajes de Sony** como **Kratos, Nathan Drake, Sly Cooper,** Fat Princess, Parappa The Rapper o Sweet Tooth (el "payaso" de *Twisted Metal*). **La idea promete,** ¿verdad?

JUEGO PS3
KONAMI ULTIMA SU *NEVERDEAD*

Ya os hemos hablado en otras ocasiones de ***Neverdead*, el juego de acción de Konami** en el que manejaremos a Bryce Boltzmann, un cazademonios muy especial. Tan especial que **puede "desmembrarse"** a su antojo y **sobrevivir con varios de sus miembros cercenados**, algo que será importante a la hora de encarar la acción. Dirigido por **Shinta Nojiri** y desarrollado por **Rebellion**, saldrá aquí el **3 de febrero**.



ANUNCIO
U-TAD GANA UN PREMIO FICOD

La **Feria Internacional de Contenidos Digitales, FICOD**, otorgó el premio en la categoría de **"Mejor Proyecto Innovador para entidades consolidadas" a U-Tad**, el Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital del que ya os hemos hablado otras veces. Este **premio supone un reconocimiento** a la iniciativa puesta en marcha por la familia **Pérez-Dolset** encaminada a **formar a nuevos profesionales** en el sector de los **contenidos digitales**, como los **videojuegos**.

ANUNCIO
ARCADE STICK *SOUL CALIBUR V*

MadCatz va a desarrollar el **arcade stick oficial de *Soul Calibur V***. Tendrá un acabado de gran calidad y lo bueno es que **Namco Bandai nos ha confirmado que éste sí saldrá en España** (recordemos que el de *Marvel vs Capcom 3* no llegamos a verlo por estos lares).



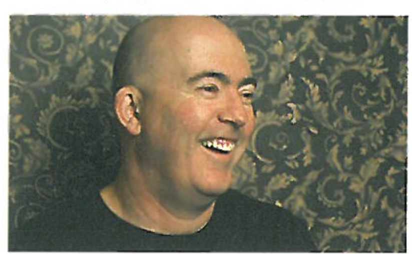


... Guerrilla trabaja en *Killzone 4* para PS4.

El rumor de que Guerrilla trabaja en *Killzone 4* no es nuevo. Lo sorprendente es que podrían hacerlo para lanzarlo... ¡en PS4!

... Brendan McNamara ya tiene nuevo proyecto.

El creador de *L.A. Noire* ya trabaja en un nuevo juego: *Whore of the Orient*. Traducido, la "puta de oriente", que podría hacer referencia a Shangai. Dice que narrará "una de las grandes historias no contadas del siglo XX". Ya hay algunas editoras interesadas...



... el nuevo *Army of Two* podría ser *Army of Four*.

EA podría anunciar en breve que está desarrollando la tercera entrega de *Army of Two*, que contaría con un cooperativo para cuatro soldados y el motor de *Battlefield 3*.

... a Rockstar le gustaría desarrollar otro *Bully*.

El polémico *Bully* (que en Europa se llamó *Canis Canem Edit*) podría tener una nueva entrega. La producción podría empezar en marzo, tras el lanzamiento de *Max Payne 3*.

... el cuarto *Saints Row* ya está en desarrollo.

Acaban de lanzar la tercera entrega, pero en THQ están tan contentos que parece que han empezado con el cuarto. Volition promete que será aún más loco.

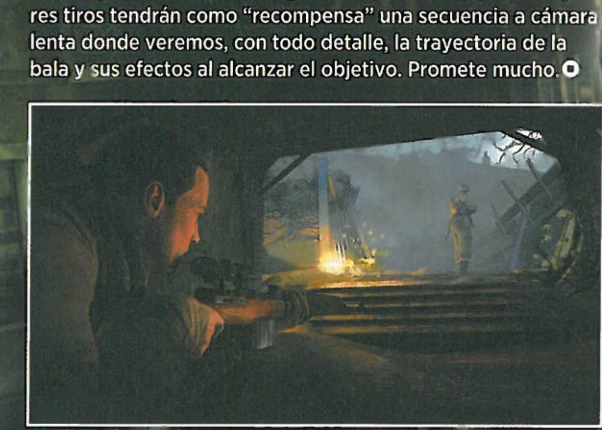


■ *Sniper Elite V2* será un shooter bélico ambientado en Berlín, en el último tramo de la II Guerra Mundial. Al igual que su antecesor, se centra en la figura del francotirador.

SNIPER ELITE V2 | PS3 | 505 GAMES | SHOOT' EM UP | PRINCIPIOS 2012

De profesión, francotirador

"Soy una piedra, no muevo ni un músculo..." La famosa frase de la peli "Enemigo a las Puertas" retrata perfectamente cómo opera un francotirador, algo que descubriremos en *Sniper Elite V2*, la segunda entrega de este shooter bélico centrado en la figura de este tipo de soldados. Ambientado en el último tramo de la II Guerra Mundial, *Sniper Elite V2* nos llevará hasta Berlín, recreando las últimas escaramuzas entre las fuerzas rusas y alemanas. Promete ser muy realista, con armas reales y la simulación más detallada de la balística (se tendrán en cuenta parámetros como la gravedad, el viento...). Los mejores tiros tendrán como "recompensa" una secuencia a cámara lenta donde veremos, con todo detalle, la trayectoria de la bala y sus efectos al alcanzar el objetivo. Promete mucho.



■ *Sniper Elite V2* promete ser muy realista. A los mejores disparos les seguirá una secuencia a cámara lenta mostrando la trayectoria de la bala y sus efectos.

EL QUIOSCO

MICROMANÍA
» 3,99€ » A LA VENTA EL 23 DE DICIEMBRE

¡LA FUERZA ES PODEROSA EN ESTE NÚMERO!

Te presentan, ***Star Wars: The Old Republic*** el esperado MMO para PC de BioWare. También avanzan **Los Bombazos de 2012** en un gran reportaje. No te pierdas los juegos del mes ni las demás secciones. **En el DVD *The Silver Lining Ep.4***

REVISTA OFICIAL NINTENDO
» 3,50€ » YA A LA VENTA

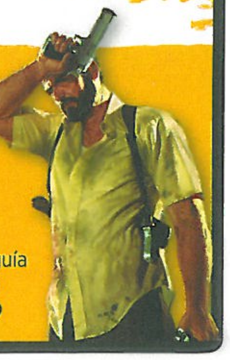
LLEGA *MARIO KART 7*... Y LAS GUÍAS DE *ZELDA* Y *MARIO 3D*

Navideño análisis del esperadísimo ***Mario Kart 7*** para 3DS, **concurso-bazar** con los mejores juegos del año de regalo y dos mega-guías: ***Zelda Skyward Sword*** y póster-guía con todas las monedas estrella de ***Super Mario 3D Land***.

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 23 DE DICIEMBRE

MAX PAYNE VUELVE A LA ACCIÓN

Han probado en exclusiva los explosivos tiroteos de ***Max Payne 3***, y además adelantan 150 títulos que llegarán en 2012. Otros temas destacados son la inminente salida de PS Vita y la guía del genial ***Skyrim***. ¡Ah, y también regalan un calendario de 2012!



Los Sims 3 ¡Vaya Fauna!

PON UNA MASCOTA EN TU VIDA

Con *¡Vaya Fauna!* ahora, además de preocuparte del trabajo o tu vida social, también puedes tener una mascota o... ¡convertirte en una!

La nueva entrega de *Los Sims* es el más difícil todavía. Si vivir una vida virtual nunca ha sido fácil, imagínate si además tienes una mascota con personalidad propia. Y es que con *¡Vaya Fauna!* podrás crear tu mascota definiendo su aspecto físico y su personalidad. ¿Prefieres un gato tierno o uno gamberro? Puedes hacerle la vida más fácil a tu sim con un feroz perro guardián o complicarle la existencia con un perro salvaje. Tú eliges. Además, podrás correr aventuras usando a tus animales para husmear tesoros, resolver misterios... Y, lo que es mejor, podrás ser la mascota y decidir tú mismo si quieres destrozar el jardín, abalanzarte sobre las visitas o ser el compañero ideal. Podrás ver la vida desde la perspectiva de una mascota gracias a una gran variedad de actividades. ¡Añade un miembro a tu familia Sim y descubre formas totalmente nuevas de jugar a la vida!

CREA TU MASCOTA

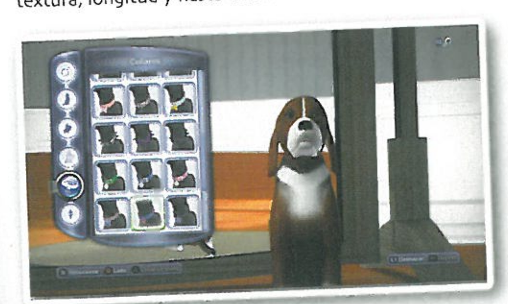
¿QUÉ TIPO DE MASCOTA QUIERES? Lo primero que tienes que decidir es si quieres un perro o un gato. Después, define su nombre, sexo y edad. Y ojo, que todo influye. No es lo mismo un cachorro que un abuelete...

ELIGE UNA RAZA O CRÉALA TÚ MISMO. Puedes optar por una de las 90 razas predefinidas (terriers, caniche, akita, bracos, pastores...) o bien elegir tamaño grande o tamaño pequeño y seguir luego con la "creación".

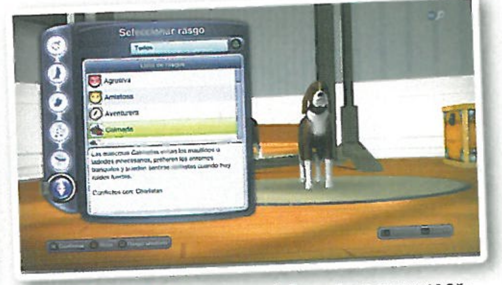
UNA MASCOTA SIN UN PELO DE TONTA. Llega la diversión. Elige el diseño del pelo (desde las manchas tradicionales a rayas en plan cebra) y luego dale forma, textura, longitud y hasta color. Y vale todo...



CARA Y CUERPO. Aquí puedes elegir desde el tipo de morro al de orejas (caídas o puntiagudas y cuánto de cada), o el tamaño de los ojos y la posición de la cola: larga, corta, enroscada...



LOS COLLARES. Y para acabar con su creación física, "viste" a tu mascota con la enorme selección de collares disponibles, de todas las formas y colores que puedas imaginar. Otro detalle para distinguir a tu mascota.



LA PERSONALIDAD. Y ahora, define cómo se comportará tu mascota. ¿Tendrá una voz aguda o grave? ¿Será amistosa o agresiva, tranquila o juguetona?... ¡Podrás hasta escribir su biografía!

MASCOTAS EXCLUSIVAS

En La Edición Limitada de *¡Vaya Fauna!* encontrarás mascotas exclusivas. ¿Te atreves a cuidarlas?

Estas son algunas de las mascotas exclusivas que sólo podrás encontrar en PS3.

Si te haces con Edición Limitada, por el mismo precio (59,90 euros) te llevarás 10 mascotas exclusivas. En PS3 podrás obtener razas como el perro tiger retriever, el panda chow, el gato mofeta birman entre otras. Y además, guiños a otros juegos de EA, como *Dragon Age* o *Dead Space*. ¡A qué esperas!

Este mes en...

Si quieres estar informado de todo lo que se cuece en el mundo de los videojuegos entra en **www.hobbynews.es.**

HOBBYNEWS.es

NO TE PIERDAS...

¡LO MÁS DESTACADO DE LA WEB!



VÍDEO REPORTAJE

Vive la presentación de PS VITA en Londres

El equipo de Hobby News viajó a Londres para vivir en primera persona la presentación de la portátil más alucinante del momento. Probaron los primeros juegos, fliparon con la Realidad Aumentada y grabaron vídeo y entrevistas para que vosotros también os enteréis de todo.

LOS MEJORES VÍDEOS



CoD Modern Warfare 3



Uncharted 3



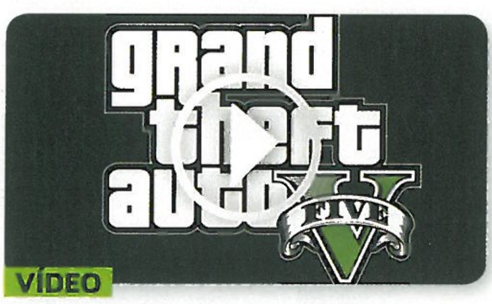
The Elder Scrolls V: Skyrim



AVANCE

Final Fantasy XIII-2, visto por su productor

Yoshinori Kitase le explica a nuestros compañeros de Hobby News todas las novedades de este esperado RPG. Y ojo al vídeo del juego.



VÍDEO

Las reacciones al tráiler de GTA V

No sólo podéis ver mil veces más si queréis este alucinante vídeo, sino también descubrir las reacciones que tuvimos por aquí al verlo...



ENTREVISTA

Descubre Spec Ops The Line

Enrique Colinet, diseñador de niveles de este espectacular juego de acción, le cuenta a Paco Delgado (Micromanía) las claves de *Spec Ops.*

PLAYMANÍA RECOMIENDA



ANÁLISIS
Descúbrelo todo de *Saints Row The Third*



ENTREVISTA
Espectacular avance de *UFC Undisputed*



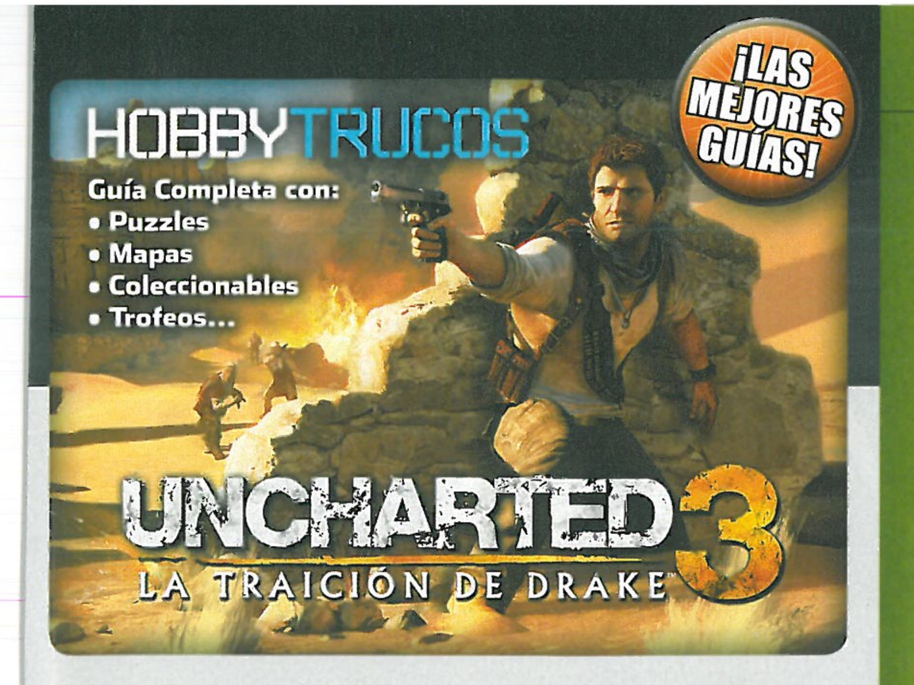
ANÁLISIS
El mejor vídeo de *COD Modern Warfare 3*



ANÁLISIS
Nathan y Uncharted 3, analizados en vídeo



VÍDEO
Visita el Museo de la Selección con PSP



CARA A CARA

¡vota!



¿The Elder Scrolls V: Skyrim merece ser el juego del año?

Nuestro compañero Daniel Acal y José Luis Sanz (Director de Hobby News) debaten sobre si el genial *Skyrim* se puede considerar en Juego del Año... No llegó la sangre al río.

OPINIÓN DE LOS LECTORES





THE ELDER SCROLLS V SKYRIM
Perfección llamada videojuego
por sora 30



FINAL FANTASY XIII
Analizando la hermosa obra de Square-Enix
por Cloud Strife FF7 27





CALL OF DUTY MODERN WARFARE 3
Un Déjà vu, para bien y para mal
por Esli 21



DEUS EX HUMAN REVOLUTION
¿Hasta dónde llega tu humanidad?
por TORRmento 20 93





BATTLEFIELD 3
Battlefield 3 peleará por el trono bélico
por kayugh 18



Los mejores MMO en Hobbynews

Si quieres disfrutar de la mejor selección de juegos web multijugador online gratuitos, entra en **www.hobbynews.es.** Encontrarás juegos de estrategia, de rol, en el futuro, medievales...

Estrategia Medieval • Gestión de recursos • Combate • alianzas



Kings Age

ELIGE CÓMO QUIERES **GOBERNAR**

Conviértete en el rey de tu propia colonia y decide cómo gobernarla. Usa la fuerza de las armas fundando un ejército o forja alianza comerciales, reforzando la generación de recursos. Tú eliges como jugar.

Rol • Evolución del personaje • Combate



Gladiatus

LOS QUE VAN A **MORIR** TE SALUDAN

Crea a tu propio gladiador y hazlo mejorar y evolucionar enfrentándote a todo tipo de enemigos hasta llegar al Circo de Roma.

Rol • Evolución del personaje • Combate • Gestión de recursos



BiteFight

HOMBRE LOBO O **VAMPIRO**

Elige si ser un vampiro o un hombre lobo, mejora y personaliza a tu personaje, busca mejores armas, crea tu propia fortaleza...

Rol futurista • Evolución del personaje • Combate



Cabal Online

UN HÉROE PARA EL **FUTURO**

Rol de acción en el que eliges entre 6 tipos de personaje para recorrer los reinos de Nevareth completando mazmorras.

Estrategia • Gestión de recursos • Combate • alianzas



Ikariam

UNA **CIVILIZACIÓN** A TU MEDIDA

Haz florecer una nueva civilización gestionando sus recursos, creando ejércitos, investigando nuevas tecnologías...

NUEVOS DATOS SOBRE PS VITA



El próximo 22 de febrero Vita aterrizará en Europa. Hasta entonces, Sony sigue soltando con cuentagotas nuevos detalles...

Sony sigue preparando el lanzamiento europeo de PS Vita y poco a poco va desvelando nuevos detalles, desde los incentivos que puedes obtener si reservas la consola en determinadas tiendas, hasta las aplicaciones de "Realidad Aumentada" que incluirá de serie; sin olvidar el proveedor preferente del servicio 3G o el listado de juegos disponibles que habrá el día de lanzamiento, con algunos títulos nuevos recientemente presentados. Todo eso, y mucho más, es lo que encontrarás en estas páginas, donde descubrirás la última hora de la portátil. Eso sí, muchas de las incógnitas que quedan en el aire, como el precio oficial de los juegos, aún no tienen respuesta, ya que hemos contactado con Sony y, a fecha de cierre de edición, no hay confirmación oficial.

» La campaña de reserva

Desde el pasado 30 de noviembre ya se puede reservar Vita en España. El proceso es sencillo: en la tienda se deja una señal de 30 € (a descontar del precio) y te llevas un regalo (unos cascos o una cartera), junto con un descuento de 5 € en la compra de un juego del Store (*Escape Plan*, *SuperStardust*...), descargas para Home...



En todas las tiendas está disponible el pack de reserva con los cascos, que además incluye diversos cupones para el Store.



Sólo en El Corte Inglés podrás reservar Vita y llevarte la cartera, que incluye apartado para juegos y memory cards.

» El proveedor 3G preferente en España

Sony ya ha anunciado que, para el territorio europeo, el operador preferente para las conexiones 3G (Internet móvil) será Vodafone, aunque el resto de operadores funcionarán sin problemas con los modelos 3G. Independientemente, Vodafone no ha anunciado si habrá planes específicos para Vita, si se podrá duplicar la tarjeta de nuestro teléfono y usar la misma conexión o si habrá limitaciones en las descargas como en Japón (donde no se pueden superar los 20 MB de descarga). Sony y Vodafone ampliarán la información en los próximos meses.



Algunas páginas de Vodafone del territorio PAL ya ofrecen la opción de reservar el modelo 3G con ellos.



WipeOut 2048 es el regalo descargable si compras el modelo 3G de PS Vita en las tiendas físicas u online de Vodafone.

La realidad "aumenta" su peso en Vita

EyePet o *Invizimals* han sido los pioneros de los juegos de "Realidad Aumentada", juegos que muestran en pantalla nuestro entorno real con personajes y objetos que no existen y con los que podemos interactuar. Vita, que lleva 2 cámaras de serie, va a potenciar este tipo de juegos y ya hay numerosos proyectos en desarrollo. Aquí os desvelamos seis de ellos, que abarcarán todo tipo de géneros.
Sony no ha querido desvelar aún cuáles de estos títulos estarán disponibles el día de lanzamiento, pero ha confirmado que, como mínimo, habrá 3 gratuitos. Sin duda una buena noticia, ya que se trata de pequeñas y divertidas propuestas...



FIREWORKS Nos ha recordado al original *Fantavision* de PS2, en el que debíamos crear el mejor espectáculo de fuegos artificiales procurando crear combos de explosiones por colores y tipo de cohete. Promete ir en esa línea...



FLICKBALL ¿Recuerdas un juego de mesa que se llamaba "Subbuteo"? Pues bien, este título pondrá sobre tu mesa un juego de fútbol similar (las tarjetas RA te permitirán añadir gradas, marcadores y otros detalles).



POCKET GARDEN Es el título más extraño y que más "misterioso" parece. Con cada tarjeta podremos plantar árboles y plantas y ver cómo crecen y cómo el entorno va cambiando, aparecen insectos y otras formas de vida.



POCKET WAR Será un juego de acción en el que nos enfrentaremos por equipos manejando máquinas de guerra como tanques. Lo mejor es que el juego reconocerá los objetos reales y podremos usarlos para disparar con "rebote"...



PULSAR En cualquier consola hemos visto unos cuantos puzzles (e incluso juegos enteros) que giran en torno a mover espejos y llevar un haz láser de un punto A a un punto B. Pues bien, eso será *Pulsar*, pero cada espejo será una tarjeta...



TABLET TOP SPORTS DIVING Imagina el típico juego de las olimpiadas, pero aquí el objetivo es coger carrerilla, pasar por un aro y caer en la zona de aterrizaje indicada (o si no se estrellará y romperá el suelo de tu casa).

Las tarjetas

Todas las consolas PS Vita llevarán en la caja 6 tarjetas RA (Realidad Aumentada), como estas que os mostramos aquí abajo y que recuerdan a los "marcadores" de juegos como *Invizimals* o *EyePet*. Estas tarjetas se podrán usar con los juegos de RA que habrá en la tienda (el día de lanzamiento habrá ya 3 gratuitos). Y, a diferencia de lo que sucede con Nintendo 3DS, esta es un área que Sony quiere potenciar a lo bestia con muchos juegos y aplicaciones.



¿Qué pasará con tus viejos UMD?

Sony anunció que estaba pensado qué hacer con los juegos en UMD de cara a su compatibilidad con Vita y ya ha anunciado para Japón un programa llamado "UMD Passport", que suponemos llegará también a Europa. El proceso es sencillo: te bajas del Store la aplicación "UMD Passport" para PSP, inicias sesión con tu usuario de PSN, arrancas la aplicación y metes dentro tus UMD. El programa añadirá a tu cuenta el título, y después podrás descargarlo por un "módico" precio que oscilará entre los 5 y los 15 €.





En Japón habrá más de 200 títulos de PSP acogidos al "UMD Passport", aunque habrá muchos más en el futuro...

» Nuevos títulos exclusivos de PS Vita



Little King Story

KONAMI | AVENTURA | 2012

En el papel del rey Corobo, que apenas es un joven de 14 años, tendremos que reconquistar nuestro reino, ahora en manos de "La Pesadilla", un invasor que está creando el caos y la destrucción en el territorio. En la práctica será un juego de rol en un mundo abierto, con una colorista estética, que nos invitará a reunir a nuestras tropas y organizarlas para la batalla. Ahí entrará en juego la pantalla táctil, que nos permitirá fácilmente elegir grupos de soldados, enviarlos a misiones o al combate, entre otras cosas.



MotorStorm RC

SONY | VELOCIDAD | 22 DE FEBRE

Esta famosa saga de arcades va a cambiar de registro (ahora serán coches teledirigidos) para ofrecer piques en 16 intensas pistas ambientadas en los 4 escenarios principales de la saga *MotorStorm*. Será un juego descargable, compatible con PS3 y Vita y que permitirá el "cross play" o juego cruzado entre 4 usuarios de PS3 y Vita.



Ninja Gaiden Sigma

TECMO KOEI | BEAT'EM UP | 22 DE FEBRERO

Tras protagonizar en 2007 *Ninja Gaiden Sigma*, el beat'em up más difícil de PS3, el ninja Ryu Hayabusa está a punto de revivir esa aventura en Vita. Para la ocasión se han adaptado los gráficos y el técnico control de forma espectacular (casi seguro que usará la pantalla y el panel táctil para realizar algunas funciones, así como el giroscopio) y se han añadido algunas novedades, como un nuevo y elevado nivel de dificultad llamado "Héroe". Por lo demás, puedes esperar enemigos duros de roer, jefes finales...



Putty Squad

SYSTEM 3 | PLATAFORMAS | 22 DE FEBRERO

Para conmemorar el 30 aniversario de este plataformas clásico, System 3 lo va a relanzar en formato digital, añadiendo el doble de niveles (120, aunque para ver algunos habrá que cumplir requisitos de localización, como estar en un estadio), opciones de control con el panel trasero táctil, etc.



Unit 13

SONY | ACCIÓN TÁCTICA | 22 DE FEBRERO

Zipper Interactive, los creadores de *SOCOM* y *M.A.G.*, trabajan ya en un nuevo juego de acción táctica en tercera persona. En él nos esperan 36 misiones de todo tipo (desde pequeñas refriegas a operaciones más complejas con diversos objetivos), que podremos jugar en modo cooperativo con un amigo usando el chat de voz y con 6 personajes distintos (cada uno con habilidades diferentes). Habrá ránkings, un uso extensivo del Wi-Fi/3G para avisarnos de misiones diarias y muchas interesantes opciones más.



Urban Trials

TATE MULTIMEDIA | VELOCIDAD | 20



Cuélate en distritos abandonados de la ciudad y realiza con tu moto las maniobras más arriesgada y salvajes para ser el número 1 en 20 circuitos y 3 modos de juego distintos, en los que tendrás que combinar rapidez, habilidad y agilidad.

» Las 10 preguntas que Sony aún tiene que responder

1 ¿Cuánto costarán los juegos de Vita? ¿Tendrá el packaging el mismo aspecto que el japonés?

Sony aún no ha desvelado ni el precio ni el aspecto de los juegos europeos, pero nos tememos que en el mejor de los casos **costarán como una novedad de PSP (39,99 €)**, pero tampoco nos extrañaría que llegaran a los 49,99 €. En USA costarán 39,99$, y el cambio que nos aplican suele ser "1 dólar = 1 euro". En el caso de Japón, las cantidades son un poco más elevadas, con títulos como *Uncharted GA* que saldrá por 5.980 yenes (unos 78$).

2 ¿Se aplicará algún tipo de descuento a los juegos en versión descargable respecto al formato físico?

En Japón sí: **los juegos descargables valen entre un 10 y un 20% menos** que el juego en tarjeta, a lo que hay que sumar ofertas puntuales en la semana de lanzamiento o por un tiempo limitado. En USA podrían llegar al 35%... Sony España nos ha dicho que aún no pueden darnos una respuesta oficial.

3 ¿Cuánto costarán las memory cards y los periféricos?

Sony tampoco nos ha confirmado cuánto costarán las fundas, cables y tarjetas, pero si nos fijamos en los precios americanos, tampoco van a ser baratos. Por ejemplo, las memory cards, necesarias para guardar partidas en algunos juegos, los DLC o los juegos en versión digital, **estarán disponibles en 4 tamaños (4, 8, 16 y 32 GB). Los precios oscilarán entre los 29,99$ para la de 4 GB y 119$ para la de 32**. Y al ser un formato propio de Sony de momento no habrá tarjetas clónicas.

4 ¿Habrá packs de lanzamiento?

Sony no ha confirmado nada, pero en Estados Unidos ya se ha anunciado el "First Edition Bundle", un pack que estará disponible una semana antes del lanzamiento y que incluye el **modelo 3G, funda, memory card de 4GB y *Little Deviants* por 349,99 $** (50$ más que el modelo 3G). No se sabe que pasará aquí...



5 ¿Cuánto costará la conexión 3G que ofrece Vodafone?

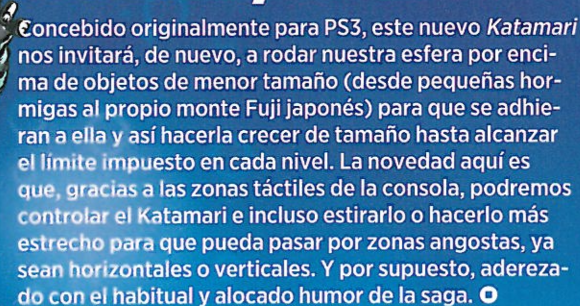
Vodafone es el operador preferente, pero el resto de operadores funcionarán con Vita. Aún así, Vodafone no ha anunciado planes específicos ni ofertas; sólo se ha confirmado que aquellos que compren la consola 3G en sus tiendas físicas (u online), **obtendrán de forma gratuita un código para descargar *WipeOut 2048***. No se sabe si las descargas 3G se limitarán como en Japón a 20 megas o si no habrá limitación. Hoy en día, muchos operadores ofrecen 500 MB por 8 euros más IVA.

Lanzamientos destacados



Ultimate Marvel vs Capcom 3

El sobresaliente "Crossover" de lucha que hemos disfrutado en PS3 va a debutar en Vita manteniendo todo intacto: un elenco con 48 personajes, currados gráficos Cel Shading, duelos online y ad hoc, más modos y opciones... Vamos, un gran juego de lucha para estrenar Vita.





Touch my Katamari

Concebido originalmente para PS3, este nuevo *Katamari* nos invitará, de nuevo, a rodar nuestra esfera por encima de objetos de menor tamaño (desde pequeñas hormigas al propio monte Fuji japonés) para que se adhieran a ella y así hacerla crecer de tamaño hasta alcanzar el límite impuesto en cada nivel. La novedad aquí es que, gracias a las zonas táctiles de la consola, podremos controlar el Katamari e incluso estirarlo o hacerlo más estrecho para que pueda pasar por zonas angostas, ya sean horizontales o verticales. Y por supuesto, aderezado con el habitual y alocado humor de la saga.



Uncharted Golden Abyss

Es la joya del lanzamiento, el título más bestia y que mejor demostrará el potencial de Vita. Un título que estará técnicamente a la par de lo visto en el primer *Uncharted* de PS3, mostrando unos sólidos gráficos (cuando veáis el agua no lo vais a creer) y un control que incorporará a la jugabilidad de la saga todas las novedades de control de la consola: giroscopio para apuntar con el rifle de precisión, pantalla táctil para lanzar granadas o golpear a los enemigos, panel táctil trasero para realizar acciones como trepar por cuerdas... Sin duda, la mejor demostración vista hasta ahora de lo que es capaz Vita.



Everybody's Golf

No pienses en el golf como algo lento y aburrido, porque en este caso no lo es. Y es que esta nueva entrega volverá a apostar por un tono arcade y desenfadado, pero repleto de profundidad y opciones. Sirva como ejemplo el extensivo uso que va a hacer de todas las novedades de Vita: las cámaras para jugar en primera persona y mirar alrededor para ver los accidentes del hoyo, el panel táctil para golpear la bola... Y vendrá cargado de opciones, como modo online, numerosos campeonatos, desbloqueables o editor de personajes, por no hablar de su ESPECTACULAR acabado gráfico.

Todos los juegos del lanzamiento (22 de febrero de 2012)

- Asphalt: Injection — UBISOFT | VELOCIDAD
- Dungeon Hunter Alliance — UBISOFT | ROL DE ACCIÓN
- Dynasty Warriors Next — TECMO KOEI | ACCIÓN
- Everybody's Golf — SONY | DEPORTIVO
- Escape Plan — SONY | AVENTURA/PUZZLES
- F1 2011 — CODEMASTERS | VELOCIDAD
- FIFA Football — EA SPORTS | DEPORTIVO
- Hustle Kings — SONY | DEPORTIVO
- Little Deviants — SONY | MINIJUEGOS
- Lumines — UBISOFT | PUZZLES
- Michael Jackson Experience — UBISOFT | MUSICAL
- ModNation Racers: Road Trip — SONY | VELOCIDAD
- MotorStorm RC — SONY | VELOCIDAD
- Ninja Gaiden Sigma Plus — TECMO KOEI | BEAT'EM UP
- Putty Squad — SYSTEM 3 | PLATAFORMAS
- Rayman Origins — UBISOFT | PLATAFORMAS
- Reality Fighters — SONY | LUCHA
- Ridge Racer — NAMCO BANDAI | VELOCIDAD
- Shinobido 2 — NAMCO BANDAI | AVENTURA/ACCIÓN
- Top Darts — SONY | DEPORTIVO
- Touch My Katamari — NAMCO BANDAI | HABILIDAD
- Ultimate Marvel Vs Capcom 3 — CAPCOM | LUCHA
- Uncharted: Golden Abyss — SONY | AVENTURA
- Unit 13 — SONY | ACCIÓN
- Urban Trials — TATE MEDIA | VELOCIDAD/HABILIDAD
- Virtua Tennis 4 — SEGA | DEPORTIVO
- WipeOut 2048 — SONY | VELOCIDAD
- Silent Hill Book of Memories* — KONAMI | 8 DE MARZO

* Lanzamiento 8 de marzo

6 ¿Serán compatibles los "PSone Classics" de la tienda con Vita?

Por curioso que parezca, **no. Esto se acaba de confirmar recientemente para el mercado japonés,** y a falta de confirmación oficial, parece que será igual en Europa. Lo único que se ha dicho al respecto es que en un futuro próximo se revelará información al respecto. No sabemos cuál es el problema, pero esperemos que no haya que volver a pagar por ellos...

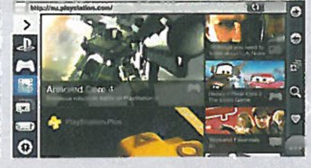
7 ¿Cambiará Sony su política de precios con las apps en el Store?

Angry Birds en la tienda Apple cuesta 0.79 € y en la tienda PlayStation 2,99 €. **Esta es otra de las barreras** para que las futuras aplicaciones para Vita triunfen, el precio. Y más si no son exclusivas de Vita...



8 ¿Será el navegador de Vita compatible con Flash?

Recientemente se ha confirmado que, de cara al lanzamiento, **el navegador de Vita no será compatible con Flash**, que quizá en un futuro sí. Esperamos que se den más prisa que con el de PSP...



9 ¿Qué aplicaciones llevará Vita instaladas de serie?

En Japón Vita incluirá: **Welcome Park** (un tutorial), **Party** (chat de voz y texto, incluso durante los juegos), aplicaciones para reproducir **fotos, canciones y vídeos**, o sacar fotos, **Navegador web,** Mensajes en grupo, Listas de amigos y trofeos, tienda PS, juego remoto, gestor de contenido y un menú de opciones. Otras aplicaciones, como **Facebook, Twitter o Flickr** (para subir y compartir fotos), estarán para descargar en la tienda. No se sabe si Europa recibirá alguna aplicación extra.

10 ¿Cambiará finalmente el sistema de menús o seguirá siendo con las famosas esferas?

El 1 de diciembre las Vita Debug (de pruebas) seguían teniendo el sistema de menús con esferas. Sony insiste en que es provisional, pero en los anuncios japoneses aparece...



¡¡¡DESCUBRE LOS **50 JUEGAZOS** DE ESTE AÑO NUEVO!!!

Los próximos 12 meses llegan cargados de suculentos títulos, sea cual sea tu género predilecto. A falta de nuevos anuncios, esto es lo que nos espera en 2012...

LOS BOMBAZOS DE 2012

PS3 ROCKSTAR AVENTURA DE ACCIÓN 2012

1 Grand Theft Auto V

Definido por sus creadores como la aventura más grande y ambiciosa de su trayectoria, *GTAV* es ya una realidad que podría llegar a finales de 2012...

Por ahora sólo se han desgranado unos pocos detalles, pero son suficientes para tenernos "loquitos": esta nueva aventura se ambientará en Los Santos y sus alrededores (playa, montaña, campo...) y tendrá como telón de fondo la crisis económica actual (estarán a la orden del día los mendigos, las casas en venta por impago...). Y no faltará ninguno de los elementos de la saga *GTA*, desde la posibilidad de conducir todo tipo de vehículos (cazas, aviones, deportivos...) a su ácido y negro sentido del humor o las persecuciones policiales, los atracos y otras muchas situaciones propias del mundo del crimen. Sólo se ha presentado a un personaje, que decide instalarse en Los Santos para dejar atrás la mala vida... Aunque pronto le vemos liderando un atraco. El resto son todo especulaciones, como que habrá varios personajes protagonistas (uno de ellos podría ser un envejecido Tony Vercetti), que habrá más zonas de juego (podrían volver San Fierro y Las Venturas e incluso añadir nuevas zonas) o que muchos de los aspectos jugables de *San Andreas* regresarán (la posibilidad de ir al gimnasio o las mayores opciones de personalización), aunque conociendo anteriores producciones de Rockstar podemos esperar esto y mucho más. Eso sí, parece seguro que tardaremos algo de tiempo en volver a oír de él, muy probablemente de cara al E3 (julio de 2012). Esperemos que allí anuncien que el juego estará disponible a finales de 2012...



Rockstar ha confirmado que Los Santos (y la playa, campo y montaña próximos) estarán en *GTAV*. ¿Habrá más zonas?







La crisis económica mundial estará muy presente en la ambientación: casas en venta, sin techo... La desolación total.

PS3 SQUARE ENIX AVENTURA 2012

2 Hitman Absolution

Traicionado y perseguido por todos, el agente 47 se prepara para su aventura más difícil, en la que se integrarán los elementos habituales de la saga (acción, sigilo, eliminación de objetivos clave, libertad de acción...), pero con una puesta en escena muy superior, ambientada en EE.UU. y que ofrecerá algunos niveles "sandbox", al estilo de los primeros *Hitman*.



El sigilo volverá a ser una opción, y casi siempre habrá varias para elegir: disparar, crear trampas, disfrazarnos...

PS3 SQUARE ENIX ROL FEBRERO

3 Final Fantasy XIII-2

Los amantes del mejor rol japonés tienen una cita a principios de año, una cita en la que podrán seguir recorriendo el mundo de la anterior entrega y disfrutar de mil y una opciones nuevas, como viajar en el tiempo, capturar monstruos para usarlos en combate y un sinfín de opciones más (todo con un gran acabado).



Capturar monstruos y usarlos en los combates por turnos para que peleen a nuestro lado es una de sus novedades.

PS3 2K GAMES SHOOTER 10 DE FEBRERO

4 The Darkness II

Jackie Estacado posee "la oscuridad", un don que, con poca luz, le permite sacar tentáculos de su cuerpo que lo convierten en un arma letal, algo que tendrá que usar contra La Hermandad, una banda que quiere quitarle su poder. Todo bajo una perspectiva subjetiva, con toques gores y una nueva estética más Cel Shading.



Manejar los tentáculos y las armas de fuego a la vez, será una de las novedades de *The Darkness II* respecto al original.



Dragon's Dogma nos invitará a recorrer un fantástico mundo abierto, en el que combatiremos contra trolls, golems, grifos y otras criaturas ficticias.

PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN | 1 DE MAYO

5 Dragon's Dogma

Bautizado como el proyecto más ambicioso de Capcom de los últimos años, esta aventura nos llevará a un mundo abierto de pura fantasía...

Imagina un enorme y detallado mundo abierto de espada y brujería, en el que se combina la aventura, la exploración, la acción, los combates con criaturas fantásticas... Pues deja de imaginar porque existe y llegará en mayo del próximo año. Se trata de *Dragon's Dogma* y en él encarnaremos al "iluminado", un tipo normal que, tras sufrir el ataque de un dragón y quedar con el corazón desgarrado, se mantiene misteriosamente vivo y con un único objetivo: dar caza al dragón. Para ello se embarcará en un colosal viaje, en el que se enfrentará a grifos, trolls, golems y otras muchas criaturas fantásticas y en las que siempre contaremos con ayuda de 3 "peones" (personajes controlados por la consola) que nos ayudarán en

Verdes campiñas, fortalezas, oscuras cavernas, ciudades... El enorme mundo de *DD* albergará todo tipo de ambientaciones...


Tres peones nos acompañarán y nos apoyarán en combate, nos darán información o nos ayudarán a subir encima de los monstruos.


El diseño y animación de los enemigos va a ser uno de los puntos fuertes.



Subir de nivel a nuestros peones será tan importante como potenciar al prota.

Podemos decidir el aspecto del prota y de un peón, así como su clase (guerrero, mago...), su voz, su tamaño y peso y otras variables.

combate y a los que podremos dar órdenes sencillas como "ayúdame". Sobra decir que, en algunos aspectos, estas batallas recordarán a las de *Monster Hunter*, ya que los enemigos serán mucho más grandes que nosotros, podremos cortar algunas partes de sus cuerpos e incluso subirnos encima de ellos para dañar puntos vitales (algunos de nuestros acompañantes nos ayudarán a saltar sobre las criaturas).

Pero *Dragon's Dogma* será mucho más que un juego de acción y también ofrecerá opciones interesantes en otros frentes, como en la personalización: podremos crear a nuestro héroe (eligiendo aspecto, clase...) e incluso a uno de esos peones, que otros jugadores podrán "tomar prestado" y hasta podremos mandarlo a que cumpla misiones para que vuelva con más experiencia, objetos... Y es que potenciar al protagonista será igual de importante que tener un equipo sólido que nos acompañe. Puede que la ausencia de opciones multijugador sea uno de los pocos puntos negros de *DD*, ya que este intercambio de peones con otros jugadores será el único componente online. Aún así, la aventura asegura unas 30 horas y cerca de 100 si queremos verlo todo. Y tranquilos, que tampoco faltarán diálogos con NPC, misiones secundarias...

Vamos, que tendremos muchas cosas para hacer. Y en los momentos de acción tampoco será un simple aporrea botones: el control ofrecerá multitud de opciones según nuestra clase (distintos ataques con el escudo o espada que se amplían pulsando L2 o R2) e incluso podremos optar por luchar cuerpo a cuerpo o a larga distancia (arcos, hechizos...). Todo regado con un sólido e impresionante apartado técnico (parece mentira que el vetusto motor MT Framework pueda moverlo) y una jugabilidad a la altura de los mejores títulos de la compañía nipona... y eso es bastante para los tiempos que corren, ¿o no?




La trama central dará más de 30 horas de juego, pero verlo todo nos llevará más de 100...


Muerte contará con nuevas armas, como una maza o una guadaña, sin contar con las reliquias y poderes...


Recorreremos unos nuevos escenarios que duplicarán en tamaño a los del primer *Darksiders*. No está mal, ¿eh?

En *Darksiders II* habrá ciudades con personajes no controlables que nos encargarán tareas opcionales.

PS3 | THQ | AVENTURA | 2012

6 Darksiders II

El jinete del apocalipsis Muerte se prepara para una aventura mucho más grande y brutal...

La aventura de Guerra, el jinete del apocalipsis que protagonizó el primer *Darksiders*, nos dejó muy buen sabor de boca y para muchos es lo más parecido a *Zelda* que se puede encontrar en PS3, lo que sin duda es un gran piropo... Su secuela se desarrollará de forma paralela al primer *Darksiders*, es decir, durante los hechos del primer juego, y en ella controlaremos a Muerte, quien viajará a un reino intermedio entre el cielo y el infierno para pedir ayuda a las divinidades y conseguir demostrar la inocencia de su hermano Guerra.

El desarrollo será similar al de la primera aventura, e integrará combates, exploración de mazmorras y puzzles, en un mapeado que duplicará el tamaño del primer *Darksiders*. Habrá ciudades que servirán de nexo con las mazmorras, donde también nos esperarán personajes no controlables que nos encargarán misiones opcionales. Y tampoco faltará la mejora de Muerte (podremos saquear a los enemigos para obtener piezas de hasta 12 partes distintas de armadura), nuevas armas y reliquias que nos convertirán en un verdadero jinete del apocalipsis.


La relación entre un niño y una criatura, mitad ave mitad perro, será el corazón de *TLG*.

PS3 | SONY | AVENTURA | 2012

7 The Last Guardian

No hay noticias sobre la última producción del Team ICO, pero todo apunta a que su aventura saldrá en 2012...

Tras el lanzamiento de *ICO & Shadow of the Colossus HD* el pasado septiembre, el Team ICO ya tiene las "manos libres" para dedicarse a fondo con su esperado *The Last Guardian*, que nos contará la relación entre un niño y una criatura mitad ave mitad perro. Nosotros controlaremos sólo al niño y deberemos cooperar con la criatura para eliminar enemigos, superar zonas de puzzles y avanzar por una lúgubre fortaleza muy en la línea de lo visto en sus anteriores producciones. Un título muy a tener en cuenta...

PS3 | KONAMI | ACCIÓN | 2012

8 Metal Gear Solid Rising

Hideo Kojima, el creador de *Metal Gear*, ya trabaja en *MGS5*, pero antes veremos este juego de acción...

Raiden, el cyborg ninja de *MGS4*, protagonizará un juego de acción con toques de sigilo (distintos a lo visto en la saga) que descansará sobre 2 conceptos: "corta" y "coge". "Corta" indica que con la katana despedazaremos escenarios y enemigos, pudiendo incluso realizar cortes selectivos a cámara lenta, mientras que "coge" indica que de los trozos podremos coger vida, munición... De la historia poco se sabe, aunque sus creadores han dejado claro que los vídeos tendrán menos peso que en otros *MGS*.


La acción de *MGSR* promete ser rápida como el rayo, dejando el sigilo en un segundo plano.



■ *BioShock Infinite* nos invitará a rescatar a Elizabeth, una joven con poderes capaz de abrir portales temporales y ver objetos anacrónicos.

PS3 | 2K GAMES | SHOOTER/AVENTURA | 2012

9 BioShock Infinite

Tras el genial *BioShock*, su creador Kevin Levine tiene muy avanzado su nuevo juego, que esta vez cambiará la ambientación submarina por una urbe flotante...

Ambientado en 1912, *BioShock Infinite* nos invitará a visitar Columbia, una ciudad flotante que en realidad es un arma aérea capaz de dominar cualquier territorio que tenga debajo. Este enorme poder desata una guerra civil entre diversas facciones que intentan controlar la nave. Y, en mitad de este caos, nosotros controlaremos a Booker DeWitt, un ex agente del gobierno caído en desgracia, a quien unos misteriosos hombres encargan una misión: colarse en Columbia y rescatar a Elizabeth, una joven que parece ser una pieza central en la guerra.

Pero no todo será tan fácil: la joven quiere descubrir porqué tiene extraños poderes (es capaz de abrir "ventanas temporales" y traer o ver objetos de otras épocas) al tiempo que Songbird, un poderoso robot que custodia a Elizabeth, nos persigue. Así, como anteriores *BioShock*, el juego será una mezcla de shooter subjetivo con toques de rol, en el que podremos tomar Vigors (que nos darán poderes como los plásmidos de *BS*) y Nostrums (que nos mejorarán de forma pasiva como los tónicos), aunque aquí, cada decisión que tomemos (como probar o no un Vigor) puede afectar al final del juego. Y también contaremos con un gancho que nos permitirá utilizar el sistema de raíles que conectan las partes de la ciudad para desplazarnos. Un juego que promete cautivarnos como pocos... ■



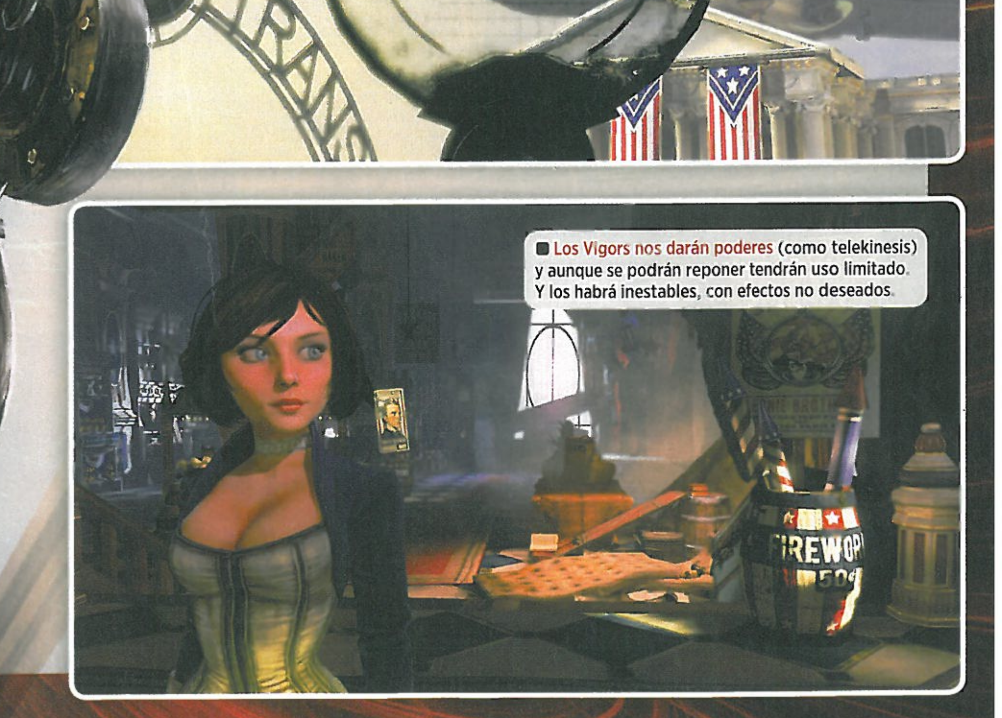
■ Un gancho en nuestro antebrazo nos permitirá colgarnos del sistema de raíles que se usa como transporte en Columbia.



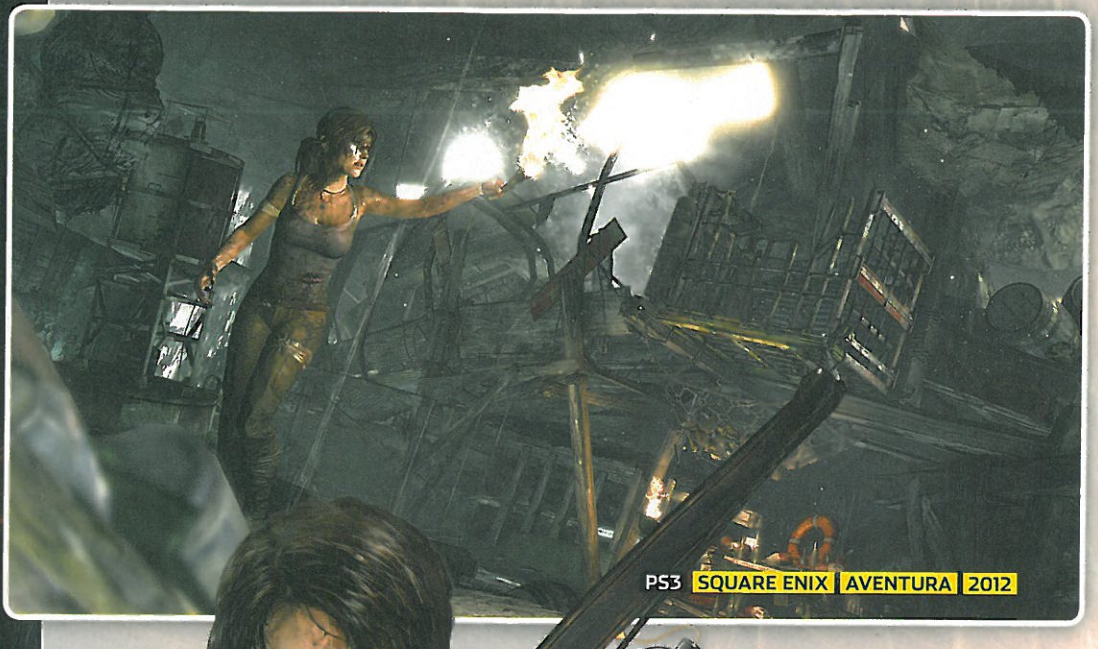


■ Songbird es este enorme robot metálico, que custodia a Elizabeth y nos pondrá muy difícil su extracción de Columbia.

■ *BI* será un shooter en primera persona. La ambientación en 1912 se notará en todo: estética, vehículos...



■ Los Vigors nos darán poderes (como telekinesis) y aunque se podrán reponer tendrán uso limitado. Y los habrá inestables, con efectos no deseados.





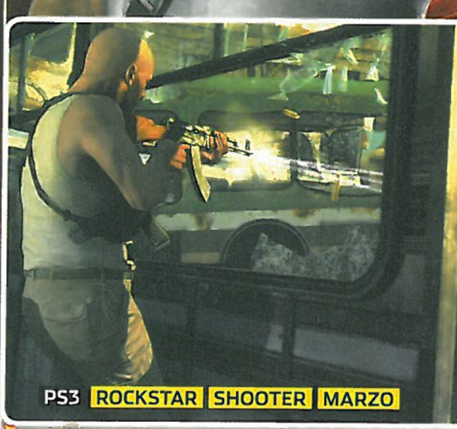
Lara se enfrentará a numerosos peligros, como este enorme lobo. Algunos se superarán mediante intensos quick time events.



10 Tomb Raider

Tras sus últimas y mejorables aventuras, Lara Croft está preparando un regreso por la puerta grande, una aventura que podría redefinir el género...

Tras ver 30 minutos del esperado reinicio de la saga, sólo podemos decir que la cosa va por muy buen camino. Y es que esta aventura promete ser algo muy distinto en el universo *Tomb Raider*, aunque manteniendo sus señas de identidad. Habrá aventura, sí, pero con muchos cambios y novedades. El enfoque será más cinematográfico (algunas cámaras serán muy espectaculares y cercanas); el desarrollo más propio de una peli de acción (pasaremos del suspense a la tensión en décimas de segundo); habrá quick time events para superar determinadas escenas, como la huida de un nativo que nos quiere eliminar... Y tampoco faltarán los puzzles (que jugarán con la física), las plataformas, la acción o la supervivencia, que será una de las claves de esta aventura. Y todas estas virtudes con un acabado gráfico propio de una superproducción. Sin duda, el regreso de Lara va a ser uno de los acontecimientos de 2012, un título que puede redefinir cómo serán las aventuras de consola durante los próximos años, y si no al tiempo... Tiembla, Nathan Drake.





Tiempo bala, cobertura... La acción ofrecerá variadas opciones en los tiroteos.

11 Max Payne 3

Sao Paõlo es la capital de la samba, pero en breve lo será también de los tiros y la acción más salvaje...

El mes pasado os adelantamos los últimos detalles de *MP3*, un juego de acción en tercera persona que quiere convertirse en el referente de esta parcela del género. Y bazas no le van a faltar: tiroteos con múltiples opciones (cobertura, tiempo bala...), una física y un apartado gráfico impresionantes, una historia propia de una película con una excepcional narrativa (monólogos interiores, vídeos tipo cómic...), un gran control y nuevas opciones, como modos multijugador de los que aún no se ha desvelado nada.

PS3 ELECTRONIC ARTS DEPORTIVO PRINCIPIOS 2012

12 FIFA Street

El fútbol más arcade y divertido volverá este año muy renovado, ofreciendo una jugabilidad más profunda.

La idea sobre la que descansa este nuevo *FIFA Street* es bien sencilla: llevar las bondades del profundo control de *FIFA 12* al fútbol arcade y callejero de *FS*, ¿y quien mejor que el propio estudio que crea el simulador para hacerlo? EA Canadá está captando la autenticidad y espectáculo de esta variante urbana del fútbol y la concentrará en torno a un nuevo sistema de control del balón, que de forma intuitiva nos permitirá realizar todo tipo de fintas y acrobacias... Promete superar a los anteriores *FIFA Street*.



Los partidos serán 5 contra 5 y podremos elegir astros reales, competir en 35 entornos...



■ *Borderlands 2* continuará los hechos del original 5 años después y se volverá a ambientar en la luna Pandora. La acción seguirá siendo en primera persona...

PS3 | 2K GAMES | SHOOTER | 2012

13 Borderlands 2

El gigantesco shooter con toques de RPG volverá reforzado con más armas, misiones y personajes para dejar mil horas de juego.

Si estás cansado de los shooters "de siempre", aún tienes tiempo de paladear el primer *Borderlands* antes de que salga su secuela, que promete ser mejor en todo. Y es que *Borderlands 2* seguirá apostando por los toques de rol (personajes con habilidades y destrezas con armas diferentes), un desarrollo abierto con misiones (cooperativas para 4 jugadores), un "millón" de armas para probar, puntos de experiencia que nos permiten subir de nivel y evolucionar nuestro personaje y una duración a prueba de bombas. Todo eso bajo una trama que continuará la de su predecesor y que pondrá al malvado Jack el Guapo al frente de la corporación Hyperion para limpiar la luna Pandora de colonos y convertirla en una gran fábrica. Así nosotros, en el papel de uno de los 4 nuevos personajes, tendremos que impedir los malvados planes de Jack rescatando a los héroes del primer juego (que se convertirán en PNJ o personajes no jugables) que nos encargarán misiones. Y por supuesto, tampoco faltarán viejos conocidos (Ángel, Claptrap...), nuevos enemigos, nuevos tipos de misión y opciones, que culminarán un shooter gigantesco, que seguirá apostando por el Cel Shading para crear su fantástico universo. Sin duda, un título que encantará a la legión de seguidores del primer *Borderlands* y que atraerá a nuevos fans...

■ Habrá 4 nuevos personajes, como Salvador, un enano capaz de usar dos armas a la vez o la sirena Maya, de la que aún se desconocen los poderes...

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | 23 DE MARZO

14 Resident Evil Operation Raccoon City

Olvida el Survival Horror de esta saga, porque esta entrega va a estar orientada a la acción cooperativa para hasta 4 jugadores. Manejaremos a operativos de Umbrella, que lucharán contra los zombis, las fuerzas de seguridad y los protagonistas de la saga. Promete...



■ *ORC* va a ser un juego de acción en tercera persona, se ambientará durante *RE2* y *RE3* y habrá enemigos conocidos.

PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | 3 DE FEBRERO

15 Soul Calibur V

El rey de la lucha con armas blancas va a regresar cargado de novedades y refuerzos, como un revisado sistema de combate (habrá una barra de especiales, como en otros juegos de lucha), un duradero modo historia, un completísimo editor de personajes, apariciones estelares como la de Ezio de *Assassin's Creed II*...



■ *SCV* será un juego de lucha 1 contra 1, que se ambientará 17 años después del anterior. Habrá 7 personajes nuevos.

PS3 | SQUARE ENIX | MMORPG | 2012

16 Final Fantasy XIV

Este juego de rol masivo online de PC ha estado plagado de fallos que actualmente se están corrigiendo de cara a su relanzamiento a finales de 2012, fecha en la que también debería estar disponible la versión de consola (con todas las mejoras incluidas). Aún está por ver el sistema de cuotas que se aplicará en PS3...



■ Como buen MMORPG algunas misiones nos obligarán a aliarnos con otros jugadores. La especialización será vital...



■ *Ni No Kuni* nos invitará a recorrer un mundo de fantasía, donde nos aguardan aventuras, exploración, combates por turnos, minijuegos...



■ Los gráficos, rematados con la técnica Cel Shading, prometen ser lo más parecido a un anime que se ha visto en consola.





■ El hado Shizuku entrega a Oliver un libro mágico, que es la llave para entrar en "Ni No Kuni", un mundo paralelo.

17 Ni No Kuni

Cuando el talento de un gran estudio de animación (Ghibli Studio) se une con el de un renombrado desarrollador (Level 5), sólo algo muy grande puede surgir...

El famoso estudio Ghibli ("Mi Vecino Totoro", "La Princesa Mononoke"...), creadores de algunas de las joyas de animación niponas más importantes, han colaborado estrechamente con Level 5 (*Dark Cloud, Dragon Quest VIII*...) para crear un juego de rol de la antigua escuela, pero con una puesta en escena simplemente sublime. La historia de *Ni No Kuni: The Wrath of the White Witch*, es igualmente atractiva y original: encarnamos a Oliver, un joven de 13 años cuya madre muere de forma inesperada. Es entonces cuando aparece Shizuku, un "hado" escondido en un muñeco regalado por la madre, quien le entrega un libro mágico capaz de transportarle a "Ni No Kuni", un mundo paralelo donde podrá revivir a su madre. En esencia, este mundo es muy parecido al que Oliver conoce, pero hay versiones "alternativas" de la gente e incluso de los lugares. En su desarrollo habrá exploración, diálogo, combates por turnos, minijuegos... Todo muy trabajado pero orientado a la sencillez para que cualquiera lo disfrute. Pero sin duda, donde destacará es en el apartado técnico: es lo más parecido a una peli de animación que se ha visto nunca, con los atractivos, mágicos y únicos diseños de Ghibli, que le conferirán una personalidad única. Y si llega traducido al castellano como nos "olemos", será otra baza para tenerlo en cuenta.

■ El estudio Ghibli ha creado unos entornos soberbios, con un grado de detalle y acabado rara vez visto en un juego. Va a ser una pasada...

■ Los combates serán por turnos, aunque buscarán cierta sencillez para que cualquiera los disfrute.



■ *Last Light* combinará la acción subjetiva con toques de Survival en una ambientación post-nuclear en la que una raza alien domina la tierra.

PS3 THQ SHOOTER VERANO

18 Metro Last Night



■ Un mundo devastado, radioactivo y al borde de una guerra civil, será el escenario de este shooter.

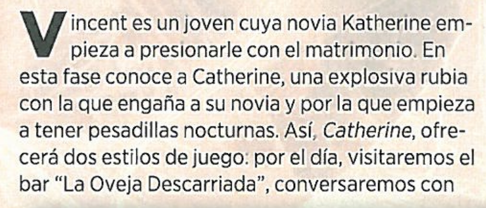


Como género, el shooter subjetivo aún tiene propuestas diferentes para divertir...

Inspirado en las novelas de la saga "Metro 2033", en las que los supervivientes de la humanidad son arrinconados en los túneles del metro ruso por una raza alienígena denominada "los oscuros", *Last Light* nos invitará a sumergirnos en este apocalíptico universo para disfrutar de un shooter con toques de Survival Horror. En él encarnaremos a Artyom, uno de estos supervivientes, con una difícil tarea: rescatar a un prisionero que retienen "los oscuros", y que podría ser la llave para acabar con ellos. Todo esto en un contexto convulso, donde los hombres están escindidos en dos facciones y a punto de entrar en una guerra civil y la superficie sufre los efectos de la radiación nuclear. Con este panorama, tendremos además que luchar contra "los oscuros", en un desarrollo que mezclará acción, sigilo y zonas oscuras donde nos espera la tensión y más de un susto...

PS3 ATLUS AVENTURA FEBRERO

19 Catherine



Lo nuevo de los creadores de la saga *Persona* llegará este año... ¡Y traducido al castellano!

Vincent es un joven cuya novia Katherine empieza a presionarle con el matrimonio. En esta fase conoce a Catherine, una explosiva rubia con la que engaña a su novia y por la que empieza a tener pesadillas nocturnas. Así, *Catherine*, ofrecerá dos estilos de juego: por el día, visitaremos el bar "La Oveja Descarriada", conversaremos con amigos y usaremos nuestro móvil para que avance la historia, mientras que las pesadillas nocturnas serán un juego de habilidad/puzzle, en el que deberemos trepar por bloques evitando trampas y enemigos. Un desarrollo original, con múltiples finales y una estética muy cuidada que promete divertir con su genial trama y picante tono...



■ Las pesadillas de Vincent serán como un juego de habilidad: debemos huir de fuego o un enemigo trepando por una irregular pared formada por bloques.

PS3 EA GAMES DEPORTIVO FEBRERO



20 SSX

Los juegos de deportes de riesgo no viven sus mejores momentos, pero eso puede cambiar con este nuevo *SSX*, que nos transportará a enormes y amplias montañas reales (como el Himalaya), donde realizaremos peligrosos descensos, piruetas, saltos en helicóptero o incluso planearemos gracias a trajes con alas, por no mencionar avalanchas, ventiscas...



■ *SSX* cambiará las montañas ficticias por localizaciones reales, todas ellas creadas con datos obtenidos por satélite.

PS3 TECMO KOEI ACCIÓN 2012

21 Ninja Gaiden III

El ninja Ryu Hayabusa protagonizará un nuevo beat'em up plagado de novedades, como nuevas localizaciones, enemigos, movimientos, compatibilidad con Move, modos multijugador o un modo de dificultad "casual", que esquivará y bloqueará automáticamente por nosotros. Y eso por no hablar de las mejoras gráficas, el gore...



■ Algunos enemigos pedirán clemencia. Dársela o no dependerá de nosotros, y eso puede afectar al juego...

PS3 CYANIDE ROL PRIMAVERA

22 Juego de Tronos

El fantástico universo creado por George R. R. Martin y plasmado en una exitosa serie televisiva por HBO va a tener un juego, en el que podremos revivir los principales hechos del primer libro al tiempo que manejamos a 2 personajes distintos. Poco más se sabe, ni siquiera sobre el sistema de combate, si será lineal o no...



■ Podremos elegir entre dos personajes, cada uno con su propia trama argumental y diferente estilo de juego.

PS3 | SEGA | SHOOTER | PRIMAVERA

23 Aliens Colonial Marines

Gearbox, los responsables de *Borderlands 2* también están preparando el nuevo juego inspirado en el universo "Alien", un título que promete calidad a raudales...



Colonial Marines recreará el universo "Alien" como nunca antes: aliens, armas, localizaciones... Todo estará a gran nivel.

Ambientado entre "Aliens" y "Alien 3", *Colonial Marines* nos invitará a comandar una escuadra de Marines Espaciales con la misión de rescatar a Ripley, Hicks y el resto de Marines enviados al planeta LV-426 en "Aliens". Para ello, desde una vista subjetiva, controlaremos a uno de estos Marines en un juego de acción con toques tácticos (podremos dar órdenes a nuestros compañeros dependiendo de lo que pase en el entorno para, por ejemplo defender una zona), pudiendo alternar el control de los otros 3 miembros en cualquier momento. Esto será especialmente importante, ya que cada Marine contará con un arma principal diferente, a la que se sumarán lanzallamas, granadas y otras armas vistas en las pelis, con las que haremos frente a los Aliens en todas sus formas, desde los huevos, a los estrujacaras o incluso la misma reina. Será posible jugarlo en modo cooperativo a pantalla partida, o bien online para 4 jugadores. También se ha comentado que habrá multijugador competitivo, pero no se han indicado más detalles. Puede ser el mejor juego de "Alien" de la historia...











La acción será subjetiva y con toques tácticos: podremos dar órdenes a nuestros acompañantes.

PS3 | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN | OTOÑO

24 Prototype 2

El caos y la destrucción volverán a New York de la mano del Sargento Heller, quien busca acabar con el virus Blacklight... y venganza.

En 2009 disfrutamos de *Prototype*, un sandbox en el que encarnábamos a Alex Mercer, un amnésico infectado con el virus Blacklight. Este virus le confería poderes, como suplantar apariencias o sacar letales tentáculos de su cuerpo, los cuales debía usar para combatir contra el ejército y los mutantes. Y ahora, el sargento James Heller quiere poner fin al virus y acabar con Mercer, al que culpa de la muerte su familia. Así, con el virus en su cuerpo, el sargento desarrollará las habilidades de Mercer, más algunas nuevas, como un sónar o la capacidad para inocular el virus en inocentes para crear biobombas, lo que sumado a su destreza con armas (incluso podrá arrancarlas de los vehículos como tanques), lo convertirán en una máquina de arrasar, en un desarrollo que seguirá siendo el propio de un sandbox aunque en esta ocasión el mapa tendrá 3 zonas (una verde militarizada, una amarilla para el campo de refugiados y una roja devastada).

Las armas tendrán más peso en la secuela. Y habrá más poderes...



Prototype 2 contará con muchas novedades, como un nuevo sistema para esquivar los ataques. Lo que no cambiará es que será muy gore...

PS3 | EA GAMES/BIOWARE | ROL | 9 DE MARZO

25 Mass Effect 3

Tras descubrir los planes de los segadores, la galaxia se prepara para la batalla definitiva en un capítulo que cerrará la historia del comandante Shepard.

Conocida como el "Star Wars" de las consolas, la saga espacial más épica va a cerrar un ciclo en marzo, en concreto la historia del Comandante Shepard, el protagonista de las 3 primeras entregas (*ME1* sigue siendo exclusivo de Xbox 360). En *ME3* encontraremos una galaxia en guerra que nos llevará por planetas como la Tierra o Marte, para luchar contra los segadores y los recolectores (tranquilos, que habrá un resumen de los dos primeros *ME* para que nadie se pierda). Todo, como anteriores entregas, desde una perspectiva en tercera persona y con nuevas opciones, como un sistema de cobertura más refinado, rodar por el suelo, disparar a ciegas o realizar ataques cuerpo a cuerpo. Dispondremos de 5 armas personalizables, un sistema de niveles que nos permitirá desarrollar a nuestro personaje de muy diversas formas (el árbol de habilidades estará más ramificado y tendrá más opciones excluyentes). Y volveremos a reencontrarnos con personajes conocidos y encontraremos nuevos aliados (con los que podremos tener incluso relaciones homosexuales). Además, como novedad, ofrecerá 3 configuraciones para gustar a todo tipo de jugador: Acción (no elegiremos respuesta en los diálogos), Historia (la acción tendrá baja dificultad) y Juego de rol (tomamos las decisiones y la dificultad de la acción es normal). Añade multijugador cooperativo para 4 con misiones específicas y el resultado promete ser un título enorme.



ME3 nos meterá en una galaxia en guerra. Nos ofrecerá nuevos compañeros, nuevas relaciones amorosas... Y muchos tiros.







Las misiones cooperativas para 4 serán otra novedad. Superarlas también influirá en el final del juego que veremos.

PS3/PS VITA | CAPCOM | LUCHA | OTOÑO

26 Street Fighter x Tekken

Dos de las sagas más influyentes de la lucha van a celebrar un esperado "crossover" o juego que combinará personajes de ambos juegos. Está siendo realizado por Capcom y su estilo de lucha será el de *Street Fighter IV*, es decir, con aspecto Cel Shaded, gráficos 3D, 6 botones de ataque y desarrollo 2D. Además, también tendrá versión para Vita, que pinta igual de bien...



Ryu, Kazuya, Nina, Chun Li... Personajes míticos de ambas sagas se pelearán por equipos de dos en este "crossover".

PS3 | NAMCO BANDAI | VELOCIDAD | 2 DE MARZO

27 Ridge Racer Unbounded

Esta longeva saga de arcades de velocidad va a presentar un nuevo enfoque, más en la línea de *Burnout*: carreras en las que la velocidad, los choques e incluso la destrucción del entorno serán los protagonistas. Hasta incluirá un editor de circuitos con el que podremos crear y compartir nuestros propios trazados.



Unbounded hará más hincapié en los choques, e incluso la destrucción, que en cualquier anterior *Ridge Racer*.

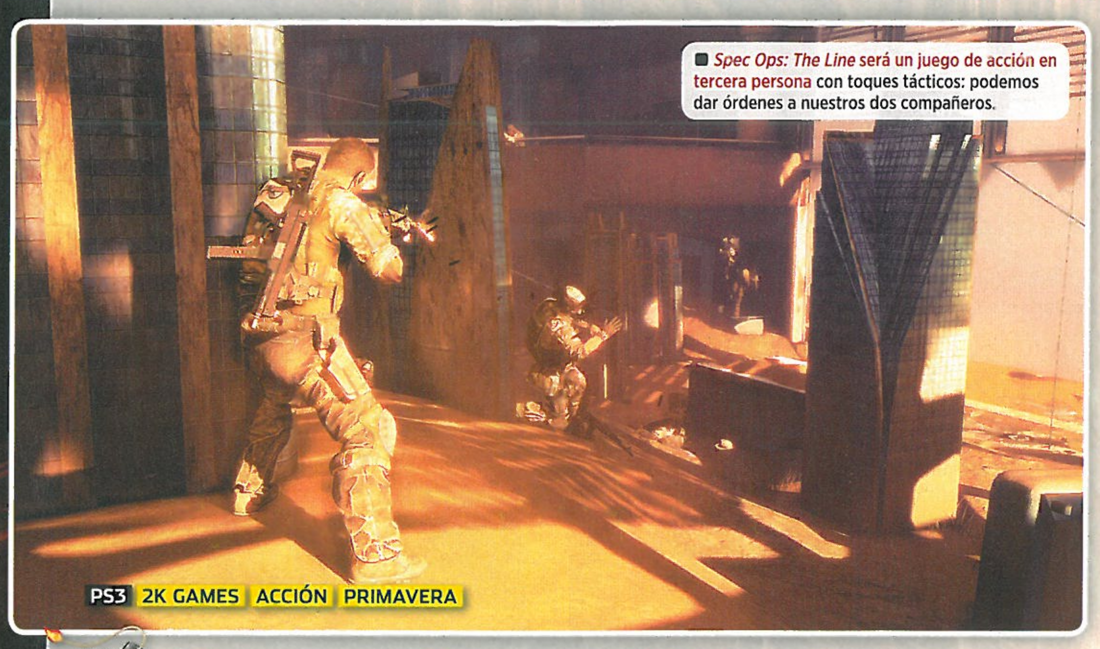
PS3 | EA GAMES | ACCIÓN | 2012

28 Overstrike

Los creadores de *Resistance* trabajan en un juego de acción cooperativa para 4 en el que manejaremos a los miembros de Overstrike 9, un grupo de agentes renegados que luchan contra una oscura organización. Dispondremos de un variado arsenal y cada uno de los cuatro miembros contará con habilidades únicas.



Overstrike se ambientará en un futuro no muy lejano, en el que habrá mechas y otros avances tecnológicos.



■ *Spec Ops: The Line* será un juego de acción en tercera persona con toques tácticos: podemos dar órdenes a nuestros dos compañeros.



■ *The Line* se ambientará en un Dubai devastado por una guerra reciente: rascacielos semiderruidos, tormentas de arena...

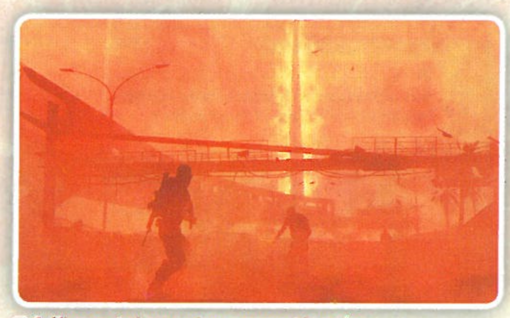


29 Spec Ops: The Line

¿Crees que no hay sitio para propuestas originales en el género de la acción bélica? Nosotros también lo pensábamos... hasta que probamos el nuevo *Spec Ops*.

Ya vimos en PSone unas cuantas entregas de la serie *Spec Ops*. Pero 2K Games y el estudio alemán Yager Development llevan ya cerca de cuatro años preparando *The Line*, el triunfal regreso de la franquicia. Nosotros pudimos probarlo hace un par de semanas y, la verdad, nos dejó bastante sorprendidos. *Spec Ops: The Line* se ambientará en Dubai, un país desértico y devastado por una guerra reciente. A este inhóspito escenario regresará el capitán Martin Walker (de los Delta Force americanos) junto a sus dos inseparables compañeros para localizar al comandante Konrad. Pero nada más llegar descubriremos que en Dubai no están viviendo una "transición pacífica" ni mucho menos y que la famosa frase de Rambo "esto es un infierno" se quedará corta para describir los horrores que veremos aquí...

Bajo una vista en tercera persona, preparaos para los más intensos tiroteos, con el clásico sistema de coberturas y la posibilidad de dar órdenes a tus compañeros (las situaciones pueden resolverse de distintas formas). Además, en ciertos momentos habrá que tomar decisiones "morales", en una Campaña en la que la historia tiene mucho peso. Y habrá multijugador, aunque sus creadores no nos dieron más detalles... ○



■ Gráficamente lo que vimos nos gustó mucho, con una recreación de las tormentas de arena bastante convincente.

■ En *Spec Ops: The Line* la historia tendrá más peso de lo que suele ser habitual en estos juegos. Tendremos que tomar decisiones "morales".

■ Los escenarios presentarán cierta amplitud y varios caminos. No faltará el clásico sistema de coberturas


■ *Reckoning* será un juego de rol de acción que hará especial énfasis en el sistema de combate, que estará en la línea de lo visto en *God of War*...

PS3 | EA GAMES | ROL DE ACCIÓN | 10 DE FEBRERO

30 Kingdoms of Amalur Reckoning

Si tras *Skyrim* quieres más rol, esta mezcla entre *Oblivion* y *God of War* te gustará...

Poco o nada se sabe de su trama, pero sí sabemos que será un juego de rol de acción que hermanará la profundidad de juegos como *Oblivion* con el enfoque de la acción de *God of War* (habrá combos, ataques que lanzarán a los enemigos por los aires, Quick Time Events...). Podremos elegir a nuestro personaje entre 4 razas y evolucionarlo en tres "destinos" o ramas independientes, "refinamiento", "magia" y "poder", abriendo cada una nuevas habilidades y modificaciones. Añade 5 gigantescas zonas, posibilidad de saquear a los enemigos, personalizar las armas y un sinfín más de opciones y tenemos una nueva promesa del rol.


■ Todd McFarlane ha contribuido en *Reckoning* diseñado las armas y las piezas para modificarlas.



PS3 | EA GAMES | SHOOTER | FEBRERO

31 Syndicate

Olvida la táctica y la estrategia del original para sumergirte en un shooter cibernético...

Tras el excepcional *Deus Ex*, en breve vamos a poder disfrutar de otra experiencia cyberpunk, en la que los Sindicatos, o megacorporaciones, luchan por controlar y satisfacer a la población a través de chips insertados en sus cabezas. Nosotros encarnaremos a Miles Kilo, un agente de una de estas corporaciones, que llevan en la sombra una lucha por dominar el mercado. Y a la hora de jugar, será un shooter en primera persona con el estilo de *Crysis*, y ambientado en un cuidado mundo futurista al estilo *Mass Effect*, en el que podremos usar (y personalizar) armas y gadgets de hackeo. Y como guinda, un modo cooperativo para 4, independiente de la historia principal.

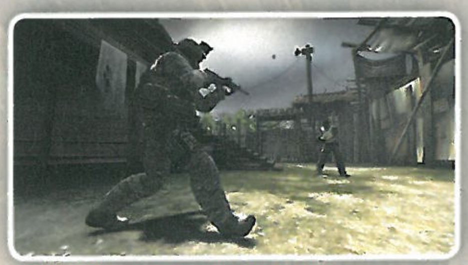


■ *Syndicate* ofrecerá misiones cooperativas para hasta 4 jugadores.

PS3 | VALVE | SHOOTER | PRINCIPIOS 2012

32 Counter Strike Global Offensive

Counter Strike ha sido uno de los shooters de PC más jugado durante mucho tiempo y ahora se va a poner al día con un nuevo motor gráfico, nuevos mapas (aunque muchos viejos estarán), modos y opciones. Además, podremos jugar con usuarios de PC y Mac, y podremos optar por 3 sistemas de control (pad, move y ratón y teclado). Puede ser un imprescindible...


■ *Global Ofensive* será un shooter subjetivo con modos de juego por objetivos (plantar bombas, rescatar rehenes...).

PS3 | WARNER | ACCIÓN | MARZO

33 Lollipop Chainsaw

En su décimo octavo cumpleaños, la joven animadora Juliet Starling tendrá que sobrevivir en su instituto, invadido por un brote zombi. Contaremos con una motosierra y acrobáticos movimientos (y "armas" propias de las cheerleaders, como cañones de confetti) para acabar con los zombis de forma colorista.


■ Como otras producciones de Suda 51, tendrá un humor particular: ¡explosión de color al acabar con los zombis!

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | 24 DE FEBRERO

34 Asura's Wrath

La mitología oriental va a ser el referente de este juego de acción, que quiere convertirse en el "*God of War* asiático". En él asumiremos el papel del dios Asura, traicionado por los demás dioses, con los que deberá luchar para recuperar a su hija. No faltarán trepidantes combates, combos, enemigos enormes, Quick Time Events...


■ La acción va a ser variada: aparte de Asura controlaremos a otros personajes, habrá niveles de acción aérea...



Sanctuary Battle será un beat'em up "yo contra todos" ambientado en el primer arco argumental de la serie/manga.

PS3 | NAMCO BANDAI | BEAT'EM UP | FEBRERO



Seiya, Ikki y otros personajes serán controlables y tendrán sus principales técnicas disponibles, como los meteoros de Pegaso.



35 Saint Seiya Sanctuary Battle

Los Caballeros del Zodíaco van a debutar en PS3 con un beat'em up "yo contra todos" que revivirá el primer arco argumental de la serie.

Tras los dos juegos de lucha "uno contra uno" de PS2, los caballeros del Zodíaco van a debutar en PS3 ofreciendo otro estilo de juego, el beat'em up "uno contra todos", en el que podremos revivir las batallas y los mejores momentos de la primera saga de la serie, que concluye con los combates contra los caballeros de oro. Aunque para llegar a ellos antes tendremos que combatir contra cientos de secuaces menores y jefes de tamaño mediano, con un sistema de combate que incluirá combos, ataques aéreos y las principales técnicas de lucha de cada caballero, como los meteoros de Pegaso o el polvo de diamantes de Cisne. Además, podremos manejar a varios caballeros, como Seiya (Pegaso), Ikki (Fénix), Shiryu (Dragón) o Hyoga (Cisne), y tampoco faltará la aparición de otros muchos personajes de la serie, como Cassius, Marin o Shaina. Y todo con una puesta en escena muy fiel a la serie de televisión (acabado de las armaduras, los personajes...), con espectaculares enfoques de cámara que harán que la acción sea muy vistosa.



Los zombis han invadido Kamurocho y los eliminaremos con 4 personajes distintos.

PS3 | SEGA | AVENTURA/ACCIÓN | MARZO

36 Yakuza Dead Souls

Si aún no estás cansado de los juegos de zombis, aún hay sitio para ideas distintas: ¡mafia y zombis juntos!

El sexto juego de la saga *Yakuza* se va a alejar un poco de la tónica habitual y va a añadir zombis a su fórmula. Un brote zombi ha asolado Kamurocho y ni siquiera el ejército ha sido capaz de contenerlo. Sólo 4 hombres, entre ellos Kazuma Kiryu, será capaz de hacerle frente... Aunque, eso sí, alternando la acción y los tiros con las situaciones típicas de la saga, como la exploración, los largos diálogos o los minijuegos (ping pong, bares de citas, pesca...). Y como siempre, con una ambientación muy, muy cuidada.

PS3 | KONAMI | SURVIVAL HORROR | 23 DE FEBRERO

37 Silent Hill Downpour

Tras numerosos retrasos, pronto podremos volver a sumergirnos en el horror del famoso pueblecito...

Vatra Games ha necesitado 4 meses más para rematar el nuevo y esperado *Silent Hill*, con el que pretenden devolver el terror perdido a la saga. La promesa está ahí: situaciones más agobiantes (algunas relacionadas con el agua), más sustos, más terror psicológico y todo con un desarrollo conocido, en el que no faltarán la exploración, los combates, los Quick Time Events y una lúgubre ambientación, en la que incluso volveremos a ver la transición entre el Silent Hill "normal" y el maldito...



Los entornos cambiarán ante nuestros ojos para mostrarnos el lado infernal de Silent Hill...

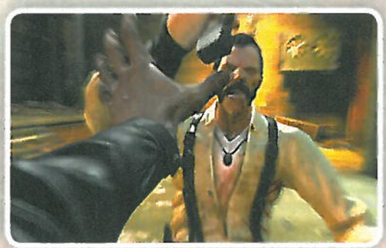


El sigilo y permanecer en las sombras será habitual en *Dishonored*. Con armas blancas podremos realizar eliminaciones sigilosas...

PS3 BETHESDA ACCIÓN/PRIMERA PERSONA SEGUNDA MITAD 2012

38 Dishonored

Acción y sigilo en primera persona se darán cita en esta prometedora aventura...



Toda la acción será en primera persona y habrá tiros, lucha con armas blancas, poderes especiales...

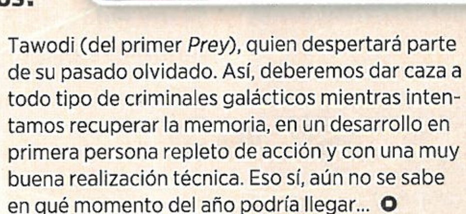


Imagina un mundo abierto que mezcla elementos del pasado, el presente y el futuro (carruajes para los nobles, avanzadas máquinas bélicas...), con una ambientación steampunk y una trama que nos convierte en un asesino... sin serlo. En este marco, asumiremos el papel de Corvo, un legendario guardia de la Emperatriz, a quien le "endosan" su asesinato. Así comenzará su camino hacia la venganza, en la que utilizará su experiencia con las armas (dagas, espadas, mosquetes, pistolas...) y unos misteriosos poderes especiales (congelar el tiempo o poseer el cuerpo de pequeños animales). Todo ello con libertad total de movimientos por entornos bastante grandes, en los que habrá numerosos enemigos y jefes finales, a los que siempre podremos eliminar o simplemente dejar K.O.

PS3 BETHESDA SHOOTER 2012

39 Prey 2

En el universo se esconden los peores criminales... ¿podrás capturarlos a todos?



Killian Samuels es un agente de la justicia americana que, durante un vuelo y un forcejeo con una raza alienígena, es abducido. Y tras pasar varios años y perder la memoria, se encuentra trabajando como cazarrecompensas en el mundo alienígena "Exodus", creyendo que él es único humano... Hasta que se cruza con Tommy Tawodi (del primer *Prey*), quien despertará parte de su pasado olvidado. Así, deberemos dar caza a todo tipo de criminales galácticos mientras intentamos recuperar la memoria, en un desarrollo en primera persona repleto de acción y con una muy buena realización técnica. Eso sí, aún no se sabe en qué momento del año podría llegar...



En *Prey 2* seremos un cazador de forajidos galácticos, al tiempo que intentamos recobrar la memoria.

PS3 TECMO KOEI LUCHA 2012

40 Dead or Alive 5

Desde *DOA2* no disfrutábamos de esta saga en una consola de Sony, algo que ha sido posible con la salida del polémico Tomonobu Itagaki del estudio desarrollador. Con esta nueva entrega se está buscando modernizar la saga, añadiendo por ejemplo una mayor interacción con el entorno o la inclusión de nuevos movimientos. Por ahora, pinta muy bien...

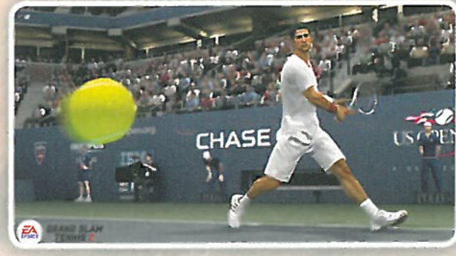


Ryu Hayabusa, Hayate y otros personajes conocidos de esta saga volverán en la quinta entrega.

PS3 EA GAMES DEPORTIVO 2012

41 Grand Slam Tennis 2

Los fans del tenis tienen una nueva cita con la primera incursión HD de EA en este deporte. En él podremos manejar a más de 20 tenistas de diversas épocas (Nadal, McEnroe...), tener un preciso control de la raqueta con el stick derecho (o Move), disputar cuatro "Open" reales (Wimbledon, Australia...), modo carrera, online...



Grand Slam Tennis 2 nos permitirá revivir piques épicos, como los que vivieron, por ejemplo, McEnroe contra Borg.

PS3/VITA SONY ROL 2012

42 Ruin

Juegos de rol de acción en los que recorremos mazmorras y saqueamos a los enemigos caídos hay unos cuantos en PS3, pero que permitan el juego cruzado con Vita y que en el mismo pack se incluyan ambas versiones, ninguna. Por eso *Ruin* es una de las propuestas más atractivas del género, y más si tienes las dos consolas.

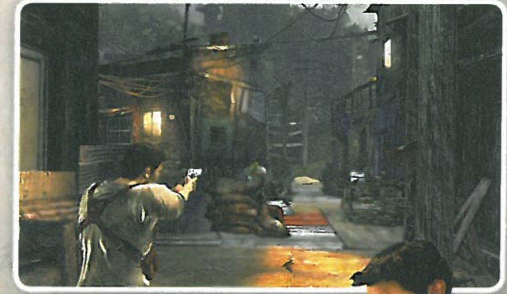


Ruin ofrecerá modo cooperativo cruzado entre PS3 y Vita. El juego incluirá las dos versiones en el mismo pack.



UGA adaptará la esencia de la saga a Vita: habrá tiros, puzzles, saltos... y explotará todas las novedades de control de la portátil.


Técnicamente será el juego más bestia del lanzamiento de Vita. Animaciones, entornos... Todo estará al nivel de PS3.



43 Uncharted Golden Abyss

El desembarco de Vita va a estar arropado por una nueva aventura de Nathan, que sin duda servirá para mostrar el potencial de la portátil...

Bend Studio (antes 989 Studios), los responsables de la saga *Syphon Filter* y *Resistance Retribution* (PSP), son los encargados de crear la primera aventura portátil de Nathan Drake, bajo la supervisión de Naughty Dog (los creadores de la serie). Cronológicamente será una aventura anterior al primer *Uncharted* (por ejemplo, no aparecerá Elena Fisher), y sus creadores insisten en que no guardará relación con los títulos de PS3, por lo que aparecerán nuevos personajes, como Jason Dante (un antiguo colega de Nathan) o Marisa Chase, nieta de un arqueólogo que ha desaparecido misteriosamente, entre otros. Así, en *Golden Abyss* Nathan seguirá el rastro de una expedición española que fue masacrada en Centroamérica y que, cómo no, podía portar un tesoro de valor incalculable. Y por supuesto, en su desarrollo no faltarán los tiros, la acción, las situaciones explosivas, los puzzles, los templos... Vamos, un *Uncharted* en toda regla que además recuperará la ambientación "selvática" y que aprovechará todas las funciones de Vita (giroscopio, pantalla táctil...). Eso sí, no tendrá multijugador.



RR "correrá" a 30 frames y utilizará la pantalla y panel táctiles.

44 Ridge Racer

Como con cada lanzamiento de una consola de Sony, *Ridge Racer* no se va a perder la puesta de largo de Vita...

Ya pasó con PSone, con PS2, con PSP y con PS3. Nunca ha faltado un *Ridge Racer* al lanzamiento de una consola de Sony y con Vita no va a ser menos. Su estilo arcade, donde predominan los derrapes imposibles, debutará el día 22 de febrero. Pero, si se siguen los pasos de la versión japonesa, lo que veremos será una versión reducida en precio y opciones, con 3 circuitos (de otras entregas) y 5 coches. Después, vía descargas, se ampliará el juego con más circuitos, canciones, etc. Veremos cómo queda la cosa...



PS VITA SEGA DEPORTIVO 22 DE FEBRERO

45 Virtua Tennis 4

El rey del tenis más arcade se va a remozar con nuevos modos y opciones de cara a su relanzamiento en Vita.

Coge todas las virtudes del *VT4* de PS3 (variados modos, minijuegos, gráficos, control...) y añade todo lo que te puedas imaginar para hacerlo aún mejor y tendrás la versión de Vita: modo en primera persona, nuevos minijuegos que usan el giroscopio, modo para dos usando la pantalla táctil y otras opciones no menos curiosas, como hacerte fotos con los tenistas virtuales. Y rematado con una realización técnica de lujo, a la par de lo visto en su hermana mayor PS3. Sin duda, todo un juegazo...


VT4 seguirá siendo un genial arcade potenciado con nuevos modos y opciones.



■ En *FIFA Football* las zonas táctiles (pantalla y panel trasero) nos permitirán pasar o tirar, cambiar de defensor...

46 FIFA Football

El genial simulador de fútbol también saltará a la portátil incluyendo novedades.


■ Modo online 11 contra 11, modos "Carrera", "Be a Pro" o "Torneo"... Será muy, muy completito.



Siguiendo la estela de otros tantos juegos, *FIFA* también va a saltar a Vita, pero no de cualquier manera. Sus desarrolladores van a hacer uso extensivo de sus nuevas funciones, como la pantalla táctil para cambiar de jugador rápidamente (o hacer pases más precisos) o el panel trasero para tirar al punto exacto que queremos de la portería. Son sólo dos detalles, pero sirven para hacernos a la idea. También se ha confirmado que incluirá modos "Carrera", "Conviértete en Profesional", "Torneo" (donde habrá más de 50 campeonatos reales), modo online 1 vs 1 y las mareantes cifras habituales (más de 500 equipos, estrellas y estadios reales...). Las sensaciones, a la hora de jugar, serán tan intensas y profundas como en *FIFA 12* de PS3, lo que asegura muchas, muchas horas frente a la pantalla de la portátil.

PS VITA | CODEMASTERS | VELOCIDAD | 22 DE FEBRERO

47 F1 2011



La temporada ya ha terminado, pero aún calienta motores para que la revivas en Vita.

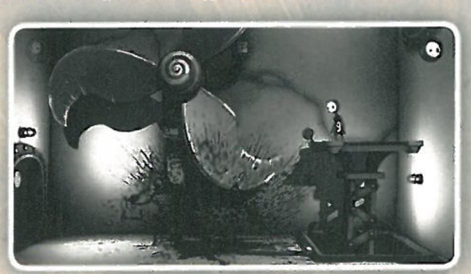
Tomando como base el soberbio simulador de PS3, Codemasters lo ha adaptado a Vita conservando todos los datos oficiales de la temporada 2011 (estarán Vettel, Alonso y los demás pilotos en sus escuderías, así como el nuevo circuito de la India) y todas las principales novedades en el reglaje (KERS, DRS...). Sobre este sólido esqueleto con modos y opciones para abrumar, han añadido elementos más orientados a las portátiles, como retos rápidos de todo tipo (para partidas de 5 minutos o menos), modos multijugador para 4 (grandes premios, carreras 2 contra 2, entrenamientos...). En suma, un simulador que ofrecerá opciones para gustar a todos.


■ *F1 2011* en Vita ofrecerá más modos, como retos, y modos multijugador para 4 jugadores.

PS VITA | SONY | AVENTURA | 22 DE FEBRERO

48 Escape Plan

Prueba. Esa es la premisa de esta curiosa aventura en la que tendremos que ayudar a los dos protagonistas, Lil y Laarge, a escapar de su cautiverio por una serie de laberintos y salas plagados de trampas. Así, con la pantalla táctil y el giroscopio interactuaremos con el entorno, teniendo cuidado de no tocar pinchos, cables eléctricos y otros peligros. Muy curioso.


■ *Escape Plan* tendrá una curiosa estética, tanto por el diseño de personajes como por el uso del blanco y negro.

PS VITA | NAMCO BANDAI | ACCIÓN | 22 DE FEBRERO

49 Shinobido 2 Revenge of Zen

Adquire, los creadores de la serie *Tenchu* ya tienen muy avanzado su nuevo juego de ninjas, en el que manejaremos a Zen, quien tras convertirse en ninja clamará venganza contra los que destruyeron su hogar. En el desarrollo se darán cita el sigilo, los combates con armas ninja (algunas se usarán con la pantalla táctil)...

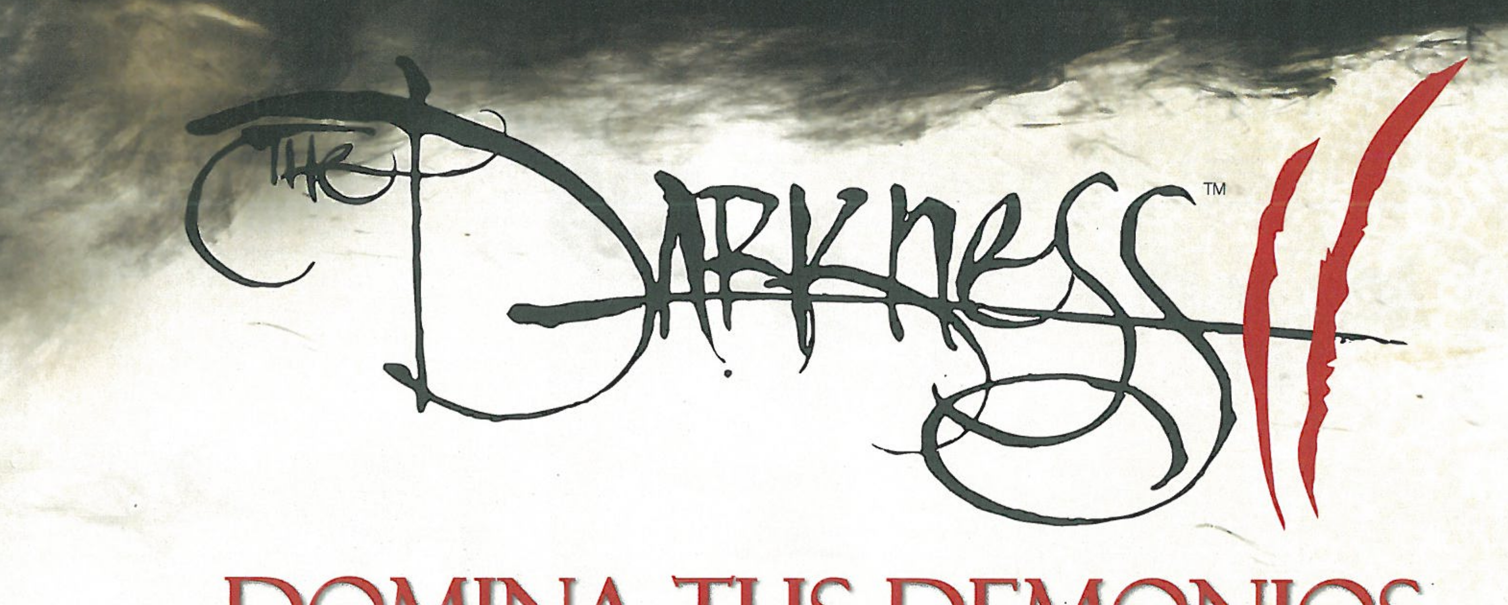

■ En *Shinobido 2* manejaremos a un letal ninja que tendrá que acabar con los objetivos marcados en sus "contratos".

PS VITA | KONAMI | ACCIÓN | 8 DE MARZO

50 Silent Hill Book of Memories

Mientras que en PS3 la saga está intentando recuperar el terror perdido, en Vita se va a apostar por algo distinto: un juego de acción con vista isométrica y modo cooperativo para 4, que en cierto modo recordará a los juegos de rol de acción. Nos reencontraremos con los monstruos clásicos de la saga, habrá variedad de armas...


■ *Book of Memories* nos llevará a un Silent Hill menos espectacular, donde habrá mucha acción (y cooperativo).



DOMINA TUS DEMONIOS

10 DE FEBRERO DE 2012

RESÉRVALO YA EN GAME (Tu especialista en videojuegos) Y CONSIGUE UNA CAJA METÁLICA EXCLUSIVA Y TU EDICIÓN LIMITADA. SÓLO PARA LAS PRIMERAS UNIDADES DE VENTA*



INCLUYE:

- Arte ilustrado por Marc Silvestri (co-creador y artista de The Darkness)
- Descarga gratuíta de los Comics digitales The Darkness Origins (volúmenes I y 2).

OBJETOS EXCLUSIVOS PARA EL JUEGO:

- Vestimenta alternativa para el Darkling – "Crazy Abdul".
- Dos mejoras para el personaje:
  - o Corazones Gourmet: consigue bonus por comer corazones.
  - o Cazador de reliquias: localiza objetos coleccionables por el mundo.

(*) HASTA FIN DE EXISTENCIAS. POR TIEMPO LIMITADO. CAJA METÁLICA LIMITADA A 1.900 UNIDADES.


18
www.pegi.info




PlayStation 3


PlayStation Network


XBOX 360


XBOX
LIVE


PC
DVD
ROM


TOP COW
PRODUCTIONS, INC.


DIGITAL
EXTREMES


2K
GAMES

NOVEDADES



PÁGINA 44

Assassin's Creed Revelations. Ezio por fin termina su epopeya, con una aventura a la altura de anterior, larga y divertida, aunque con pocas novedades.

PÁGINA 46

Need for Speed The Run. Vuelven los deportivos más deseados, esta vez en una carrera llena de peligros, de una punta a otra de EE.UU.

PÁGINA 54

LEGO Harry Potter Años 5-7. El final de las aventuras de Harry con el estilo particular de LEGO y mucho, muchísimo sentido del humor.

PÁGINA 40

THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM

Un juego de rol único e inmenso que te tendrá atrapado durante meses y que no dejará a nadie indiferente. Uno de los grandes de 2012.

LO ÚLTIMO DE 2012

Con los últimos rezagados se acaba una campaña navideña que nos ha dejado algunos de los juegos más impresionantes del catálogo de PS3. Desde el alucinante, inmenso y absorbente *Skyrim*, al espectacular *Assassin's Creed Revelations*, pasando por lo nuevo de *Need for Speed*, el humor de *LEGO Harry Potter* o las ediciones "definitivas" de juegazos del calibre de *L.A. Noire* o *Red Dead Redemption*... Y eso sin hablar de productos tan originales como *Tekken Hybrid* o de la aventura para PSP, made in Spain, *The Mystery Team*... Eso sí, recordad que ahora llegan las vacas flacas y es que hasta febrero no va a haber nada nuevo digno de mención. No pongáis esa cara... ¿es que no os ha parecido suficiente con los titulazos de este otoño?

PS3

PSP

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

Puntuación	Calificación	Descripción
0-49	**Deficiente.**	Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.
49-59	**Aprobado.**	Cumple... si el tema o el género te emociona.
60-69	**Bien.**	Juego interesante, aunque con defectos importantes.
70-79	**Notable.**	Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.
80-89	**Notable Alto.**	Un gran juego, de lo mejor de su género.
90-94	**Sobresaliente.**	Una excelente elección que no te defraudará.
95-100	**Matrícula de Honor.**	Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

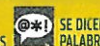


El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:




EDAD RECOMENDADA

CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS

SE DICEN PALABROTAS

SEXO

JUEGO DE TERROR

CONTENIDO VIOLENTO

ENSEÑA A JUGAR



EDAD JUEGO EN RED



Género: **ROL**
Desarrollador: **BETHESDA**
Editor: **BETHESDA**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **69,95 €**
Precio Ed. Coleccionista: **149,95 €**

JUGADORES 1	JUG. ONLINE NO
TEXTOS CASTELLANO	VOCES CASTELLANO
INSTALACIÓN 4602 MB	RESOLUCIÓN 720P

www.elderscrolls.com/skyrim/

Skyrim es la quinta entrega de la saga *The Elder Scrolls*. El anterior, *Oblivion*, también salió en PS3 pero no hace falta jugarlo para disfrutar de éste.

DRAGONES, MAZMORRAS Y UNA **AVENTURA** COLOSAL

The Elder Scrolls V: Skyrim

Estaba escrito en los antiguos pergaminos: los dragones volverían a surcar los cielos de Tamriel. Y sólo hay un héroe capaz de enfrentarse a ellos: tú.

Majestuoso, monumental, épico, absorbente, enorme... Se nos acaban los adjetivos para calificar a la última obra de Bethesda. *Skyrim* es mucho más que un juego de rol. Es la AVENTURA. Así, con mayúsculas. Una epopeya colosal en la que, como es habitual en la serie *The Elder Scrolls*, el guión lo vas escribiendo tú. Una aventura que te va envolviendo poco a poco, pero de la que no querrás escapar jamás. Seguro que ya habrás visto alguna de las innumerables bromas que circulan por internet, que juegan con la idea de que "si empiezas *Skyrim*, ya puedes despedirte de tu vida social". Pues bien, no son bromas. Como empieces *Skyrim*, no querrás jugar a otra cosa en meses. Avisado quedas, aunque seguro que ya es demasiado tarde...

Seguro que ya has visto a los dragones surcando los nebulosos cielos de Skyrim. Y seguro que ya sabes quién es el Dovahkiin, el héroe con sangre de dragón, el único capaz de hablar su poderosa lengua y, por tanto, de enfrentarse a ellos. Sólo tú puedes derrotar a Alduin, el Devorador de Mundos, el dragón más poderoso, que ha vuelto para reclamar todo Tamriel empezando por Skyrim, la parte más septentrional del continente que, para colmo, se halla al borde de una guerra civil. Una guerra entre los poderosos imperiales de Cyrodiil y una facción norteña local, los Capas de la Tormenta.

Así son los norteños, la raza "dominante" en las frías tierras de Skyrim.

UN **DESARROLLO** CON TANTAS POSIBILIDADES QUE ATURDE

1 **ROL EN ESTADO PURO.** Podemos ir a donde queramos desde el principio y desarrollar al personaje como nos plazca. La esencia del rol.

2 **MISIONES PRINCIPALES.** Podemos asumir nuestro destino para pelear contra los dragones y tomar partido en la incipiente guerra civil.

3 **TAREAS SECUNDARIAS.** O podemos "pasar de todo" y cumplir cientos de tareas secundarias: misiones de los gremios, de facción, daédricas...



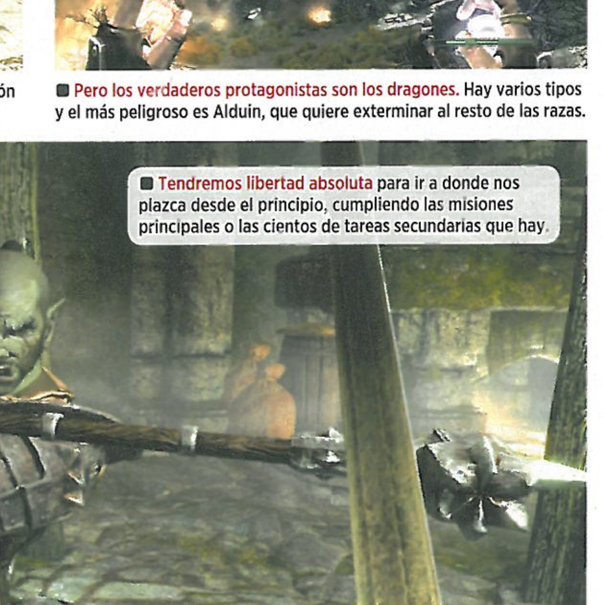
■ En *Skyrim* encarnamos al Dovahkiin, un héroe con sangre de dragón que es la única persona capaz de enfrentarse a los dragones.

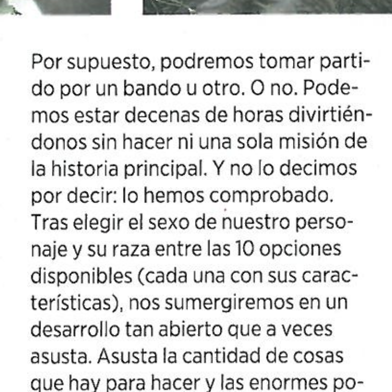


■ Pero los verdaderos protagonistas son los dragones. Hay varios tipos y el más peligroso es Alduin, que quiere exterminar al resto de las razas.



■ Tendremos libertad absoluta para ir a donde nos plazca desde el principio, cumpliendo las misiones principales o las cientos de tareas secundarias que hay.







» NO HAY CLASES: **ERES** LO QUE HACES

Aquí no eres mago, guerrero o ladrón. Puedes usar las habilidades de todas las clases y cuanto más las uses, más mejoras.



18 HABILIDADES. Hay un total de 18 habilidades: armas a una mano, a dos manos, herrería, discreción, elocuencia...

EXPERIENCIA. Cuanto más uses una determinada habilidad, más puntos de experiencia acumularás en esa habilidad.

NO HAY RESTRICCIONES. Podemos usar todas las habilidades desde el principio y potenciar las que queramos.

***Skyrim* es un juego de rol ENORME en todos los sentidos. Ofrece tantas variantes y posibilidades que estaremos meses disfrutándolo.**

Por supuesto, podremos tomar partido por un bando u otro. O no. Podemos estar decenas de horas divirtiéndonos sin hacer ni una sola misión de la historia principal. Y no lo decimos por decir: lo hemos comprobado. Tras elegir el sexo de nuestro personaje y su raza entre las 10 opciones disponibles (cada una con sus características), nos sumergiremos en un desarrollo tan abierto que a veces asusta. Asusta la cantidad de cosas que hay para hacer y las enormes posibilidades y variantes que se abren según lo que decidamos hacer. Podemos llevar una vida ordenada y dedicarnos a minería, comprar una casa y casarnos. O podemos ser el terror de una comarca, robando y luchado contra sus habitantes. O dedicarnos simplemente a vagabundear por este enorme mundo explorando y saqueando mazmorras. Podemos jugar al "pilla pilla" con una niña... o comérnosla si decidimos ser caníbales (u hombres-lobo, o vampiros...). O podemos hacer todas esas cosas a la vez. Y esto sólo son algunos ejemplos.

En *Skyrim* no hay dos partidas iguales, ni tampoco hay dos héroes iguales. El sistema de mejora de nuestro personaje basado en la experiencia es tan simple y eficaz que nos preguntamos cómo nadie lo había inventado antes. Olvidaos de las restricciones de habilidades por clase, porque aquí no hay clases. En *Skyrim* no eres ni mago, ni guerrero, ni ladrón. Sencillamente, eres lo que haces. Por ejemplo, si usas mucho el arco, subirá tu destreza con este arma y tendrás acceso a las habilidades avanzadas relacionadas con el arco (mejor cadencia de tiro, "tiempo bala"...) Si no usas el arco, pues nunca podrás acceder a dichas mejoras por mucho que quieras invertir en el arco »



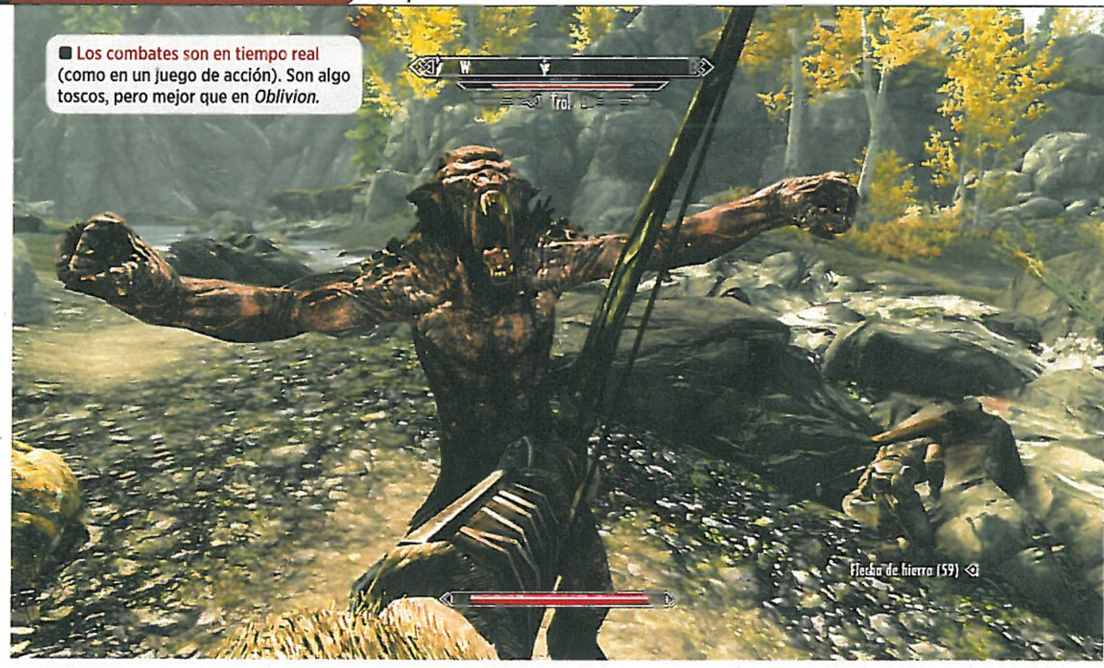
■ *Skyrim* se desarrolla en Skyrim, la parte más septentrional de Tamriel (el continente que alberga la saga *The Elder Scrolls*).



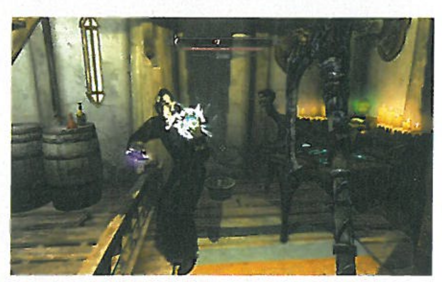
■ En muchas misiones podemos ir acompañados de un aliado que nos defenderá con su vida. Incluso podemos casarnos...



■ En las posadas podremos tomarnos un aguamiel, reponer fuerzas y contratar nuevas misiones. Y no faltan las "peleas de taberna".


Los combates son en tiempo real (como en un juego de acción). Son algo toscos, pero mejor que en *Oblivion*.


Podemos elegir el sexo, la apariencia y la raza. Hay 10 razas disponibles, cada una con sus peculiaridades.


Estaremos limitados por una barra de aguante que baja al correr, con cada mandoble... Se rellena pronto.


Pulsando R3 alternamos entre vista subjetiva y en tercera persona. Con L3 entramos en modo "Discreción"


Arañas, esqueletos, gigantes, trolls o incluso mamuts serán algunos de nuestros enemigos.

Ofrece libertad para explorar un inmenso mapeado con 5 ciudades, 25 pueblos, 120 mazmorras y mucho "campo".

tus puntos de experiencia obtenidos, por ejemplo, usando armas a dos manos. Cada vez que subamos de nivel, (además de mejorar la magia, la salud o el aguante) obtendremos un punto para gastar en mejorar alguna de las 18 habilidades principales, pero insistimos: siempre estaremos limitados a lo que previamente hayamos utilizado lo suficiente esa habilidad. Se tarda más en explicarlo que en entenderlo viéndolo en el propio juego.

En cuanto al combate, es siempre en tiempo real y ofrece más posibilidades que nunca. Como en *Oblivion* o en los últimos *Fallout*, podemos alternar entre vista subjetiva o cámara en tercera persona pulsando R3. Aquí no hay sistema VATS. Los combates son como en un juego de acción, aunque están limitados por una barra de aguante. Y tenemos libertad absoluta para hacer nuestras propias combinaciones usando las dos manos. Podemos llevar arma y escudo, un arma en cada mano, un arma a dos manos, arma y hechizo (de ataque o curativo), un hechizo en cada mano (y si es el mismo hechizo se multiplicarán sus efectos)... .
Si nos dedicamos al arco o a cultivar alguna de las 5 escuelas de magia y nos decantamos por la vista subjetiva, casi nos lo podemos tomar como un shooter. En cuanto al combate cuerpo a cuerpo, aunque ha mejorado bastante con respecto a *Oblivion*, sigue siendo algo tosco e impreciso,

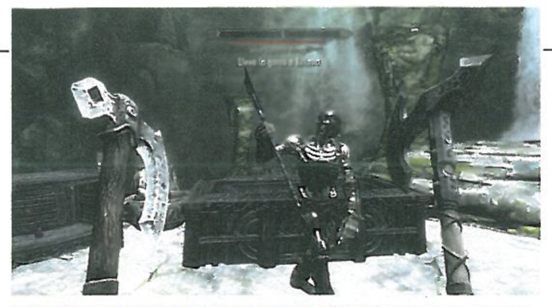
COMBATES EN TIEMPO REAL **REPLETOS** DE POSIBILIDADES

El combate es sencillo pero lleno de opciones. R1 se corresponde con la mano derecha y L1 con la izquierda. Podemos equiparnos con arma y escudo, dos armas, arma y hechizo, dos hechizos, hechizo y escudo... Como queramos.


CUERPO A CUERPO. El combate cuerpo a cuerpo es algo impreciso y tosco, pero te acabas acostumbrando.


A DISTANCIA. Hay 5 escuelas de magia. Y usar el arco es una delicia en comparación con el anterior, *Oblivion*.


FAVORITOS. Podemos cambiar de arma rápidamente gracias a un menú de "favoritos" bastante ágil y eficaz.



■ Nuestras acciones tienen sus consecuencias. Si robamos en un lugar, seremos perseguidos e incluso podremos acabar en prisión.



■ Aunque predominan los escenarios montañosos frente a la variedad de ambientes de *Oblivion*, lo cierto es que no te cansas de recorrerlos.



■ La BSO es muy épica y cambia según la situación. Tiene su punto álgido en los enfrentamientos contra los dragones.





Técnicamente tiene mucho mérito. Y además llega bien doblado y con una banda sonora inolvidable.

aunque al final te acabas acostumbrando. En nuestras aventuras lucharemos contra bandidos, esqueletos. arañas, osos, mamuts, trolls, gigantes espectros, brujas y un larguísimo etcétera, sin estar limitados por el absurdo "autolevelling" de *Oblivion*. Pero lo mejor son las luchas contra los dragones, emocionantes de principio a fin y necesarias porque absorbiendo sus almas podremos usar nuevos gritos Thu'um, el idioma de los dragones que nos permitirá dominar poderes increíbles.

Y todo bajo un apartado técnico espectacular. *Skyrim* presenta 5 ciudades, 20 pueblos pequeños, unas 120 mazmorras y mucho, muchísimo "campo" para recorrer libremente entre medias. Y todo ello recreado con un gran nivel de detalle. Eso sí, también hay fallos como "popping" y ciertos "bugs" que Bethesda está solucionando a golpe de parche. Pero se disculpan dada su magnitud.
Un apartado sonoro igualmente glorioso, con una banda sonora inolvidable a cargo del maestro Jeremy Soule y un doblaje al castellano más que digno ponen la guinda a uno de los mejores juegos del año. Es rol en estado puro, pero tan bien planteado que nos atreveríamos a decir que te gustará aunque no te guste el rol. Basta con tener ganas de aventura y mucho tiempo libre para disfrutarlo a tope. ○



■ Gracias al sistema "radiant story" los personajes irán "improvisando" misiones secundarias que se adaptan a nuestra forma de jugar.



■ Las más de 100 mazmorras del juego están muy bien diseñadas. Tienen sus puzzles y no se parecen mucho entre sí, como en *Oblivion*.

» TRABAJA Y HÁZTELO TÚ MISMO

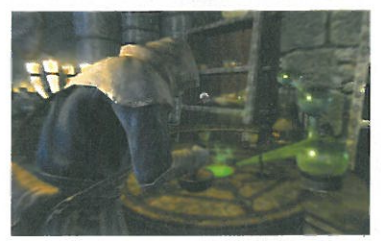
Además de comprar equipo, robarlo o encontrarlo por ahí, en *Skyrim* podemos creárnoslo todo a nuestro gusto.



MATERIA PRIMA. Puedes obtenerla recolectando, cazando, picando para extraer mineral... O comprar en las tiendas.



FORJA TU EQUIPO. Usa la fragua para crear tus armas y armaduras. También puedes mejorarlas en las mesas de trabajo.



ENCANTADOR Y ALQUIMISTA. Es posible experimentar para crear pociones y desencantar y encantar ítems con hechizos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su desarrollo abierto, épico y repleto de posibilidades. Meritorio apartado técnico.

» LO PEOR
Algunos bugs que Bethesda soluciona con parches. Y despídete de tu vida social...

Te gustará + que... TES IV: OBLIVION
Te gustará + que... DRAGON AGE II



94	**» GRÁFICOS** Brutales aunque con fallitos que disculparás dada su grandeza.
98	**» SONIDO** Buen doblaje al castellano. Y banda sonora épica no, lo siguiente.
98	**» DIVERSIÓN** Ofrece tantas posibilidades que abruma. Y es adictivo como pocos.
99	**» DURACIÓN** Más de 100 horas de diversión con muchísimas cosas para hacer.
NOTA 98	El mejor juego de rol de PS3 y uno de los candidatos a "juego del año". Que no te lo cuenten. Vive la aventura.



18+

Género: **AV. DE ACCIÓN**

Desarrollador: **UBI MONTREAL**

Editor: **UBISOFT**

Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**

Precio: **69,95 €**

Precio Ed. Coleccionista: **79,95 €**

Precio Ed. Animus: **100,95 €**



JUGADORES **1**

JUG. ONLINE **2-8**



TEXTOS **CASTELLANO**

VOCES **CASTELLANO**



INSTALACIÓN **4381MB**

RESOLUCIÓN **720P**

http://assassinscreed.es.ubi.com



■ *ACR* es una aventura de acción tipo "sandbox" que concluye la historia de Ezio y de Altair. Ofrece novedades como este gancho para desplazarnos.

LA ÚLTIMA **CRUZADA** DE EZIO Y ALTAIR

Assassin's Creed Revelations

Si pensabas que Ezio y Altair ya no pintaban nada en esta historia, estabas muy equivocado. Todavía les faltan algunos secretos por revelar...

La historia que Ezio Auditore inició en *Assassin's Creed II* llega a su fin en *AC Revelations*, una aventura de acción que se desarrolla en 1511, pocos años después de *La Hermandad*. En ella manejamos a un Ezio más maduro, que descubre que los templarios están tras la pista de un poderoso artefacto que su antepasado Altair escondió en una biblioteca secreta de Masyaf. Pero para entrar en dicho lugar necesitaremos cinco llaves que están ocultas en algún lugar de Constantinopla.

Así pues, viajaremos con Ezio hasta esta bella ciudad enclavada entre oriente y occidente, por la que nos moveremos con libertad cumpliendo misiones principales y secundarias en un desarrollo que vuelve a ser abierto tipo "sandbox". Tanto el sistema de combate como la forma de movernos por la ciudad es muy similar al resto de los *AC*. Ezio es capaz de realizar todo tipo de movimientos de "parkour", escalar edificios, agarrarse a salientes... Todo de forma muy intuitiva, que en esta entrega se ve potenciado y mejorada gracias al uso del gancho. En cuanto al combate, también es parecido a lo visto, muy contextual y lleno de posibilidades como agarrar, dar patadas, contraatacar, pedir ayuda a otros asesinos... Aunque no faltarán las novedades, como los distintos tipos de bombas que podremos crear con múltiples efectos que nos conceden

■ Un "maduro" Ezio Auditore protagoniza *ACR* junto a Altair y al inseparable Desmond.

UN **DESARROLLO** ABIERTO A LA ALTURA DE LA SAGA

① **MÁS RECURSOS.** Ezio cuenta con más recursos (sentido del águila) y más tipos de misión, como defender guaridas de los ataques templarios.



② **COMBATE.** Muy parecido al de los anteriores (con sus virtudes y defectos) y potenciado con nuevas opciones como crear distintas bombas.



③ **ÁGIL Y SILENCIOSO.** Podemos realizar todo tipo de movimientos de "parkour" y otras opciones para pasar desapercibidos, como usar disfraces.



■ *ACR* se desarrolla en Constantinopla (la actual Estambul), aunque también visitamos Masyaf (del primer *AC*) y la subterránea Capadocia.



■ Gráficamente resulta convincente aunque no hay un gran salto con respecto al anterior. Eso sí, es compatible con el 3-D estereoscópico.



■ *ACR* ofrece algunos momentos emocionantes, como vibrantes persecuciones en coches de caballos.





ACR ofrece un desarrollo muy similar a lo visto con novedades que, sin ser de peso, mejoran el conjunto.

aún más alternativas a la hora de encarar los combates.

En cuanto a las misiones, pues ya os lo podéis imaginar: persecuciones, asesinar objetivos, infiltrarnos sin ser detectados, búsqueda de objetos ocultos en lugares secretos... No faltarán tampoco misiones secundarias (de reclutamiento, de maestro asesino, retos de los gremios...), ítems coleccionables (como encontrar 100 fragmentos del Animus o 106 tesoros...), etc. Además, en ciertos puntos del juego Ezio viajará también a Masyaf y a Capadocia, donde descubriremos una civilización subterránea.

Y no será ésta la única sorpresa. También controlaremos a Altair, protagonista del primer *AC*, en "flashbacks" jugables que nos revelarán momentos clave de su vida nunca vistos. Y en cuanto a Desmond, también le manejaremos en niveles repletos de psicodélicos puzzles en primera persona con el objetivo de escapar del Animus...

Un apartado técnico muy sólido (aunque, insistimos, con una calidad cercana al anterior *AC*) pone la guinda a una aventura que cierra la historia de Altair y Ezio (que no la de Desmond). Gustará sin duda a los fans de la saga ya que, aunque sus "revelaciones" no son completas, sí ofrece momentos que emocionarán a sus seguidores. Pero quizá sea el momento de dejar descansar una temporada a Desmond para que la serie recupere algo de frescura...



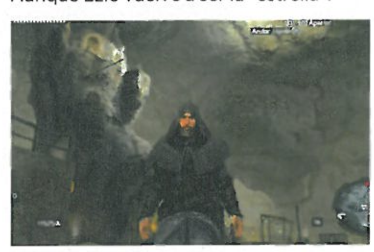
■ Podemos crear varios tipos de bomba (letales, de humo...) usando distintos ingredientes. Aportan nuevas opciones para encarar la lucha.



■ El Online para hasta 8 jugadores nos deja 12 modos, 17 mapas y 16 tipos de personaje que se pueden mejorar. Como añadido, no está mal.

» TRES HÉROES EN BUSCA DE RESPUESTAS

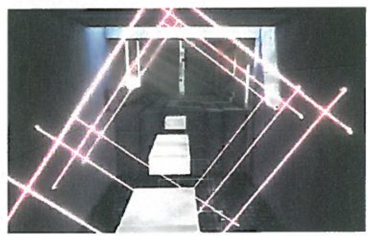
En *AC Revelations* manejaremos a los 3 protagonistas de la saga hasta la fecha. Aunque Ezio vuelve a ser la "estrella".



EZIO. El auténtico protagonista. Junto a él buscaremos las 5 llaves que abren la biblioteca secreta de Altair en Masyaf.



ALTAIR. Le controlaremos en "flashback" jugables en los que descubriremos momentos clave de su vida jamás vistos.



DESMOND. Mientras, en el presente, Desmond intentará escapar del Animus a base de puzzles en primera persona.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Nuevos escenarios para un desarrollo variado y repleto de posibilidades.

» LO PEOR

Demasiado parecido a los anteriores. Quizá la saga debería "descansar" un añito...

Te gustará que... **AC: LA HERMANDAD**

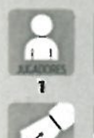


Te gustará que... **BATMAN ARKHAM CITY**



91	**» GRÁFICOS** Muy convincentes, aunque en la línea de lo mostrado en el anterior.
91	**» SONIDO** Gran banda sonora y doblaje al castellano realmente convincente.
90	**» DIVERSIÓN** Tan divertido como los anteriores, pero sin sorprender en nada.
92	**» DURACIÓN** Unas 15 horas para la historia y el doble para verlo todo. Y el Online.
NOTA 91	Una gran aventura de acción en la línea de la saga. Aunque incluye leves mejoras, es muy similar a los anteriores *AC*.







Género: **VELOCIDAD**
Desarrollador: **BLACK BOX**
Editor: **EA GAMES**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **69,95 €**
Precio Ed. Limitada: **69,95 €**

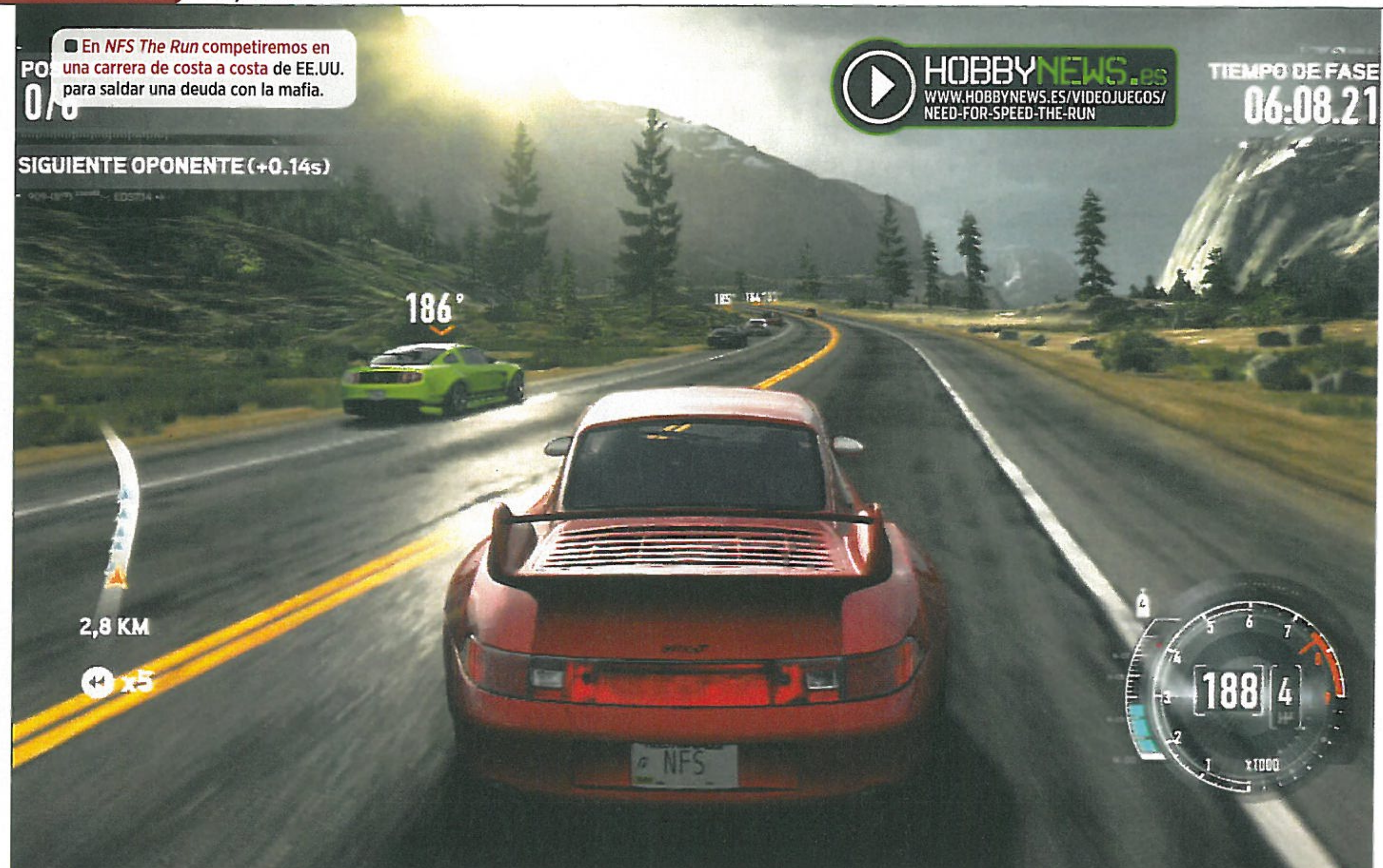
Jugadores: 1 — Jugad. online: 1-8
Textos: CASTELLANO — Voces: CASTELLANO





Instalación: NO — Resolución: 720P

www.needforspeed.com



En *NFS The Run* competiremos en una carrera de costa a costa de EE.UU. para saldar una deuda con la mafia.

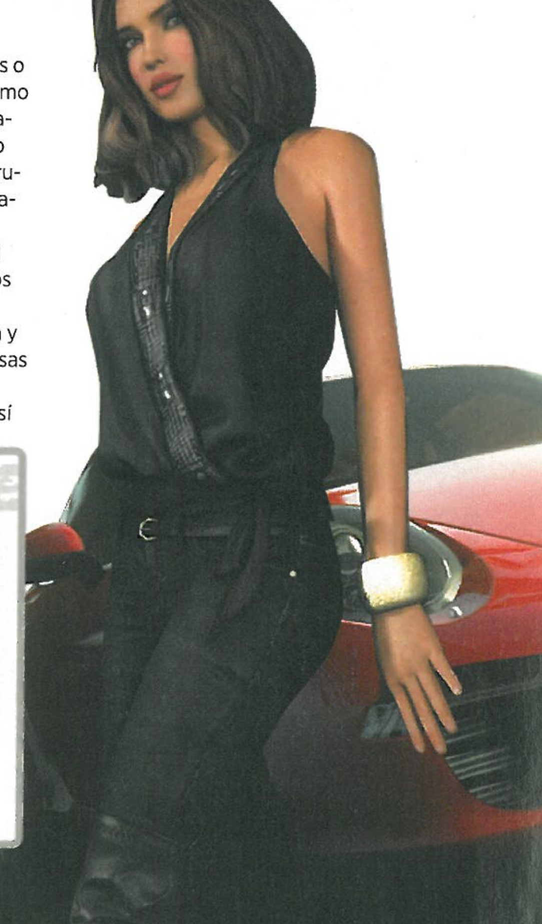
UN ARCADE DE **CARRERAS** DISFRAZADO DE "ROAD MOVIE"

Need for Speed The Run

Si la mafia pone precio a tu cabeza tienes un serio problema... Salvo que seas un gran piloto y aceptes competir en una carrera que te lleve de costa a costa...

En la enésima vuelta de tuerca que ha sufrido la serie *Need for Speed* en los últimos años, ahora EA y Black Box nos ponen en la piel de Jack Rourke, uno de los mejores pilotos callejeros que está metido hasta el cuello en un asunto de lo más turbio. Por una deuda de juego la mafia ha puesto precio a su cabeza. La única forma de salvar el pellejo es participar en "LA" carrera, una competición con cientos de corredores que cruza Estados Unidos de costa a costa, empezando en San Francisco y terminando, casi 5.000 kilometros después, en Nueva York. ¿El premio? 500 millones de dólares y la posibilidad de "alternar" con pibones como Irina Shayk, la preciosa novia de Cristiano Ronaldo que también aparece en el juego.

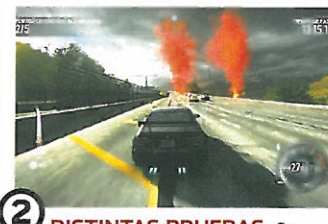
Así pues, *The Run* nos ofrece una megacarrera dividida en 10 fases con distintas etapas dentro de cada una. Como en el mítico *OutRun* de Sega, atravesaremos distintos ambientes (trazados urbanos en ciudades como San Francisco, Las Vegas o Nueva York; zonas montañosas como el parque nacional de Yosemite; parajes desérticos en Nevada...). Pero en *The Run*, en lugar de tener una rubia al lado, nuestra principal compañía serán los agresivos pilotos que también participan en la carrera, el (escaso) tráfico que encontraremos en las carreteras y, en momentos puntuales, la aparición de la policía y de la mafia que nos pondrán las cosas más difíciles. No hay un Ferrari Testarossa como en *OutRun*, pero sí



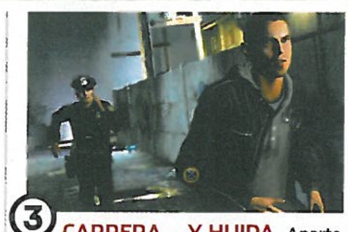
LA **CARRERA** MÁS LARGA Y PELIGROSA DE TU VIDA



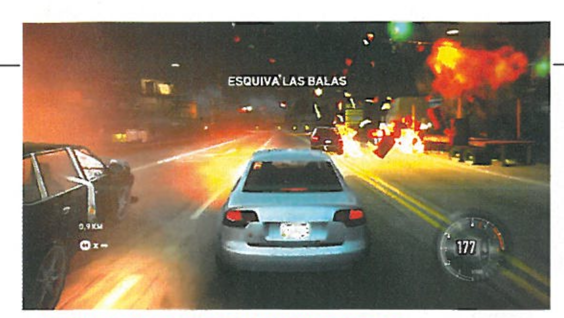
① **DE COSTA A COSTA.** Casi 5.000 kilómetros en una carrera que empieza en San Francisco y termina en Nueva York. ¿Quién se anima?



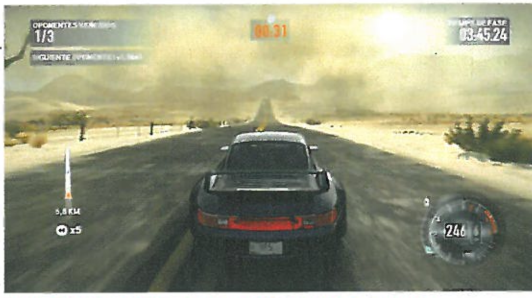
② **DISTINTAS PRUEBAS.** Se divide en 10 fases, cada una con distintas pruebas como carreras por chekpoints, eliminatorias, cara a cara...



③ **CARRERA... Y HUIDA.** Aparte de competir, en muchos puntos de la carrera tendremos que huir de la policía y de los matones de la mafia.



■ En *NFS The Run* no basta con llegar los primeros. Además tenemos que evitar los ataques de la mafia, los controles policiales, el tráfico...



■ Nuestra carrera nos llevará por los desiertos de Nevada, el parque nacional de Yosemite, ciudades como Las Vegas o Nueva York...



■ Hay distintos tipos de pruebas: carreras normales, duelos cara a cara, eliminatorias, retos por "checkpoints"... Se acaban repitiendo.





» VELOCIDAD Y MUCHAS EMOCIONES

Además de la carrera pura y dura, en *NFS The Run* tenemos momentos emocionantes, más allá de pisar a tope el acelerador.



UNA CARRERA CON HISTORIA. Hay bastantes vídeos intercalados entre las carreras que nos narran la historia de Jack.



MOMENTOS EMOCIONANTES. Como pasar por un paso a nivel sin que nos pille el tren o atravesar una tormenta de arena.



QUICKTIME EVENTS. A veces (pocas) nos bajamos del coche para protagonizar secuencias de vídeo con quicktime events.

NFS The Run ofrece distintos tipos de pruebas bajo un envoltorio de "road movie" que podría estar mucho mejor aprovechado.

tenemos más de 70 cochazos de marcas reales como Ford, BMW, Porsche o Lamborghini (como es costumbre en los *NFS*). Eso sí, en esta ocasión no hay tuning como tal, simplemente pequeños cambios estéticos (colores y distintos kits prefijados) y la posibilidad de desbloquear "habilidades" como óxido nitroso o rebufo usando la experiencia que ganaremos conduciendo de forma agresiva, derrapando... Los coches están divididos en "niveles" y, aunque el control es bastante arcade, sí que es recomendable elegir unos modelos u otros en función del tipo de prueba que vamos a correr, porque no es lo mismo si necesitas velocidad punta o un coche más "tanque", que aguante las embestidas de los rivales...

Y es que, aunque el modo principal es una "carrera lineal", en sus distintos tramos nos esperan distintos tipos de retos: llegar el primero hasta la meta, carreras eliminatorias, por "checkpoints", duelos cara a cara... Si fracasamos, podemos "rebobinar" para corregir el error hasta en 5 ocasiones por carrera. Además, en momentos puntuales tendremos que realizar "acciones especiales", como evitar una avalancha, competir en medio de una tormenta de arena, atravesar un paso a nivel sin chocar con el tren o sobrevivir a ataques tanto de la mafia como bloqueos policiales. El punto álgido de estas situaciones son las escenas en las que nos bajamos del coche, aunque son pocas y en ellas nunca manejamos directamente a Jack, sino que se resuelven a base de vídeos con "quicktime events". Y este es el principal problema del juego, que no se explotan estas situaciones. Aunque con envoltorio de "road movie", *NFS* »

■ En *The Run* podemos pilotar más de 70 coches de marcas reales como Porsche, BMW o Audi.



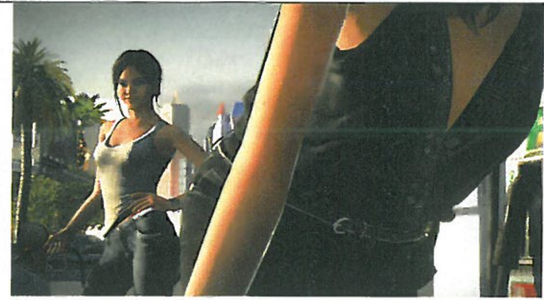
■ De vez en cuando hay escenas de vídeo que se resuelven con "quicktime events". Pulsa rápidamente el botón correcto o si no...



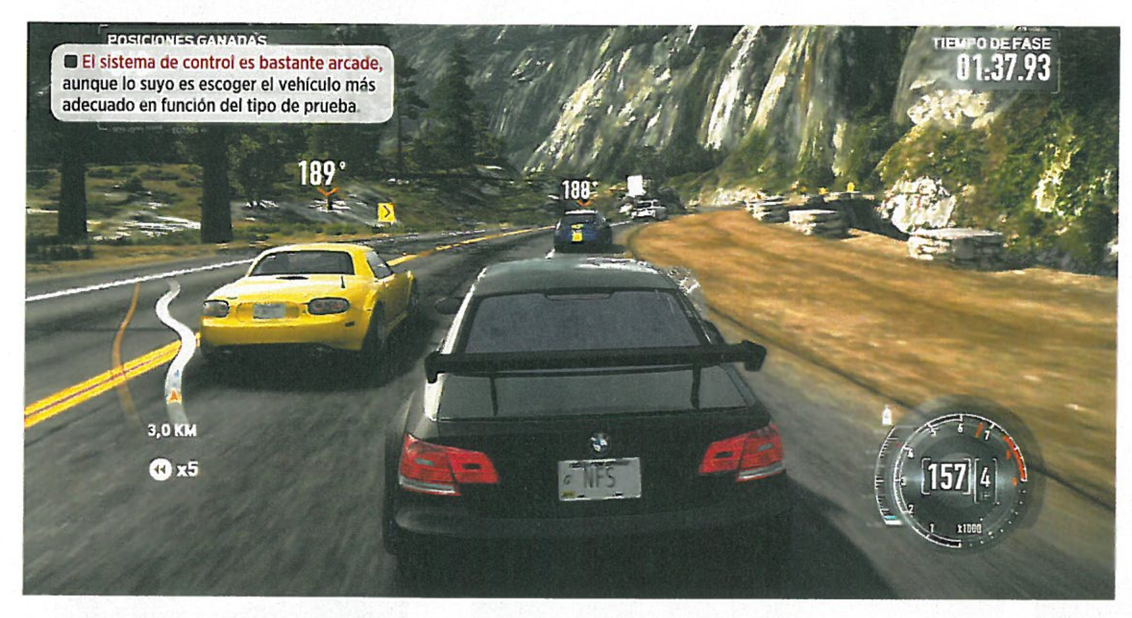
■ Los Desafíos son retos sueltos fuera del modo principal, aunque en el fondo son las mismas pruebas (checkpoints, eliminatorias...).



■ La policía no suele usar métodos tan expeditivos como en *NFS Hot Pursuit*. Una lástima, habría molado que los incluyeran en *The Run*...



■ Ser un piloto callejero en apuros tiene sus cosas malas (te persigue la mafia y la poli) y sus cosas buenas (conoces a bellezas como estas).



■ El sistema de control es bastante arcade, aunque lo suyo es escoger el vehículo más adecuado en función del tipo de prueba.





NFS The Run utiliza el mismo motor que *Battlefield 3*, lo que le asegura un convincente apartado gráfico.

The Run ofrece pocos momentos realmente emocionantes y en su lugar abusa de desafíos que ya están muy vistos. Además, tampoco es que sean muy variados, ya que hay pocos tipos de carrera que se repiten hasta la saciedad. Y una vez que termines el modo Historia (unas 5-6 horas), te esperan los desafíos, que básicamente ofrecen los mismos tipos de prueba, pero con el aliciente de conseguir medallas. Y no nos olvidamos del multijugador, con piques para 8 pilotos, Autolog integrado (la "red social" de EA) y la opción de desbloquear iconos y compartir fotos.

En cuanto al apartado gráfico, usa el motor Frostbite2 (el mismo de *Battlefield 3*). Y como ocurre en dicho shooter, los gráficos de *The Run* convencen pero no impactan...

Tras la buena acogida que tuvo el anterior (*Hot Pursuit*), con este *NFS* volvemos a los tiempos de *Undercover*, lo que nos parece un paso atrás. *The Run* presenta un atractivo envoltorio para un juego de coches sólido, correcto y entretenido pero falto de profundidad y de novedades de peso. Y además no es muy duradero. No aporta mucho a los últimos *Need For Speed*, aunque si eres fan de la saga lo disfrutarás como siempre. ○



■ Derrapar o realizar determinados tipos de adelantamientos nos lleva a obtener puntos de experiencia para obtener habilidades como turbo.



■ En ciertos puntos de algunos tramos hay gasolineras donde se puede cambiar de coche. Por si hemos elegido mal el vehículo.

MULTIJUGADOR CON AUTOLOG

El Autolog, la "red social" de EA que se estrenó con *NFS Hot Pursuit*, vuelve a estar presente junto a otras opciones.



COMPITE. Hasta 8 jugadores pueden competir en distintos tipos de reto. Es más soso que lo que visto en *Hot Pursuit*.



AUTOLOG. Entérate de qué retos han superado tus amigos para poder pulverizar sus tiempos y hacer que muerdan el polvo.



COMPARTE. Además, en *NFS The Run* podemos hacer fotos para compartirlas con los amigos. Al estilo *Gran Turismo 5*.



» LO MEJOR

Convincente apartado técnico, buen control y carreras entretenidas. Y sale Irina Shayk.

» LO PEOR

La parte de "road movie" está desaprovechada. Al final, es un juego de carreras más.

Te gustará + que... **NFS UNDERCOVER**



Te gustará − que... **NFS HOT PURSUIT**



88	**» GRÁFICOS** Convencen pero no impactan. El motor es el mismo de *Battlefield 3*.
87	**» SONIDO** Buena música y efectos y doblaje al castellano más que correcto.
84	**» DIVERSIÓN** Entretiene pero en el fondo es más de lo mismo. Se acaba repitiendo.
81	**» DURACIÓN** La carrera principal dura 5 horas. Luego hay desafíos y multijugador.
NOTA 85	*The Run* no aprovecha su parte de "road movie" y al final es un juego de carreras más, que ni es profundo ni es duradero.

JUEGO RECOMENDADO Play

HOBBYNEWS.es WWW.HOBBYNEWS.ES/VIDEOJUEGOS/RED-DEAD-REDEMPTION

Género: **AVENTURA DE ACCIÓN**
Desarrollador: **ROCKSTAR SAN DIEGO**
Editor: **ROCKSTAR**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **40,50 €**

Jugadores: 1 · Jug. online: 1-16 · Textos: CASTELLANO · Voces: INGLÉS · Instalación: NO · Resolución: 720P

rockstargames.com

RDR GOTY es la edición definitiva de este genial "sandbox" ambientado en el Oeste, que incluye el juego y todo su DLC, como una aventura de temática zombi.

UNA GRAN AVENTURA Y SU DLC, POR UN **PUÑADO DE EUROS**

Red Dead Redemption GOTY

Con más de 160 premios al mejor juego de 2010, *RDR* acaba de ser reeditado en su edición completa, que incluye el juego y todo su contenido descargable.

El año pasado, los creadores de la exitosa saga *GTA* revisaron de forma magistral su género predilecto, los "sandbox" o aventuras en mundo abierto, con un título que nos metió de lleno en los últimos años del decadente Oeste americano al tiempo que innovó en lo jugable. Y ahora, año y medio después, puedes disfrutar de esta iniguablable aventura, y todo su contenido descargable (que no es poco) en la edición Game Of The Year o Juego del Año, convirtiéndose en un disco que no te deberías perder por nada del mundo. Y es que pocos títulos ofrecen tantas horas de juego, tanta variedad, tantas posibilidades y un completo y gran multijugador por tan poco dinero...

Encarnamos a John Marston, un exforajido que busca redimirse con su familia levantando una pequeña granja, pero unos agentes del gobierno secuestran a su familia y le obligan a perseguir y capturar a los miembros de su antigua banda, en un desarrollo abierto, por misiones al estilo *GTA*. Sin embargo, las diferencias son muchas y muy variadas. Su magnífica ambientación rescata todos los clichés de las pelis de vaqueros, desde partidas de póker en un "saloon" a cacerías de animales a caballo, sin olvidar los típicos carteles de "Se busca" para capturar a bandidos o la doma de caballos, entre otras muchas actividades. Y es que, más allá de las misiones, que también son divertidas y variadas (desde carreras de carretas tiradas por caballos a resistir en una fortaleza los ataques

Los antiguos miembros de nuestra banda son el objetivo de John Marston en esta genial aventura.

ASÍ ES LA VIDA EN LOS ÚLTIMOS AÑOS DEL **LEJANO OESTE**



1 **EXPLORACIÓN.** Podemos visitar pequeños pueblos, grandes ciudades, ranchos, desiertos... Y llegar hasta México.

2 **ACCIÓN.** Duelos bajo el sol contra tipos duros, tiroteos contra bandas de bandidos, ataques y defensas de fortines, carreras...

3 **MIL COSAS POR HACER.** Busca tesoros, supera retos de caza, recolecta plantas, ayuda a personajes de todo tipo, doma caballos...



Undead Nightmare, la aventura de los zombies, aunque es más simple, resulta muy divertida y tiene también sus propios modos online.



El guión es soberbio. Incluye todo tipo de personajes (como los timadores de los tónicos) con los que mantendremos diálogos geniales.



La libertad es total en todo momento: podemos seguir las misiones de la trama, liarnos con las tareas opcionales, pelearnos en el "saloon", cumplir desafíos... Es enorme.





Si no tienes el juego original, la edición GOTY no debería faltar en tu colección: es una obra maestra.

enemigos), lo que hace grande a *RDR* es la cantidad de cosas que siempre tendrás para hacer, algunas de ellas organizadas como desafíos, por ejemplo encontrar unos tesoros con ayuda de mapas. Y todo esto forma parte "sólo" de la aventura principal, ya que ni siquiera hemos contado con *Undead Nightmare* (una aventura independiente con zombis) o su multijugador, en el que incluso podemos crear una banda de cuatreros y recorrer el enorme mundo enfrentándonos a otros jugadores o superando retos, sin olvidar las clásicas partidas para 16 jugadores (incluso hay partidas de póker) o las misiones cooperativas que, aunque saben a poco, son muy rejugables.

Técnicamente sigue muy, muy vigente y tiene detalles que aún no han sido superados (como las animaciones de los caballos, o algunos efectos de luz), sin olvidar el magistral acabado de los personajes o de algunas ciudades. Es un juego que entra por los ojos, que ofrece una gran variedad de parajes (México y otros lugares que te sonarán por las pelis del género) y con un elenco de personajes de lo más histriónico, como suele ser habitual en Rockstar. Todo ello aderezado con una soberbia banda sonora, un gran doblaje en inglés, un impagable humor negro y un control que responde a las mil maravillas. Y todo por unos más que ajustados 40,50 €. A ver cuántos juegos ofrecen tanto por tan poco...



Tú eliges como quieres jugar: puedes optar por ser un buen tipo o ser un bandido y asaltar trenes y realizar otras muchas maldades...



Banda sonora, efectos, doblaje (en inglés)... Como toda producción Rockstar, el juego está cuidado hasta en el último detalle.

» MODOS ONLINE PARA CUATREROS...

... y llaneros solitarios. Hay opciones para todos, desde recorrer el mundo libremente a deathmatch, partidas de dados...



MODO LIBRE. Recorre todo el mapeado solo o con amigos, supera desafíos, enfréntate a bandas... Haz lo que quieras.



COOPERATIVO. Son sólo 4 misiones para 4 jugadores, pero son bastante divertidas y rejugables. Molan



CLÁSICO. Juega en zonas acotadas a diversos modos de juego, incluidas partidas de póker, dado mentiroso...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Es la edición completa, lo tiene todo. Es gigantesco, con mil cosas para hacer.

» LO PEOR

El leve popping, que no sea aún más largo, que no esté doblado al castellano...

Te gustará + que... GUN (PS2)



Te gustará + que... GTAIV



97	**» GRÁFICOS** Destacan los entornos, la flora, la fauna, los efectos de luz...
96	**» SONIDO** Es soberbio, en especial la música, los efectos, la voz de Marston...
99	**» DIVERSIÓN** Tan grande como el mapa y con mil cosas divertidas para hacer.
98	**» DURACIÓN** La aventura 20 horas, más lo opcional, los zombies, el online...
NOTA 98	Una épica y colosal aventura, que aún es más brutal con todo el contenido descargable incluido en el disco. Una joya.





Género: **SHOOTER**

Desarrollador: **EUROCOM**

Editor: **ACTIVISION**

Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**

Precio: **70,95 €**

http://goldeneyegame.com



El remake del clásico shooter en primera persona de Nintendo 64 llega a PS3 con su tradicional combinación de sigilo y tiroteos, añadiendo interesantes novedades.

En "Operaciones Mi6" nos enfrentamos a retos en solitario. Aumenta la dificultad para subir en el ránking.

Podemos optar por un multijugador a pantalla partida (4 jugadores) o por los variados modos Online

EL BOND MÁS CLÁSICO SIGUE MANTENIENDO SU ELEGANCIA

GoldenEye 007 Reloaded

El clásico de N64 llega con novedades y manteniendo la jugabilidad que le dieron fama hace años.

GoldenEye 007 marcó una época en los shooters subjetivos a finales de los 90 y ahora llega a PS3 con una puesta al día que mantiene los intensos tiroteos y momentos de sigilo del original, adaptado a los nuevos tiempos (por ejemplo, el rostro de Bond es el de Daniel Craig). Nuestra misión sigue siendo descubrir un arma secreta en manos de un grupo terrorista, recorriendo 14 localizaciones por todo el mundo, aunque se han añadido misiones secundarias y nuevos niveles.

Nos aguardan intensos tiroteos (con un nuevo sistema de coberturas), que a veces podemos evitar haciendo uso del sigilo. Y aunque la acción no esté a la altura de la espectacularidad de los últimos éxitos del género, su mezcla de infiltración y disparos, así como sus enormes posibilidades multijugador (16 jugadores online en un buen puñado de modos de juego y 4 a pantalla partida), así como los nuevos retos de "Operaciones de Mi6", hacen de este título una interesante adquisición por lo completo de su oferta jugable. Eso sí, gráficamente sólo es cumplidor y tiene muchos elementos mejorables. Así, aunque no puede hacer sombra a los grandes del género, estamos ante una interesante alternativa por sus enormes posibilidades en cuanto a modos de juego.

Desmantelar un grupo terrorista es nuestro objetivo en este clásico de la acción.

» EL MEJOR AGENTE SECRETO

Usando un amplio arsenal y varios gadgets nos enfrentamos a un montón de situaciones de acción. Y si tienes un mando Move, el juego está preparado para su uso, con lo que puedes disfrutarlo aún más.



① **CLÁSICO Y NUEVO.** Se ha conservado el desarrollo del original, pero con nuevos niveles y misiones secundarias.



② **¡A CUBIERTO!** Tiene un nuevo sistema de cobertura, pero los más "duros" pueden jugar sin ayudas en el modo "007".

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Interesante combinación de tiroteos y sigilo. Muy completo en modos de juego.

» LO PEOR
La acción es menos espectacular que en otros shooters. Gráficamente es flojete.

80	**» GRÁFICOS** Elementos bien trabajados y otros muy mejorables.
83	**» SONIDO** Interesantes efectos de sonido, buena banda sonora y en español.
81	**» DIVERSIÓN** El desarrollo tiene altibajos. Eso sí, el multijugador es impagable.
89	**» DURACIÓN** Junto a la Campaña (8-10 horas) están los retos y el multijugador.
NOTA 81	No puede compararse a los grandes del género, pero su mezcla de acción y sigilo sigue siendo original. Y es completo.





Género: LUCHA
Desarrollador: NAMCO
Editor: NAMCO BANDAI
Lanzamiento: YA DISPONIBLE
Precio: 39,95 €









1-2 | NO
CASTELLANO | INGLÉS
2796 MB | 720P

www.es.namcobandaigames.eu/



Incluye la nueva película de animación del universo *Tekken*, un prólogo de *Tekken Tag Tournament 2* y el remake HD de *Tekken Tag Tournament* de PS2.



La resmaterización HD de *Tekken Tag Tournament* mantiene intacta su jugabilidad y combates en equipo.

No podía faltar el clásico "Tekken Bowl" en el que un equipo de dos jugadores intenta derribar bolos.

DISFRUTA DEL **ESPECTÁCULO** DEL CINE... ¡O LUCHA!

Tekken Hybrid

Te reúnes con unos amigos y no sabes si poner una película o picaros con un juego de lucha. Esta es la solución.

La legión de incondicionales de *Tekken* estarán encantados con este *Tekken Hybrid*, que incluye la película de animación "Tekken Blood Vengeance 3D" (una maravilla visual creada bajo la supervisión directa del creador de la saga Katsuhiro Harada); la demo de *Tekken Tag Tournament 2* (juego sólo disponible en recreativos japoneses) y una remasterización HD del clásico de PS2 *Tekken Tag Tournament*.

La resmaterización de *Tekken Tag Tournament* conforma el grueso del Blu-Ray, con sus 38 personajes, sus técnicas y rápidas peleas, en las que podemos crear equipos de luchadores y alternar su control en cualquier momento, el minijuego de bolos Tekken Bowl y sus gráficos remozados en HD para lucir mejor en PS3. Eso sí, tras unas partidas queda claro que no puede competir con la espectacularidad de los últimos lanzamientos del género.

Eso no quita para ensalzar un precio de lanzamiento bastante ajustado, lo que acaba dando como resultado un producto total más que recomendable para los amantes de la saga y una interesante opción para los jugadores que busquen una alternativa dentro de los juegos de lucha.

Ling Xiaoyu, experta en artes marciales, es la protagonista de la película de animación.

UNA PROPUESTA DE LO MÁS **VARIADA**

La peli de animación "Tekken Blood Vengeance 3D" y el prólogo de *Tekken Tag Tournament 2* son las dos novedades del Blu-Ray y acompañan al remake de *TTT*, mostrando aspectos inéditos de la serie.



1 **PALOMITAS.** La película forma parte del "canon" oficial del universo *Tekken* y se puede ver en 3-D en teles compatibles.



2 **ESPECTACULAR.** La demo de *TTT 2* (sólo en recreativas niponas) ofrece combates entre 4 personajes de la película.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La combinación de juegos y película resulta de lo más original y a un precio ajustado.

» LO PEOR
El grueso no deja de ser un remake de PS2. Muy bueno, pero sólo un lavado de cara.

82	**» GRÁFICOS** La película impresiona, pero el remake HD de *TTT* podía ser mejor.
84	**» SONIDO** Sumando película y juegos, resulta notable en todos los aspectos.
83	**» DIVERSIÓN** La película está chula, la demo es escasa y *TTT* es entretenido.
84	**» DURACIÓN** Los combates dan para mucho, si jugamos en compañía.
NOTA 83	Una original y variada oferta a un buen precio, aunque el remake de *TTT* no está al nivel de los "grandes" del género.



Género: AVENTURA
Desarrollador: TRAVELER TALES
Editor: WARNER GAMES
Lanzamiento: YA DISPONIBLE
Precio: 69,95 €

JUGADORES 1-2 | JUG. ONLINE NO
TEXTOS CASTELLANO | VOCES NO
INSTALACIÓN NO | RESOLUCIÓN 720P

www.warnerbros.com/



■ Los fans de la saga se relamerán con la entrañable recreación de personajes y escenarios. ¡Presta atención a los detalles!

» LA MAGIA DE LEGO MÁS MÁGICA QUE NUNCA



① **FIDELIDAD Y HUMOR.** Vivirás las escenas más representativas de las 4 últimas pelis, pero siempre con el humor por bandera.



② **PERSONAJES.** Hay 200 y cada uno posee características especiales que les hace únicos. ¿Podrás desbloquearlos a todos?



③ **PUZZLES.** No son un prodigio de la lógica, pero siempre darás con el hechizo o con el personaje adecuado para solucionarlos.

EL FINAL DE LA MAGIA, EN CLAVE DE HUMOR

LEGO Harry Potter Años 5-7

Los muñequitos de LEGO han vuelto disfrazados de Harry Potter y sus amigos. No pensaríais que iban a dejar a medias la aventura, ¿verdad?

No hay semestre en el que Traveler Tales no lance un nuevo título de LEGO parodiando las sagas cinematográficas más famosas de los últimos tiempos. Y Harry Potter y sus compañeros de clase no iban a ser una excepción. En 2010 nos ofrecieron su simpática visión de las 4 primeras películas y ahora nos presentan el juego que abarca las 4 últimas. Y cuando una idea funciona, ¿para qué cambiarla? Algo que en esta ocasión se ha tomado literalmente pues las diferencias con la anterior entrega son mínimas, salvando la diferente trama argumental, claro.

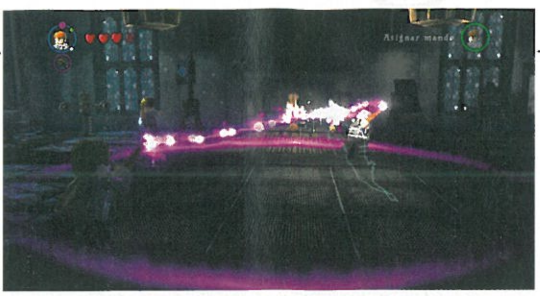
Una vez más nos encontramos con una graciosa aventura que recrea los momentos claves de las películas, pero parodiado al estilo "LEGO" y con el humor por bandera. Casi siempre usando Hogwarts como base, podremos recrear dichos pasajes de la mano de alguno de los 200 personajes disponibles (sí, habéis leído bien) mientras resolvemos sencillos acertijos más o menos lógicos. Y es que, una vez más, todo se reduce a usar el hechizo adecuado sobre el ítem de un color determinado o la habilidad especial de algún personaje en concreto: fuerza, caminar por las paredes, leer jeroglífico... Una de las críticas habituales de los juegos de la saga LEGO es que sus puzzles, normalmente, no se resuelven mediante la lógica, sino, simplemente, probando las pocas acciones disponibles con todos los objetos del escenario que "brillen". Eso sí, todo manteniendo un nivel de dificultad más bien bajo, que no pondrá en apuros a la mayoría de jugones. La única novedad en sus escasas concesiones a la acción, son los llamados Duelos, luchas con otros personajes en los que tendremos que elegir el hechizo adecuado en una rápida sucesión de indicaciones cromáticas.



■ Harry, Ron y Hermione forman parte del elenco de 200 personajes disponibles.



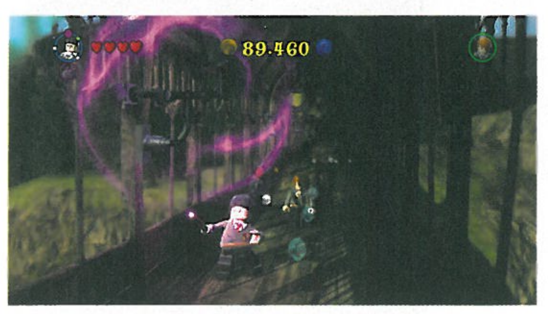
Jugar con un amigo resulta divertido y sencillísimo. El segundo jugador puede entrar en cualquier momento. Eso sí, offline.



Los nuevos Duelos ponen un toque de acción a la aventura. El sistema es sencillo aunque abusan demasiado de él en ocasiones...



El humor está presente en todas las situaciones y arrancará una sonrisa, más de una vez, a los que conozcan las películas.





Una nueva aventura LEGO que ofrece diversión a raudales y mucho humor en el universo Harry Potter.

En esta y otras tareas nos podrá ayudar cualquier amigo tomando el control de alguno de los personajes mediante un segundo mando. Si ambos están cerca, la pantalla quedará intacta, pero se "partirá" por la mitad en cuanto la toma no dé para mantenerlos a ambos a la vista. Y lo mejor de todo es que este modo cooperativo puede iniciarse y dejarse en todo momento, sin afectar al desarrollo del primer jugador. Aunque eso sí, siempre "in person", sin posibilidad de hacerlo online desde casa.

Y ayuda vamos a necesitar para descubrir todos los secretos que oculta la aventura. Con Hogwarts como "hub", hay cientos de objetos que recolectar, hechizos que comprar y personajes que liberar. Una ardua tarea que exigirá de una exploración concienzuda de cada milímetro del escenario y repetir las distintas fases varias veces acompañados por diferentes personajes. Algo que además haréis encantados, gracias al enorme esmero que se ha puesto para recrear gráficamente y de manera muy simpática sitios como el Ministerio de la Magia o El Palacio de Grimmauld. El ya habitual control sencillo y una banda sonora cuidadísima ponen la guinda a un juego que encantará a los fans de Harry Potter y a los que no busquen excesivas complicaciones. Resulta muy entretenido, ideal para jugar en compañía, es enorme y mantiene intacta la "magia-Lego" que tanto nos gusta.



El control no puede ser más sencillo. El juego huye de cualquier tipo de complicación y de desarrollos complejos como de la peste.



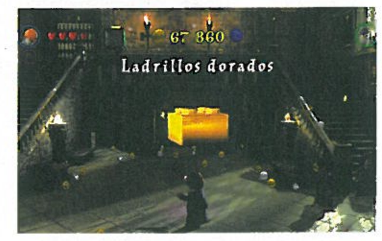
Siempre hay salida a cada situación. Prueba con los distintos hechizos y habilidades y presta atención a las pistas de los profesores.

UNA INMENSA TAREA QUE COMPLETAR

La gente de Traveler Tales cada día se supera. Si quieres obtener el 100% del juego prepárate para echarle horas...



HECHIZOS. Gracias a las piezas que recojas podrás adquirir una buena cantidad de hechizos. Todos te serán útiles.



COLECCIONABLES. Piezas doradas, personajes, habilidades.... Deberás jugar más de una vez para encontrarlo todo.



HOGWARTS. El castillo sirve de "nexo" para todos los niveles y oculta multitud de secretos. Explóralo a conciencia...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Una aventura ligera y divertida, sin complicaciones, llena de humor y con cooperativo.

» LO PEOR

No presenta novedades y usa la misma y repetida fórmula que ya conocemos.

Te gustará + que... LEGO HARRY POTTER 1-4



Te gustará = que... LEGO PIRATAS DEL CARIBE



86	**» GRÁFICOS** Detallados y coloridos pero no impresionan en ningún momento.
92	**» SONIDO** Gran recreación de la BSO de las pelis. Los Lego hablan su "idioma".
89	**» DIVERSIÓN** Es lo mismo de siempre, pero entretiene y pica con tanto secreto.
91	**» DURACIÓN** Más de 20 horas si quieres descubrir todo. Lo rejugarás.
NOTA 89	Una aventura, entretenida, fiel a las películas y con el particular humor LEGO. Risas aseguradas, sobretodo en compañía.





Género: **ACCIÓN**
Desarrollador: **OMEGA FORCE**
Editor: **TECMO KOEI**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **49,99 €**

JUGADORES: 1	JUG. ONLINE: 1-8
TEXTOS: INGLÉS	VOCES: INGLÉS/JAPONÉS
INSTALACIÓN: NO	RESOLUCIÓN: 720P

www.dynastywarriors7.eu/xl



■ Aunque se juega independientemente del original, esta nueva entrega amplía con más modos de juego, armas y personajes a *Dynasty Warriors 7* y sus multitudinarias batallas.



■ En "Challenge" hay 4 desafíos contrarreloj con varias condiciones. Y puedes comparar tus resultados online.

■ Todos los modos de juego ofrecen la posibilidad de juego cooperativo, ya sea online o a pantalla partida.

LA LEYENDA SE AMPLÍA... AUNQUE NO REVOLUCIONA

Dynasty Warriors 7 Xtreme Legends

La saga *Dynasty Warriors* regresa con su enésima entrega para regocijo de los incondicionales de sus batallas multitudinarias.

Este *Xtreme Legends es* un juego independiente de *Dynasty Warriors 7* que añade novedades al original. Además de las refriegas contra cientos de enemigos, el juego viene con un extenso catálogo de personajes (más de 60 de varios clanes, de los cuales 3 son nuevos), nuevas armas y modos de juego.

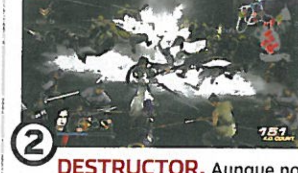
En el modo Leyenda desbloqueamos niveles mientras se desarrolla la historia de los Tres Reinos y en el modo Desafío nos esperan 4 tipos de retos contrarreloj (donde además podemos comparar nuestros resultados online con el de otros jugadores). Además, si tenemos *Dynasty Warriors 7*, la opción "Remix" nos permite importar personajes y desbloquear los modos Conquista y Campaña del original para jugarlos con los nuevos personajes. Si sumamos el juego cooperativo (ya sea online o a pantalla partida), el resultado es un título completo y duradero. Eso sí, su desarrollo, pese a su espectacularidad y acción frenética, es tan repetitivo como siempre y usa el mismo motor gráfico, lo que significa una impresionante cantidad de personajes en pantalla, pero con un acusado "popping". Así, aunque las novedades no son revolucionarias, sí son sustanciales en los modos de juego. Si eres fan acérrimo o no jugaste a *Dynasty Warriors 7*, es una buena opción.

ACCIÓN MULTIPLICADA POR DOS

Gracias a la opción "Remix" podemos "fusionar" este *Xtreme Warriors* con *Dynasty Warriors 7* (si lo tenemos). De esta manera podremos desbloquear los modos de juego de este último y nuestros personajes guardados para usarlos en el nuevo.



① **HORAS DE JUEGO.** Con *DW7* se abren Campaña y Conquista que pueden jugarse con los nuevos personajes.



② **DESTRUCTOR.** Aunque no contamos con muchos combos, los golpes "Musou" (marca de la casa), son espectaculares.



■ Tres son los personajes nuevos que podemos encontrar dentro de los más de 60 disponibles.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Los nuevos modos y lo divertido que sigue siendo jugando en cooperativo.

» LO PEOR
El desarrollo no ha sufrido variaciones y resulta repetitivo pese a su espectacularidad.

82	**» GRÁFICOS** Aunque hay "popping", pone en pantalla a cientos de enemigos.
82	**» SONIDO** Efectos normalitos, pero buena música. Voces en inglés\japonés.
83	**» DIVERSIÓN** O amas u odias su repetitivo estilo. Si lo amas, no defrauda.
87	**» DURACIÓN** Para muchas horas. Y más si tienes *DW7* para añadir contenido.
NOTA 83	Añade nuevos modos de juego, personajes y armas al original. Eso sí, su desarrollo a la larga es repetitivo, sigue sin cambios.

SOLUCIONES, TRUCOS Y ESTRATEGIAS

¡INCLUYE TRUCOS PARA LAS ÚLTIMAS NOVEDADES!

Play mania

MÁS DE 10.000 TRUCOS PARA PLAYSTATION 3

5,95 €

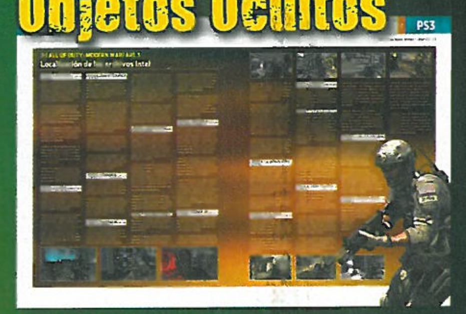
LA GRAN ENCICLOPEDIA DE LOS TRUCOS

CLAVES, ESTRATEGIAS, TROFEOS... ORDENADOS DE LA A A LA Z

LA GRAN ENCICLOPEDIA DE LOS TRUCOS PLAYSTATION

Y ADEMÁS...

Objetos Ocultos



Localización de archivos, secretos, tesoros... Para que no haya trofeo que se te resista.

Mapas



Con información útil para avanzar en las aventuras o completar sus coleccionables.

Movimientos



Ataques de juegos de lucha, remates en juegos de deporte, tablas de habilidades...

No te pierdas esta fantástica **recopilación de trucos**, en la que encontrarás códigos, extras y trofeos para tus juegos favoritos.

POR SÓLO 5'95 €

Ya a la venta

JUEGO Play RECOMENDADO

HOBBYNEWS.es WWW.HOBBYNEWS.ES/VIDEOJUEGOS/LA-NOIRE

L.A. NOIRE

18

Género: AVENTURA
Desarrollador: TEAM BONDI
Editor: ROCKSTAR
Lanzamiento: YA DISPONIBLE
Precio: 49,95 €

JUGADORES 1	JUG. ONLINE NO
TEXTOS CASTELLANO	VOCES INGLÉS
INSTALACIÓN 1319 MB	RESOLUCIÓN 720P

www.rockstargames.com

L.A. Noire es una aventura policíaca ambientada en el Los Ángeles de 1940, en la que debemos investigar y resolver 21 truculentos casos basados en hechos reales.

UN CASO CERRADO DE FORMA **MAGISTRAL**

L.A. Noire La Edición Completa

Medio año después de su lanzamiento, Rockstar reedita su sobresaliente aventura policíaca, añadiendo en el disco todo el contenido descargable.

El ahora malogrado Team Bondi, bajo la batuta de Rockstar, firmó una de las aventuras tipo "sandbox" (o mundo abierto) más originales del año. Su ambientación nos llevó al Los Ángeles de los años 40, cuando la meca del cine vivía su mejor momento y, al mismo tiempo, cuando más delitos y crímenes se cometieron.

En el papel de Cole Phelps tendremos que resolver 21 casos que forman parte de la trama del juego, más cinco fuera de la trama, que se pusieron a la venta como contenido adicional y que ahora están incluidos en el disco. Todos se organizan en torno a distintos departamentos (tráfico, homicidios o incendios) y, más o menos, siempre repiten las mismas pautas: primero investigamos la zona del crimen, inspeccionamos las pruebas, interrogamos a los testigos o sospechosos y vamos tirando del hilo hasta llegar al verdadero responsable. Así, en algunos casos hay persecuciones y peleas, en otros algo de sigilo y tiroteos... El resultado es un desarrollo variado y divertido, aunque en la recta final puede volverse un poco repetitivo. Eso sí, nadie le puede negar que introduce algunas mecánicas realmente interesantes y cuidadas, como los interrogatorios, en los que debemos observar las re-

Elsa y Cole son dos de los protagonistas de la aventura, pero hay muchos más...

» ASÍ TRABAJA UN **DETECTIVE** EN LA MECA DEL CINE DE 1940...

1 **ESCENARIO DEL CRIMEN.** En los 21 casos, debemos inspeccionar la zona del crimen, en busca de pistas que orienten la investigación.

2 **INTERROGA.** A testigos, vecinos, sospechosos... Todos tienen algo que decir y si te fijas, puedes saber si dicen la verdad o mienten.

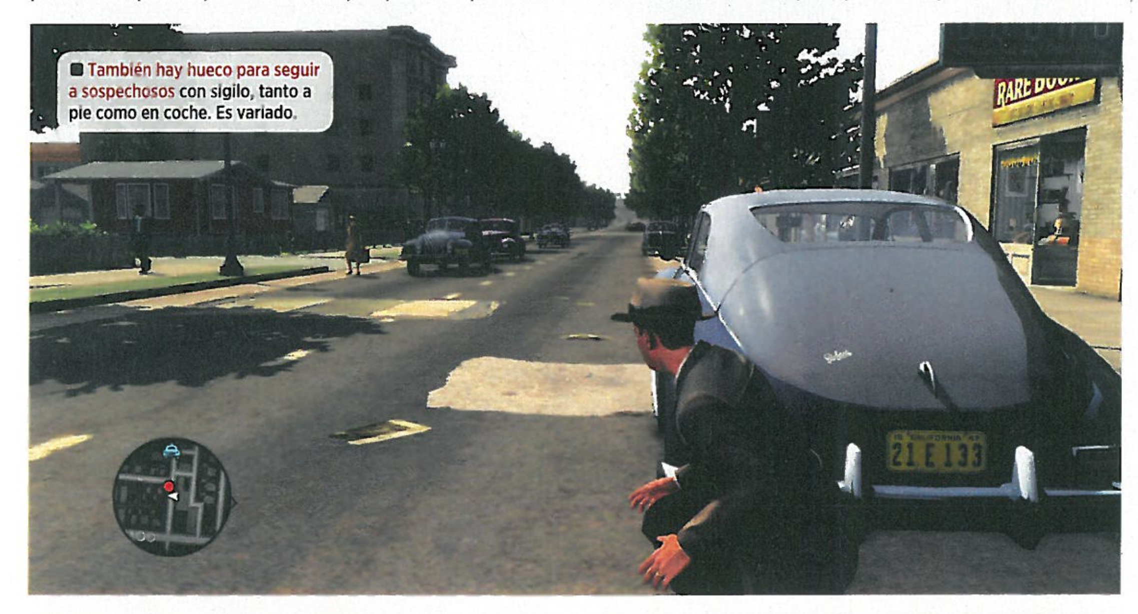
3 **¡ACCIÓN!** Persecuciones, peleas, tiroteos, sigilo... Cada misión ofrece además situaciones de todo tipo, puzzles incluidos. Es variado.



■ Su desarrollo es como el de un "sandbox" y tenemos libertad total para ir donde queramos, conducir vehículos, cumplir tareas opcionales...



■ La acción no es la nota predominante. Hay tiroteos, peleas... Pero no abundan. Incluso tenemos que disparar al aire para evitar huídas.



■ También hay hueco para seguir a sospechosos con sigilo, tanto a pie como en coche. Es variado.

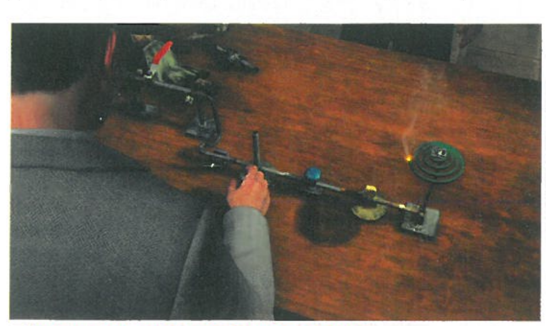




LAN cuenta con una ambientación magistral, una gran trama y algunas originales mecánicas de juego.

acciones de los culpables a nuestras preguntas (las elegimos de nuestro cuaderno, en base a las pistas que hemos recogido) y decidir si dicen la verdad, si dudamos para presionarles o si directamente mienten (necesitamos una prueba que lo demuestre). Este desarrollo da para unas 25 horas (con los extra incluidos), a lo que hay que sumar las tareas opcionales, desde encontrar 50 latas de películas o placas de policía, a coleccionar todos los coches (más de 90) o encontrar todos los lugares emblemáticos de la ciudad, lo que dispara su duración.

Su mayor logro, además de ofrecer un tono de juego más "aventurero" y menos orientado a la acción, es su realización técnica. Por un lado, recrea la meca del cine de los 40 de forma soberbia, desde los trajes a los edificios o el comportamiento de los personajes con los que nos cruzamos. Por otro, brillan con luz propia los rostros y las animaciones faciales, que consiguen mantenernos atrapados durante los interrogatorios. Emociones como el odio, el miedo o la indiferencia están genialmente recreadas, gracias a los más de 400 actores que han participado en el desarrollo del juego. Y como guinda, la banda sonora, a caballo entre el jazz y el blues, nos termina de sumergir en una atmósfera inimitable. Por todo esto, si en su día te perdiste *L.A. Noire, La Edición Completa* es una cita que cualquier amante de las buenas aventuras no debería perderse.



■ Interactuar con objetos en busca de evidencias y resolver puzzles también forma parte de la investigación de algunos casos.



■ Los interrogatorios son el mayor logro del juego. Las caras, sus gestos, la interpretación... Todo es sobresaliente. No has visto nada igual.

» UNA EDICIÓN CON MUCHO **JUEGO...**

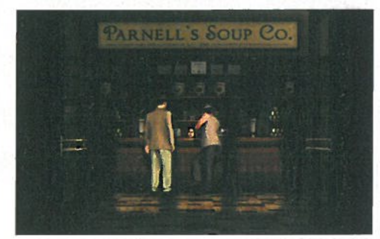
La edición completa incluye todos los contenidos descargables que se añadieron posteriormente, como armas, trajes y...



BÚSQUEDAS OPCIONALES. Como encontrar placas de policía, 50 latas de películas o lugares emblemáticos de L.A.



COLECCIONABLES. Súbete en los 95 coches que tiene el juego, consigue todas las vestimentas de Cole...



5 CASOS EXTRA. Que se pusieron a la venta por separado en el Store y que añaden 4-5 horas de juego más.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Animaciones faciales, interrogatorios, ambientación, la mezcla de géneros...

» LO PEOR

Que ya tengas la edición normal. La mecánica de los casos puede resultar repetitiva.

Te gustará + que... CSI LA CONSPIRACIÓN | Te gustará + que... MAFIA II



95	**» GRÁFICOS** Destacan los rostros, las animaciones, los vehículos, los interiores...
95	**» SONIDO** Gran doblaje (en inglés), mejores efectos e insuperable música.
96	**» DIVERSIÓN** Nos convierte en un detective como nunca antes lo has sido.
97	**» DURACIÓN** Completar los casos te llevará unas 20-25 horas, más tareas extra.
NOTA 96	**Una aventura original y bien realizada, que con esta versión completa aumenta su duración y sus posibilidades. Pruébalo.**

■ Un título que nos pone en forma gracias a los ejercicios que nos proponen sus 28 pruebas, basadas en la rapidez y los reflejos.

EXCLUSIVO PARA PS MOVE



12+

Género: **ENTRENADOR**

Desarrollador: **COOLWOOD INTERACTIVE**

Editor: **SONY**

Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**

Precio: **39,95 €**



http://es.playstation.com



■ Se incluyen ejercicios de boxeo, basket... Y podemos jugar 4 por turnos o comparar nuestro rendimiento.

■ Actualiza tu perfil para ver tu evolución. Veremos el consumo de calorías, peso perdido, etc.

¡YA NO HAY EXCUSA PARA NO ESTAR EN FORMA!

Move Fitness

¿Te da pereza ir al gimnasio ahora que llega el frío? Tranquilo, porque con este título te pondrás en forma sin salir de casa.

La versatilidad de Move nos permite disfrutar de juegos "diferentes" como éste, que nos propone una serie de ejercicios para mejorar nuestro físico: si tienes dos mandos Move ya tienes todo para montarte un gimnasio en casa y ponerte en forma de la manera más divertida posible con las 28 pruebas disponibles.

Contamos con un entrenador personal que nos guiará por los diferentes ejercicios (ya sean pruebas sueltas o entrenamientos específicos para cada zona del cuerpo): golpear un saco en varias posiciones, ejercicios de cintura señalando dianas móviles, encestar un balón... Aunque el número de pruebas es suficiente, la detección de movimiento no es todo lo precisa que debiera y la mayoría de las pruebas tienen poca "chispa", dejando la diversión a medio gas. Eso sí, cumplen con su función de ponernos en forma y gastaremos calorías a un buen ritmo, algo que podemos comprobar con el seguimiento de rendimiento que contiene el juego. Además, también es posible jugar con amigos por turnos o comparar online nuestros avances con el de otros jugadores. Resumiendo, un curioso juego para los que quieran hacer algo de ejercicio mientras se divierten.

» ¡A SUDAR PARA MEJORAR TU FORMA FÍSICA!

Los ejercicios propuestos se basan en diferentes pruebas de fitness y se caracterizan principalmente por la rapidez de movimientos. Tendremos que movernos con equilibrio y rápido para completarlos. ¡Prepárate a sudar!



① **MENS SANA...** Podemos elegir qué parte del cuerpo queremos fortalecer con ejercicios propios para esa zona.



② **A DOS MANOS.** Son necesarios dos mandos Move, uno para cada mano. Así se consigue un mayor realismo.

■ Nuestro entrenador personal nos aconseja para conseguir los mejores resultados.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Los ejercicio son rápidos y requieren velocidad: no te costará ponerte en forma.

» LO PEOR
La detección de movimiento falla en a veces y además necesitas dos mandos Move.

78	**» GRÁFICOS** Resultan simples, pero funcionales para un juego de este estilo.
75	**» SONIDO** Los efectos no destacan, pero las voces están en español.
77	**» DIVERSIÓN** Si lo que buscas hacer ejercicio no te decepcionará.
80	**» DURACIÓN** Si quieres mantenerte en forma deberías jugar todos los días...
NOTA 77	Como título para ponerse en forma cumple, pero le faltan pruebas más variadas para que resulte divertido.

Género: **AVENTURA DE ACCIÓN**
Desarrollador: **SUCKER PUNCH**
Editor: **SONY**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **9,99 €**

JUGADORES 1	JUG. ONLINE NO
TEXTOS CASTELLANO	VOCES CASTELLANO
INSTALACIÓN 2370 MB	RESOLUCIÓN 720P

es.playstation.com

COMPATIBLE CON PS MOVE

■ *Blood Festival* es una aventura independiente (no necesitas un *inFamous* para jugarlo), en la que Cole es convertido en vampiro y para volver a ser normal debe eliminar a Bloody Mary, quien le ha convertido.

¿UNA **ESTACA** EN EL CORAZÓN DE LOS FANS DE LA SAGA?

inFamous Festival of Blood

Cole McGrath protagoniza una aventura independiente que nos cuenta una historia de "supervivencia vampírica"...

Festival of Blood nos narra como Cole y su colega Zeke acabaron con la amenaza vampírica que asolaba el sur de New Marais, la ciudad de *inFamous 2*. Todo comienza cuando Cole es mordido por la vampiresa Bloody Mary y tiene sólo 24 horas para eliminarla y volver a la normalidad. Para ello contará con sus poderes eléctricos habituales a los que se suman el sentido vampírico o la transformación en murciélago para sobrevolar la ciudad.

Su premisa inicial es atractiva, y más si tenemos en cuenta que cuesta 9,99 y no necesitas tener ningún *inFamous* para jugarlo. Pero pronto aparecen los fallos: la trama es endeble, la aventura apenas dura 2 horas (más otras dos que puedes echar buceando en las misiones creadas por otros usuarios o buscando los coleccionables) y no da la opción de elegir ser "bueno" o "malo" (somos malos, tenemos que chupar la sangre de los civiles para sobrevivir y usar los poderes vampíricos). Por todo esto, *Blood Festival* es una gran propuesta para los fans del universo *inFamous*, y para los que se sientan atraídos por las aventuras vampíricas, pero al quedarse un poco corto en opciones y duración, al resto puede resultarles bastante limitado.

■ Es un "sandbox" como otros *inFamous* y podemos movernos libremente, cumplir misiones, buscar objetos...


■ *IBF* incluye un editor de misiones mejorado. Podemos incluso descargar las creaciones de otros jugadores...

■ Cole es un vampiro, en una aventura que se aleja un poco del universo *inFamous*...

» PODERÍO ELÉCTRICO Y... VAMPÍRICO

Cole es convertido en vampiro y debe alimentarse de la sangre de los civiles para vivir, por lo que aquí no hay elecciones morales como en otros *inFamous*. Al menos contamos con nuevos poderes, como visión vampírica o convertirnos en murciélago.


① **PODERES HABITUALES.** A sus poderes eléctricos se añade una cruz, imprescindible para dar "pasaporte" a los vampiros...


② **PODERES VAMPÍRICOS.** Chupar sangre nos da energía para usar poderes como volar transformado en murciélago...

VALORACIÓN

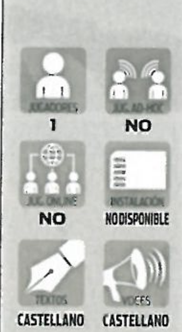
» LO MEJOR
Ambientación, control, manejo con Move (funciona bien), editor, nuevos poderes...

» LO PEOR
Su corta duración, una trama endeble, la eliminación del sistema de Karma...

93	**» GRÁFICOS** Personajes, animaciones y escenarios están al nivel de lo visto en *I2*.
88	**» SONIDO** Buen doblaje, efectos y música a muy buen nivel en general.
86	**» DIVERSIÓN** Los nuevos poderes de Cole logran que el desarrollo sea ameno.
60	**» DURACIÓN** En menos de 2 horas verás la historia, y el doble para verlo todo.
NOTA 81	Una aventura corta, pero muy bien hecha técnicamente. Faltan opciones para hacerlo más duradero, pero por 9,99 €...







Género: **AVENTURA**
Desarrollador: **TONIKA GAMES**
Editor: **SONY**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **29,95 €**

JUGADORES	JUG. AD-HOC
1	NO
JUG. ONLINE	INSTALACIÓN
NO	NO DISPONIBLE
TEXTOS	VOCES
CASTELLANO	CASTELLANO

www.es.playstation.com



Cazadores de Pistas es una aventura en la que debemos resolver 8 casos encontrando pistas, interrogando a sospechosos, superando minijuegos...







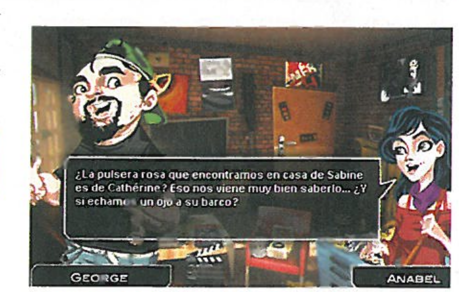
UNA **AVENTURA** QUE CUALQUIERA PUEDE DISFRUTAR

The Mystery Team

Un militar retirado, una vampira adolescente y un niño informático son el equipo con el que resolverás 8 misterios...

El estudio español Tonika Games, creadores de *Play English*, vuelven a la carga con una aventura en la que tendremos que resolver 8 casos con una mecánica muy parecida: examinar salas en busca de pruebas, fotografiarlas y, con ellas, interrogar a los sospechosos para descubrir nuevas salas y personajes. En ocasiones tenemos que interactuar con el entorno (abrir un armario) o superar un minijuego (como puzzles tipo *Columns*, juegos de habilidad tipo *Simon*...). Y hasta que no están todas las pistas de una sala encontradas, no podemos pasar al interrogatorio.

La mecánica pronto se vuelve monótona: los minijuegos se repiten, sólo leemos en los interrogatorios, la dificultad es muy baja... Una buena opción si buscas una aventura diferente, para todos los públicos y que no exija grandes destrezas.



La estética es como de dibujos animados, aunque casi todo se desarrolla por medio de pantallas estáticas.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
La estética y la simple mecánica que permite que cualquiera pueda disfrutarlo...

» **LO PEOR**
Minijuegos que se repiten, desarrollo lento, tiempos de carga pesados...

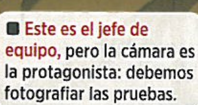
79	» **GRÁFICOS** Personajes y escenarios bien diseñados, aunque todo muy estático.
84	» **SONIDO** Está doblado al castellano y los efectos y la música no desentonan.
70	» **DIVERSIÓN** Más alta cuanto menos edad tengas, es repetitivo.
64	» **DURACIÓN** Unas 5-6 horas más minijuegos y algunos extras. Se queda corto.
NOTA 74	Una aventura simple y corta, pero muy recomendable para los más jóvenes o novatos en esto de los videojuegos.

8 CASOS PARA **DETECTIVES** MINUCIOSOS

La mecánica de los 8 casos es similar: revisar salas en busca de pistas, fotografiarlas para enseñárselas a los sospechosos y llegar hasta nuevas salas. En ocasiones hay minijuegos, acertijos...

1 **INVESTIGA.** Para abrir nuevas salas debes encontrar las pistas en las anteriores, interrogar a testigos, resolver enigmas...

2 **MINIJUEGO.** Para lograr algunas pistas deberás superar un minijuego, resolver un acertijo y cumplir otras tareas similares.



Este es el jefe de equipo, pero la cámara es la protagonista: debemos fotografiar las pruebas.

■ PS3 ■ +3 AÑOS ■ ARCADE ■ SONY ■ YA DISPONIBLE ■ 7,99€
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ 720P ■ WWW.ES.PLAYSTATION.COM/



PixelJunk Sidescroller



■ Un "matamarcianos" de los de toda la vida, con todos los topicazos del género y una gran calidad y jugabilidad.

Si eres de los que creciste en los salones recreativos, lo nuevo de la serie *PixelJunk* te va a encantar. Se trata de un "mata-mata" con scroll lateral de los de toda la vida, en el que incluso la estética recuerda a los clásicos de la época y los efectos "borrosos" de las antiguas pantallas. Y no faltan ninguno de los topicazos del género en sus 13 fases: power ups, diferentes tipos de disparo, enemigos finales... Además, es posible realizar combos de bajas enemigas para lograr la mayor puntuación y estar en lo más alto del ránking online, así como disfrutar del juego con un amigo en modo cooperativo (sólo local, no por Internet). Un título sencillo y directo que te atrapará si te van los "matamarcianos" de calidad. ○





» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
80	84	89	88

NOTA 85 — Un gran mata-mata, que pone al día ideas del pasado, con una buena realización técnica y gran capacidad para divertir.



■ PS3 ■ +3 AÑOS ■ MINIJUEGOS ■ SONY ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95€
■ CASTELLANO ■ 1-4JUGADORES ■ 720P ■ WWW.ES.PLAYSTATION.COM

EXCLUSIVO PARA PS MOVE

Carnival Island

Colecciones de minijuegos ya hay bastantes, pero inspiradas en las ferias, ninguna. En *Carnival Island* podemos enfrentarnos a pruebas como los bolos, tirar anillas a botellas, lanzar monedas y otros juegos de habilidad que además cuentan con cantidad de variantes, extras desbloqueables y premios que canjeamos con los tickets ganados. Y, por supuesto, usando el mando Move (muy preciso) para realizar todas estas acciones. Todo ello bajo un look un tanto infantil que los más peques agradecerán. El resto, no tanto. Para jugar en familia. ○



■ Bolos, lanzamiento de aros, fotomatón... Hay un total de 8 juegos con numerosas variantes.



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
75	80	71	76

NOTA 75 — 8 minijuegos con hasta 4 variantes para disfrutar en compañía, sobre todo, de los más pequeños. Los hay mejores.

■ PSP ■ +12 AÑOS ■ ROL ■ GHOSTLIGHT ■ YA DISPONIBLE ■ 34,95€
■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ WWW.GHOSTLIGHT.UK.COM

The Legend of Heroes Trails in the Sky

El rol más clásico vuelve a PSP con la nueva entrega de la saga *The Legend of Heroes*, que inicia una serie independiente. En ella asumimos el papel de Estelle y Joshua Bright, dos hermanos que se convierten en "Bracers", miembros de un gremio que se dedica a ayudar a la gente en misiones como recuperar objetos. Para ello recorreremos mazmorras, bosques y pueblos y combatiremos con un clásico sistema por turnos (rejilla incluida). Y todo con un look "retro" y una entretenida historia... si sabes inglés. ○



■ El guión es bueno y ameno, pero por desgracia está en inglés. Y las batallas son algo "lentillas"...



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
85	84	80	88

NOTA 84 — Un juego de rol denso y profundo y con una atractiva estética, pero estando en inglés estos encantos se reducen...

Y ADEMÁS...

■ PSP ■ +3 AÑOS ■ SIMULACIÓN ■ SEGA ■ YA DISPONIBLE
■ 44,95 € ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.SEGA.ES

» Football Manager Handheld 2012

En este simulador de gestión deportiva nos ponemos al frente de un club real (a elegir entre 34 ligas y una base de datos con más de 22.000 jugadores). Y podemos decidir todo: fichajes, estrategias... Es lento, pero si te va el fútbol te entretendrá. ○



NOTA 84 — Si perdonas sus simples gráficos y los tiempos de carga, sus variadas opciones te engancharán.

■ PS3 ■ +12 AÑOS ■ MUSICAL ■ 505 GAMES ■ YA DISPONIBLE
■ 39,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-8 JUGADORES ■ WWW.505GAMES.COM/

EXCLUSIVO PARA PS MOVE

» Grease Dance

Gracias a Move puedes convertirte en la estrella de la mítica peli, revivir sus coreografías, cantar 20 de sus temas o participar en minijuegos como reparar el coche Lightning. Todo muy cuidado (aunque hay versiones cover) y un "look cartoon" que le sienta bien. ○



NOTA 80 — Un juego de baile que disfrutarán los mitómanos de Grease. El resto tienen opciones más actuales.

■ PS3 ■ +3 AÑOS ■ HABILIDAD ■ THQ ■ YA DISPONIBLE
■ 69,95 € ■ CASTELLANO ■ 1 JUG. ■ WWW.WORLDOFUDRAW.COM/ES

» uDraw + Artista al Instante

Se trata de la versión PS3 de una tableta de dibujo con la que podremos demostrar nuestras dotes con *Artista al Instante* (incluido). Aprenderemos todas las técnicas de pintura para dar forma a obras que luego podemos compartir Online con los amigos. ○



NOTA 78 — Si te atrae el tema del dibujo, pruébalo, pero lo vemos más para niños que para un uso "profesional".



¡Lo mejores regalos están en GameStop!

PlayStation 3 Blanca
incluye 2 mandos Dualshock 3



PlayStation 3 Negra
+ Battlefield 3 + 2 mandos Dualshock



Guitar Hero Warriors of Rock + Guitarra



Mando Blackfire

Headset Ear Force P11



Oportunidades de Navidad



(limitado a 900 unidades en entre Xbox 360 y PS3)

Juegos para todos



Compra cómodamente desde casa en nuestra web: www.gamestop.es

GameStop
power to the players

Promociones válidas para consolas hasta el 15 de enero de 2012 y software hasta el 25 de diciembre de 2011. GameStop Iberia SLU. Ctra. NIII Km. 343. Valencia Promociones y precios válidos salvo error tipográfico.

Nueva PSP
+ juego a elegir entre:

¡El mundo entero en tus manos!



Essentials para tu PSP



Nuevos juegos para tu PSP









Disponible el 22 de febrero
Resérvala YA en GameStop

PS Vita WiFi 249,98 euros
PS Vita WiFi + 3G 299,98 euros

PS VITA

RESERVA TU PS VITA EN GAMESTOP Y LLÉVATE:

- Auriculares oficiales PS Vita
- Aplicación gratuita: Frobisher Says!
- 5€ de descuento en una selección de títulos de PSN
- Contenido digital para PS Home
- 5€ de descuento en el primer juego para PS Vita que compres en GameStop

Compra cómodamente desde casa en nuestra web: www.gamestop.es



LAS MEJORES **AVENTURAS** EN PRIMERA PERSONA



SHOOTERS DIFERENTES

- BioShock 2
- Borderlands
- Dead Island
- Deus Ex: Human Revolution
- Fallout New Vegas
- Mirror's Edge
- Portal 2
- The Elder Scrolls V: Skyrim

Si buscas un shooter que se salga de los típicos cánones del género y que te permita mucho más que avanzar disparando por un "pasillo", no te pierdas nuestra singular comparativa. Aquí se enfrentan aventuras con un mínimo común denominador: todas ellas se juegan en primera persona.



SUMÉRGETE EN UN **CLAUSTROFÓBICO** SHOOTER

BIOSHOCK 2



18

Desarrollador: **2K MARIN**

Editor: **2K GAMES**

Precio: **19,95 €**

JUGADORES 1 · JUG. ONLINE 2-10

TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO

Tanto el primer *BioShock* como su secuela nos ofrecen una aventura "disfrazada" de shooter que se desarrolla bajo las aguas de Atlántico.

AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. *Volvemos* a Rapture, la decadente y claustrofóbica ciudad submarina de *BioShock*. La novedad es que ahora manejamos al sujeto Delta, un prototipo de Big Daddy ligado a una Little Sister muy especial... Otra trama llena de misterio que es mejor que descubráis por vosotros mismos. Y todo envuelto en un apartado gráfico muy especial, con un inconfundible toque "art decó" que no sorprende tanto como en el primero.



La ambientación "art decó" se mantiene en el Online (para hasta 10 jugadores).



La mayor amenaza de *BioShock 2* es la "Big Sister". Aunque en este juego nada es lo que parece...

DESARROLLO Y RASGOS DISTINTIVOS. Se trata de un shooter muy especial, ya que en la mano derecha podremos tener distintas armas (desde el clásico taladro de los Big Daddy hasta armas más convencionales), mientras que en la izquierda colocaremos los plásmidos y tónicos (de ataque, defensa...), que podremos mejorar. En este sentido podremos hacer evolucionar a nuestro protagonista potenciando los aspectos que más nos interesen según nuestra forma de jugar. Y además, te invita a explorar y a tomar decisiones que desembocan en 4 finales distintos.

DURACIÓN Y EXTRAS. En unas 12 horas puedes terminarlo, aunque ver los distintos finales y encontrar todos sus secretos te llevará mucho más. Además, incluye un multijugador Online que no estaba en el primero (en el que hasta 10 jugadores podrán elegir entre 6 personajes y 7 tipos de partida).

» VALORACIÓN: MUY BUENO

Aunque el primero es mucho mejor, *BioShock 2* sigue siendo un shooter muy especial y disfrutable hoy en día.



RECOMENDADO Play CALIDAD/PRECIO

MUCHO MÁS QUE UN SIMPLE **SHOOTER** SUBJETIVO

BORDERLANDS GOTY



16

Desarrollador: **GEARBOX**

Compañía: **2K GAMES**

Precio: **29,95 €**

JUGADORES 1-2 · JUG. ONLINE 2-4

TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO

Explorar con libertad un inhóspito y lejano planeta es una misión tan excitante como peligrosa. ¿Y si la compartimos con algunos amigos?

AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO En *Borderlands* viajamos a Pandora, un lejano e inhóspito planeta que, en alguno de sus rincones, alberga la Cámara, una tecnología alienígena de increíble poder que unos pocos ansían. Los gráficos "cell-shaded" otorgan un aire distintivo a su ambientación post-apocalíptica, que nos remite a pelis como "Mad Max" o a juegos como *Fallout*.



Podemos mejorar al personaje como en un juego de rol. Y hay cientos de armas...



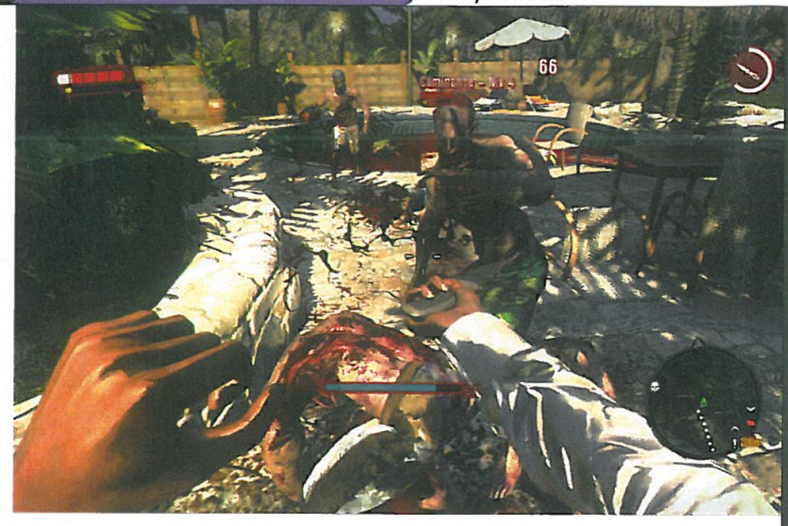
El Cazador es uno de los 4 personajes disponibles, cada uno con sus atributos.

DESARROLLO Y RASGOS DISTINTIVOS. El desarrollo es bastante abierto. Podemos movernos por Pandora con bastante libertad y lo normal es que siempre tengamos varias misiones disponibles (más de 100 entre principales y secundarias). Antes de empezar podremos elegir entre cuatro protagonistas, cada uno con sus características que podremos desarrollar casi como en un juego de rol. Y lo mejor de todo es que podremos disfrutar de la Campaña en plan cooperativo (con otro amigo en la misma PS3 y con tres Online). Junto al mareante número de armas que ofrece, el cooperativo es uno de los factores que hicieron que este juego tuviera bastante éxito cuando salió.

DURACIÓN Y EXTRAS. Ya sea en solitario o cooperando, verlo todo te puede llevar más de 100 horas (aunque muchas misiones se repiten: búsquedas de objetos, acabar con cierto enemigo...). Lo bueno es que la edición GOTY trae las 4 expansiones, con lo que la duración y la diversión se disparan.

» VALORACIÓN: MUY BUENO

Tiene sus años, pero si buscas un shooter duradero y cooperativo, es una opción muy a tener en cuenta.



UNAS VACACIONES **TERRORÍFICAMENTE** INOLVIDABLES

DEAD ISLAND

Bienvenidos a la isla de Banoi. Un paraíso con sus playas de arena fina y muchas posibilidades de ocio como... sobrevivir ante cientos de zombis.

Desarrollador: **TECHLAND**
Editor: **KOCH MEDIA**
Precio: **59,95 €**

JUGADORES	JUG. ONLINE	TEXTOS	VOCES
1	2-4	CASTELLANO	INGLÉS



» AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. La acción se desarrolla en la isla de Banoi, un paraíso tropical en el que cientos de zombis hambrientos campan a sus anchas. Esta situación sorprende a cuatro personajes muy distintos que deberán abrirse paso en las distintas zonas de la isla: playas, complejos hoteleros, entornos urbanos... Lástima que técnicamente sea mejorable, presentando algunos bugs (algunos ya corregidos mediante parche) y defectos como "clipping", "popping", animaciones mejorables...



***Dead Island* presenta un desarrollo** abierto y toques roleros bajo una vista subjetiva.



Logan maneja armas arrojadizas y es uno de los protagonistas controlables.

» DESARROLLO Y RASGOS DISTINTIVOS. Tras elegir a uno de los cuatro protagonistas (cada uno es experto en un grupo de armas), *Dead Island* nos ofrece un desarrollo bastante abierto con misiones principales (que hacen avanzar la historia) y secundarias (que nos reportarán dinero, armas y experiencia para mejorar a nuestro personaje como si fuera un juego de rol). Aunque hay armas de fuego, muchos combates se resuelven cuerpo a cuerpo (los puños y las patadas son muy efectivos) o usando armas como hachas, remos, palas...

» DURACIÓN Y EXTRAS. Explorarlo todo y hacer todas las misiones te llevará unas 25 horas, aunque es algo repetitivo. Lo bueno es que podemos cooperar online con hasta tres amigos, lo que sin duda hace la experiencia más divertida y logra que perdonemos sus fallos técnicos. Y ya hay un DLC disponible.

» VALORACIÓN: MUY BUENO
Acción en primera persona con toques de rol y muchos zombis. Lástima que técnicamente tenga fallos de peso.



EL RENACIMIENTO **CIBERNÉTICO** HA COMENZADO

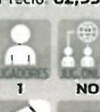
DEUS EX HUMAN REVOLUTION

En el año 2027 el hombre será capaz de mejorar a base de implantes cibernéticos. ¿Pero es éste el futuro que queremos para la humanidad?



Desarrollador: **EIDOS MONTREAL**
Editor: **KOCH MEDIA**
Precio: **62,95 €**

JUGADORES	JUG. ONLINE	TEXTOS	VOCES
1	NO	CASTELLANO	CASTELLANO



» AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. En un mundo de grandes contrastes donde las corporaciones mandan mientras los ciudadanos se hacinan en megaurbes donde la pobreza convive con los avances tecnológicos, Adam Jensen se verá envuelto en una oscura conspiración en la que está en juego el futuro de la humanidad. Y todo bajo una ambientación muy lograda, donde destacan los diseños "cyberpunk", aunque gráficamente no termina de impactar.



***EDHR* usa vista subjetiva,** aunque para ciertas acciones cambia a tercera persona.



Adam Jensen usará sus implantes cibernéticos para desentrañar una oscura conspiración.

» DESARROLLO Y RASGOS DISTINTIVOS. El desarrollo es muy abierto, ya que ofrece libertad para movernos por amplios escenarios y misiones principales y secundarias que podemos abordar desde distintos puntos de vista: acción directa, sigilo, elocuencia... Según nuestra forma de jugar podremos evolucionar a Jensen con unos implantes u otros, ya que efectivamente hay varias maneras de resolver cada situación. Y también tendremos que tomar decisiones en ciertas conversaciones que pueden cambiar el curso de la trama.

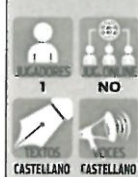
» DURACIÓN Y EXTRAS. La aventura puede durarte entre 25 y 30 horas perfectamente (y más si quieres explorarlo todo por las distintas vías). En cuanto a extras, ya tiene un DLC disponible (de pago). No tiene multijugador, aunque tampoco lo echamos de menos.

» VALORACIÓN: MUY BUENO
Ambientación perfecta y gran libertad a la hora de jugar son las bazas de uno de nuestros juegos favoritos del año.



EN LAS VEGAS SE APUESTA POR EL **ROL** DE CALIDAD

FALLOUT NEW VEGAS



Desarrollador: **OBSIDIAN**
Editor: **BETHESDA**
Precio: **29,95 €**

Jugadores: 1 | Jug. Online: NO
Textos: CASTELLANO | Voces: CASTELLANO

Hagan juego, señores. Y vengan a explorar con total libertad una versión post-apocalíptica de Las Vegas repleta de misiones y peligros.

AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. La acción se sitúa en 2280 (tres años después de *Fallout 3*) en la costa oeste de EE.UU. (Las Vegas, el desierto de Mojave y alrededores). Allí, humanos, mutantes y todo tipo de criaturas luchan por sobrevivir en un vasto territorio devastado por una guerra nuclear. La ambientación post-apocalíptica vuelve a remitirnos a pelis como "Mad Max" y se ampara en un apartado técnico convincente, aunque con fallitos en la IA y defectos como "popping" o algún tirón puntual.



Como en *Fallout 3*, podemos alternar entre primera y tercera persona en todo momento.

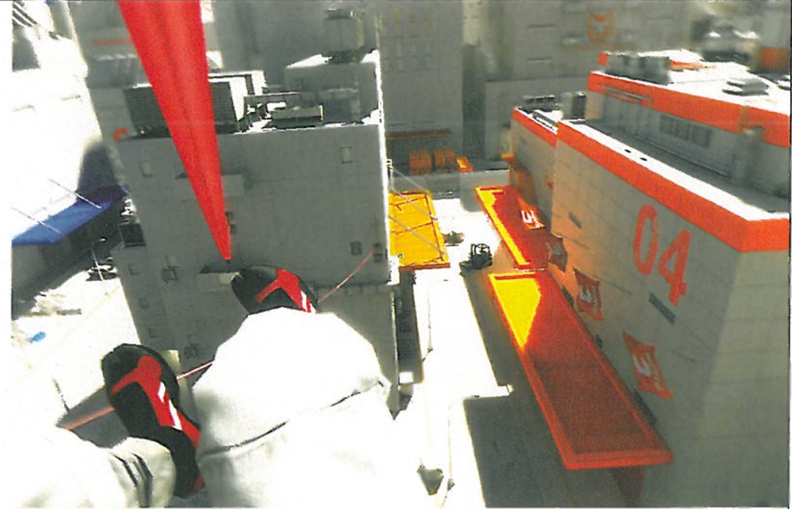


En *FNV* varias facciones luchan y según lo que hagamos nos apoyarán unas y otras serán hostiles

DESARROLLO Y RASGOS DISTINTIVOS. Exploraremos un enorme mapeado (más grande que el de *Fallout 3*) con libertad de movimientos absoluta para cumplir multitud de misiones principales y secundarias que nos reportarán experiencia para mejorar a nuestro protagonista. Podemos alternar en todo momento entre vista subjetiva y tercera persona. Vuelve el sistema VATS para pausar la acción y disparar con más precisión. Y tomaremos decisiones que afectarán a la trama y a nuestra reputación.

DURACIÓN Y EXTRAS. La historia principal te llevará entre 50 y 60 horas, pero verlo todo te puede llevar más de 100. Es, junto a *Skyrim*, el juego más duradero de la comparativa. Y más si os hacéis con todas sus expansiones vía DLC. Aunque en febrero sale aquí la edición completa que trae todos los DLC.

» VALORACIÓN: **EXCELENTE**
Un juego de rol excelente y duradero a un gran precio. Pero técnicamente no es perfecto y es similar a *Fallout 3*.



MEJOR QUE DISPARAR, **CORRE** POR LAS AZOTEAS

MIRROR'S EDGE





Desarrollador: **DICE**
Editor: **EA GAMES**
Precio: **19,95€**

Jugadores: 1 | Jug. Online: RÁNKING
Textos: CASTELLANO | Voces: CASTELLANO

Aplaudido por unos y criticado por otros, *Mirror's Edge* presentó una propuesta de juego fresca y original que merece mucho la pena descubrir.

AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. Prepárate para descubrir una futurista y totalitaria urbe a través de los ojos de Faith, una mensajera que se mueve por la ciudad, siempre en primera persona, haciendo "parkour" y saltando por los tejados mientras huye de las fuerzas del orden. El ritmo del juego es vertiginoso y su diseño es una delicia, tanto los escenarios como el uso que hace de los colores. Y con secuencias de vídeo tipo "anime" muy curradas.



Aunque hay tiros, la mayoría del tiempo lo pasaremos huyendo, corriendo y saltando.



Faith es una atractiva runner muy ágil que usa sus habilidades como "correo" evitando a la policía.

DESARROLLO Y RASGOS DISTINTIVOS. En *Mirror's Edge* la acción ocupa un lugar secundario en el desarrollo. En los 9 niveles (lineales) del juego principal el objetivo es correr por los tejados en la dirección correcta, apoyándonos en paredes, deslizándonos por el suelo, usando tirolinas... Pero todo muy espectacular e intenso, con momentos verdaderamente emocionantes, como escapar de las vías del metro evitando los trenes o saltar desde una grúa sin que nos alcancen los francotiradores. Podemos desarmar enemigos y atacarles, pero insistimos, el combate se reduce a un segundísimo plano.

DURACIÓN Y EXTRAS. La mayor pega de este juego es su duración. El modo historia no os durará más de 8 horas. Luego nos esperan carreras de "checkpoints" y búsquedas de secretos como encontrar 30 maletines por los escenarios... En cuanto al Online, sólo ofrece ránkings. Poca cosa en comparación con otros juegos, pero es tan original que merece la pena probarlo. Y está muy bien de precio.

» VALORACIÓN: **MUY BUENO**
Siempre recomendamos los juegos originales y bien acabados como éste, pero es el menos duradero de todos.





BRILLANTES **PUZZLES** EN PRIMERA PERSONA

PORTAL 2

Escapar de las instalaciones de Aperture puede ser una misión imposible... O no, si utilizamos un arma que crea portales y todo nuestro ingenio.

12

Desarrollador: **VALVE**

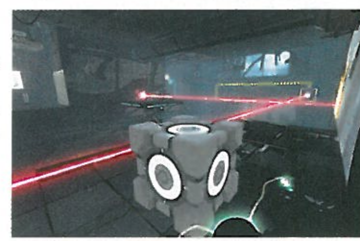
Editor: **EA GAMES**

Precio: **29,95 €**

Jugadores: 1-2 | Online: 1-2

Textos: CASTELLANO | Voces: CASTELLANO

» AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. Chell debe escapar de los laboratorios Aperture usando todo su ingenio y un arma que permite hacer portales (tanto de entrada como de salida). Este planteamiento, sencillo de explicar, se complica con un diseño de niveles realmente magistral, que se apoya en la minimalista estética típica de *Portal* y un doblaje al castellano realmente extraordinario.



GLaDOS es la IA que quiere impedir que escapemos de los laboratorios Aperture.

Una de las novedades de *Portal 2* con respecto al original es la inclusión del cooperativo.

» DESARROLLO Y RASGOS DISTINTIVOS. El único juego equiparable a *Portal 2* es... *Portal*. El desarrollo es lineal y en todos sus niveles deberemos alcanzar la salida creando portales que nos permitan evitar desniveles, trampas, torretas... Aunque la curva de aprendizaje es excelente, hay puzzles que nos darán más de un quebradero de cabeza. Y otro de los aciertos de *Portal 2* es su trama argumental, con giros y sorpresas y un fino sentido del humor. Eso sí, si buscas tiroteos, aquí no vas a encontrar ni uno. Pero aunque no tenga acción, el desarrollo divierte y engancha de principio a fin.

» DURACIÓN Y EXTRAS. Es de agradecer que en Valve hayan incluido un modo cooperativo (protagonizado por dos simpáticos robots), lo que nos deja una duración total de unas 15 horas. Es el principal extra de un puzzle en primera persona muy especial que no deberías perderte.



» VALORACIÓN: MUY BUENO

Un puzzle disfrazado de shooter que no puedes perderte si te gustan las propuestas originales y diferentes.

LA **AVENTURA** MÁS GRANDE JAMÁS CONTADA

THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM

Estaba escrito en los antiguos pergaminos: los dragones volverían a surcar los cielos de Tamriel. Y sólo hay un héroe capaz de detenerlos: tú.

18

Desarrollador: **BETHESDA**

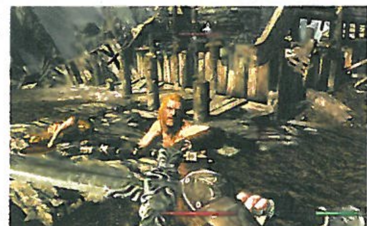
Editor: **BETHESDA**

Precio: **69,95 €**

Jugadores: 1 | Online: NO

Textos: CASTELLANO | Voces: CASTELLANO

» AMBIENTACIÓN Y APARTADO TÉCNICO. *Skyrim* se desarrolla en Skyrim, la región más septentrional de Tamriel. En la zona está a punto de desatarse una guerra civil y en este escenario irrumpen los dragones. Sólo un héroe será capaz de devolver la paz a estas tierras: tú. Y lo harás recorriendo, a pie o a caballo, un escenario ENORME recreado con todo lujo de detalles. Eso sí, también hay "bugs" y defectos como "popping", que sabrás perdonar dada la magnitud del juego. Y llega doblado y con una BSO, épica no, lo siguiente.



Podemos equiparnos con un arma en cada mano, arma y escudo o hechizo, dos hechizos...



Podemos elegir la raza y el sexo del Dovahkiin, el héroe que protagoniza *Skyrim*.



» DESARROLLO Y RASGOS DISTINTIVOS. Tras crearnos a nuestro personaje, tenemos libertad absoluta para movernos por un escenario de dimensiones absurdas y cumplir la misión principal (o no), ir a donde queramos, ser buenos o malos (ateniéndonos a las consecuencias) y desarrollando a nuestro héroe gracias a la experiencia con un gran sistema. Y los combates son en tiempo real, pudiendo alternar entre primera y tercera persona cuando queramos.



» DURACIÓN Y EXTRAS. Más de 100 horas de misiones y aventuras nos aguardan en *Skyrim*. Y eso que todavía no han sido anunciados los DLC (habrá seguro). Y se rumorea que en ellos podremos visitar escenarios de *Oblivion* y *Morrowind*.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Una aventura épica y apasionante que te mantendrá atrapado durante meses. Es el ROL con mayúsculas.



CONCLUSIONES

Para esta singular comparativa hemos elegido ocho juegos bastante distintos entre sí, aunque todos ellos tienen algo que merece la pena: desarrollo abierto, gran duración, multijugador (cooperativo o no)... Con todos te lo pasarás en grande.















Si lo que quieres es vivir una AVENTURA (así, con mayúsculas) en primera persona, la opción que te recomendamos es *Skyrim*. Ningún otro juego te va a dar tantas horas de diversión en solitario por 70 euros. Puedes estar meses explorando sus rincones y maravillándote con las múltiples posibilidades que ofrece. Otra opción casi igual de buena es *Fallout New Vegas*. Ofrece un desarrollo similar a *Skyrim* pero con ambientación post-apocalíptica y a precio Platinum. Nuestra tercera recomendación es *Deus Ex*, un shooter repleto de posibilidades que ha pasado un tanto desapercibido injustamente. Ahora bien, si lo que buscas es cooperativo, puedes decantarte por explorar el planeta Pandora con tus amigos en *Borderlands* (que además es inmenso y de ahí nuestra recomendación) o resolver los puzzles más originales en *Portal 2* (que incluye un modo Historia igualmente brillante). El sexto puesto es para *BioShock 2*, un shooter sobrecogedor y con multijugador, aunque no sorprende como el original. Después vendría *Dead Island*, un juego con buenas ideas y divertido cooperativo pero lastrado por un apartado técnico mejorable. Y cierra la comparativa *Mirror's Edge*, una propuesta fresca que deberías probar, aunque es el más corto.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

	Nº de jugadores Offline/Online	Opciones cooperativas	Modos de juego	Personajes controlables	Tipo de desarrollo	Control	Opción de tercera persona	Dificultad	Duración	Rejugabilidad	Expansiones/DLC	VALORACIÓN
BioShock 2	1/10	No	2	7	Lineal	MB	No	Media	MB	MB	Sí	MB
Borderlands GOTY	2/4	Sí	1	4	Abierto	MB	No	Media	E	MB	Sí	MB
Dead Island	1/4	Sí	1	4	Abierto	B	No	MB	MB	MB	Sí	MB
Deus Ex Human Revolution	1/--	--	1	1	Abierto	E	No	Alta	MB	MB	Sí	MB
Fallout New Vegas	1/--	--	1	1	Abierto	E	Sí	Media	E	E	Sí	E
Mirror's Edge	1/--	--	2	1	Lineal	E	No	Media	R	B	Sí	MB
Portal 2	2/2	Sí	2	3	Lineal	MB	No	Alta	B	B	Sí	MB
The Elder Scrolls V: Skyrim	1/--	--	1	1	Abierto	E	Sí	Media	E	E	Sí	E

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS Y AMBIENTACIÓN

	Argumento	Escenarios	Personajes	Animaciones	Inteligencia artificial	Banda sonora	Efectos de sonido	Voces	Idioma de las voces	VALORACIÓN
BioShock 2	MB	E	MB	MB	MB	MB	E	E	Castellano	MB
Borderlands GOTY	B	MB	MB	MB	B	MB	MB	MB	Castellano	MB
Dead Island	B	B	MB	M	R	MB	MB	MB	Inglés	B
Deus Ex Human Revolution	E	E	MB	MB	MB	E	E	MB	Castellano	E
Fallout New Vegas	E	E	MB	MB	MB	MB	E	E	Castellano	E
Mirror's Edge	MB	E	MB	MB	MB	E	MB	E	Castellano	MB
Portal 2	E	MB	MB	MB	MB	E	MB	MB	Castellano	MB
The Elder Scrolls V: Skyrim	E	E	MB	E	MB	E	E	E	Castellano	E

COMPONENTES DE JUEGO

	Acción	Exploración	Conducción	Plataformas	Puzzles	Sigilo	Tareas opcionales	Evolución de personaje	Mejora de armas	VALORACIÓN	TOTAL
BioShock 2	Alto	Alto	Nulo	Bajo	Medio	Bajo	Bajo	Sí	Sí	MB	MB
Borderlands GOTY	Alto	Alto	Medio	Bajo	Bajo	Medio	Alto	Sí	No	MB	MB
Dead Island	Alto	Alto	Medio	Bajo	Bajo	Bajo	Alto	Sí	Sí	MB	MB
Deus Ex Human Revolution	Alto	Alto	Nulo	Medio	Medio	Alto	Medio	Sí	Sí	E	E
Fallout New Vegas	Alto	Alto	Nulo	Bajo	Bajo	Medio	Alto	Sí	Sí	MB	E
Mirror's Edge	Bajo	Medio	Nulo	Alto	Nulo	Nulo	Bajo	No	No	B	MB
Portal 2	Nulo	Medio	Nulo	Alto	Alto	Nulo	Nulo	No	No	B	MB
The Elder Scrolls V: Skyrim	Alto	Alto	Medio	Bajo	Medio	Medio	Alto	Sí	Sí	E	E

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Indica el ganador en la relación calidad/precio, vamos que es de lo mejorcito y barato.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que reflejan la duración y las posibilidades del juego.
Número de jugadores Offline/Online: indicamos cuántos jugadores pueden jugar en la misma PS3 y Online (si hay).
Personajes controlables: la cantidad de personajes que se pueden manejar sumando todos los modos de juego.
Tipo de desarrollo: si ofrece niveles lineales o si nos deja libertad para explorar escenarios abiertos y/o resolver las cosas de distintas formas.
Opción de tercera persona: si se da la opción de cambiar entre primera y tercera persona manualmente.

C. TÉCNICAS Y AMBIENTACIÓN

Vemos la calidad del apartado técnico y su influencia en la ambientación.
Argumento: valoramos si la historia engancha y si nuestros actos pueden modificar el devenir de la trama.
Escenarios: analizamos su calidad tanto técnica como artística.
Inteligencia Artificial: si enemigos y aliados responden de forma lógica.

COMPONENTES DE JUEGO

Los "ingredientes" del desarrollo, que dan una idea de la variedad.
Conducción: indica si podemos pilotar vehículos o montar a caballo.
Exploración: si el juego nos invita o nos exige recorrer amplios escenarios para avanzar o es más "pasillesco".
Plataformas: si tenemos que saltar para evitar obstáculos o caídas.
Sigilo: si el desarrollo nos obliga o al menos nos da la posibilidad de pasar desapercibidos en ciertos momentos.
Tareas opcionales: indica búsquedas de objetos, misiones secundarias...
Evolución de personajes: si podemos hacer crecer a nuestro personaje usando o no la experiencia para que aprenda nuevas habilidades.
Mejora de armas: si el juego nos da la opción de optimizar nuestras armas.

10 IDEAS PARA REGALAR ESTA NAVIDAD

LOS MEJORES **REGALOS** PARA QUEDAR COMO UN AUTÉNTICO REY

Las navidades ya están aquí. ¿Sabes ya lo que vas a regalar? ¿Y lo que vas a pedir? Este año hay más opciones que nunca, y para todo tipo de bolsillos. Con nuestras sugerencias seguro que no te equivocas.

1 PS3: el regalo perfecto

No se nos ocurre un regalo mejor para un amigo especial

Si regalas una PS3 seguro que aciertas. No sólo estamos hablando de la mejor consola del mercado, sino que además es una máquina capaz de reproducir vídeo en alta definición (Blu-ray), tiene navegador de Internet, juego online gratuito y un Store desde el que podemos descargar desde juegos a películas o aplicaciones gratuitas de música como VidZone. La consola es sí misma es un fantástico regalo, pero puedes completarlo con un juego con alguno de los packs que están ahora mismo a la venta. O buscar algo más exclusivo, como la Edición de La Roja...



» Y MEJOR CON ALGO MÁS

Encontrarás muchos packs con la consola de 320 GB + juego. Todos valen lo mismo y optar entre uno u otro sólo depende del juego que prefieras: *Battlefield 3, ICO Collection, FIFA 12, Resistance 3...*
De 249,95 € a 319,95 €





■ La edición limitada de La Roja (250 €), incluye la PS3 de 120 GB con skin de la selección y mando Rojo.



■ Es el pack más caro (320 €) porque además del juego incluye un Starter Pack de Move (mando y cámara).



■ Los pack con juego cuestan todos igual (300 €). Le elección depende de tus gustos.

2 PSP: llena de posibilidades

El mejor precio para jugar en cualquier parte

PSP vive horas bajas, pero sin duda es una portátil que todavía puede darnos mucha, mucha diversión. Su catálogo de juegos incluye obras maestras desde 9,95 euros y en el PS Store hay muchísimo contenido desde 4 euros. Vamos, que no hay excusa para tener una completísima portátil como esta. Además, puedes elegir entre dos modelos. La PSP 3000 es más completa y la nueva E-1000, que prescinde de la conexión Wi-fi y de uno de los altavoces para pasar a costar 100 euros. Un regalo ideal para los más pequeños de la casa. Especialmente con el pack que incluye la consola y el nuevo *Invizimals Las Tribus Perdidas + cámara*...



» Y MEJOR CON ALGO MÁS

Si quieres el modelo más completo de PSP, la 3000, tiene que recurrir a algún pack con juegos. Sin embargo, para comprar la nueva E-1000 tienes muchas más opciones, incluida una muy futbolera...
De 99,95 € a 149,95 €.



■ Por 100 € podrás demostrar tu pasión por La Roja. No incluye juego y cuesta lo mismo que el modelo normal... Aunque por tiempo limitado.



■ Este interesante pack incluye 3 juegazos: *MGS Peace Walker, PES 2012* y *GTA City Stories* por 129,99 euros...



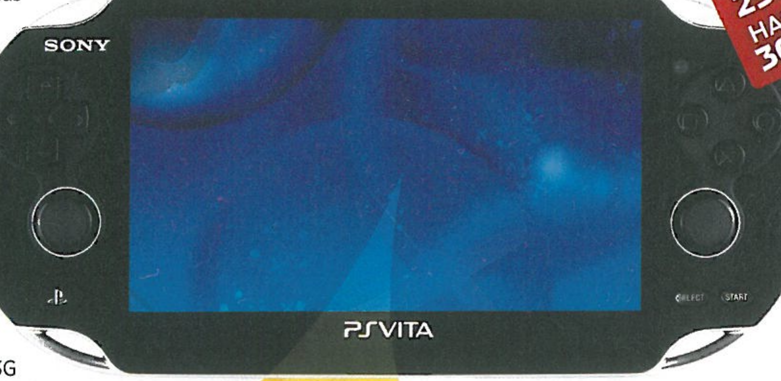
■ La "vieja" 3000 sólo puede conseguirse con juego. Su precio es de 129,99 euros y si estás interesado más vale que corras.

3 PS VITA: el regalo más exclusivo

Entregarás una tarjeta, pero merecerá pena.

Vale, no va a estar en las tiendas para Reyes, ya que la nueva portátil de Sony se pone a la venta el 22 de febrero, pero seguro que la cara que se le queda al receptor de la tarjeta de reserva no tiene precio. Además, haciendo la reserva (son 30 euros que se descontarán del precio final) te llevarás una caja exclusiva diseñada para la ocasión.
Recordad que la consola con 3G cuesta 299,99 euros y la que sólo es Wi-fi 249,99 euros.

DESDE 250€ HASTA 300€



» DOS PACKS A ELEGIR

Hay dos ediciones de reserva, una exclusiva de El Corte Inglés con una cartera y otra (la que ofrecerán la mayoría de los comercios) con unos auriculares. Ambas incluyen un código de descarga. La reserva cuesta 30 €, a descontar del precio.
De 249,95 € a 299,95 €.



■ Unos elegantes auriculares, con acabado metálico es una de las opciones.



■ La otra incluye esta cartera de piel con espacio para juegos y tarjetas.

4 IDEAS PARA SIBARITAS

Todos tenemos algún amigo al que ya no sabemos qué regalarle, que lo tiene todo... Pues para ellos también tenemos ideas, aunque requieren bolsillos sólidos. Podemos empezar por unos auriculares inalámbricos 7.1, pasar por un potente equipo de sonido... o un visor individual 3-D. Y una tele 3-D es un regalo que seguro que nadie rechaza. ¿Qué es una pasada? Bueno, por pedir que no quede...

Desde: 49 € hasta: 800 €

Equipos de sonido

Un equipo 5.1 es un regalo que dejará sin palabras a tu colega. El Logitech Z906 es una excelente opción por su relación calidad precio (349 euros). Tienes opciones más caras y más baratas...



Auriculares

Unos auriculares con la posibilidad de escuchar a la vez el sonido del juego y el Chat de voz es un excelente regalo. Hay opciones estéreo, 5.1., 7.1, con cable, sin cable... Te recomendamos los Turtle Beach PX5 que, por 229 euros, ofrecen sonido 7.1 y son inalámbricos. En el otro extremo tienes los Turtle Beach Earforce Foxtrot, son con cable y estéreo y valen 80 euros.



Visor 3D Sony HMZ-T1

Así de espaciales son estas gafas que incluyen pantallas OLED HD duales, sonido Surround 5.1 virtual y pantalla TruBlack. Todo ello te permitirá ver películas jugar en 2-D y 3-D en alta definición. Es como tener un cine sólo para tus ojos, aunque la broma cuesta 800 euros y no es fácil de encontrar en España...



5 Periféricos: para disfrutar más de los juegos

Un regalo que no falla nunca.

Un segundo mando siempre viene bien y es un regalo que no sobra. Para los apasionados a la velocidad, un buen volante es un puntazo y para los que le dan al online, un headset es casi imprescindible y un teclado les puede venir muy bien. De todas estas opciones hay muchas variantes, abarcando un enorme abanico de calidades y precios. Piensa siempre en el uso que se va a hacer del periférico: para correr unas cuantas carreritas de vez en cuando no hace falta gastarse 600 euros en un volante...



■ El volante G27 de Logitech es una excelente opción, aunque cara: 300€.

» VOLANTES

Hay opciones desde los 600 euros del espectacular T500 Formula 1, al básico Steering Wheel de Gameware (29,95). Como opciones intermedias os recomendamos el Logitech G27 (300 euros) para los realmente apasionados a la velocidad o el SpeedRacer Evolution con una excelente relación calidad/precio (59,90). Los hay hasta con asiento por unos 150 euros...

» MANDOS



DESDE 20€ HASTA 60€

Nuestra primera recomendación siempre será el Dual Shock 3, el mando oficial es caro (60 €), pero es una garantía de calidad. Luego hay muchas más opciones, desde mandos personalizados con alguna licencia (como Ben 10 por 29,95), con cable, para uso ocasional (20 €); o con interesantes funciones extra, como turbo, botones programables....

■ El Pro Elite Wirless Control de Ardistel (49,95 €) es una gran alternativa al Dual Shock.



■ El Dual Shock 3 es el mando oficial y nuestro favorito, cuesta 60 euros.

» JUGADOR SOCIAL

DESDE 10€ HASTA 50€

Para cualquier aficionado a jugar online es imprescindible un headset y/o un miniteclado. Y hay una larga lista de opciones, desde el Headset oficial (39,95) al de Game (19,95). Os recomendamos el Gioteck EX02s (25 euros).

■ Estos teclados se acoplan al mando. El mejor es el oficial (30€). Pero los hay desde 10€.



■ Ideales para hablar con los colegas. Hay gran variedad de precios.

6 Los más originales

Ideas para sorprender

Si te gusta sorprender, pásate por varias tiendas y échale un ojo a los originales productos que suelen ponerse a la venta en estas fechas, desde juegos de caza con escopetas incluidas a entrenadores personales con mancuernas en las que introducir Move o una bici estática completa. No son juegos que se vayan a convertir en clásicos, pero son entretenidos y con su periférico "de cabecera" divierten aún más.



■ Es una bici estática de verdad, pero con retos y minijuegos. Cuesta 170 €.

■ Para todo tipo de público y edades. El originalísimo *Skylanders* (70€) es ideal para los más pequeños, igual que la tableta de dibujo *uDraw* (70€). Con *Hunter's Trophy* (60€) sorprenderás a los fans de la caza y a los del ejercicio con *Cyberbike 2* (170€).



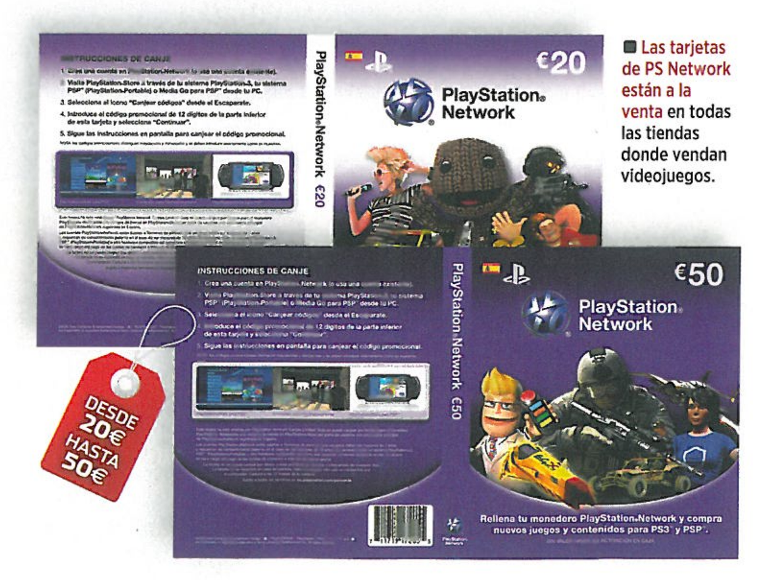




7 Para indecisos

Tarjetas prepago

¿Que tu amigo tiene un montón de juegos? ¿Que no sabes exactamente qué le gusta y qué no? Pues regálale dinero... Pero en forma de tarjeta prepago, que queda más chulo que el billete. Las tienes de 20 y 50 euros. Basta con introducir en PS Store el código que incluyen y el monedero se rellenará con el dinero. Dinero que podrás gastar en cualquier producto de PlayStation Store: películas, juegos para PS3 y PSP, packs de mapas, extras...



■ Las tarjetas de PS Network están a la venta en todas las tiendas donde vendan videojuegos.

8 PS MOVE: diversión para compartir

Para jugar de manera diferente

DESDE 30€ HASTA 75€

Si siempre regalas juegos y no quieres caer en "más de lo mismo", prueba con Move. Seguro que es un regalo con el que os vais a echar muchas risas y al que se le puede sacar mucho más partido del que crees.

Con Move puedes jugar a juegos de corte tradicional, como *Resistance 3*, *LittleBigPlanet 2* o *Top Spin 4*, y a una larga colección de juegos específicos que van desde el deporte (*Sports Champions*) al baile (*DanceStar Party*), fitness (*Fitness Move*), minijuegos (*Start the Party: Salva el Mundo*), aventura (*Medieval Moves*), caza (*Hunter's Trophy*)...



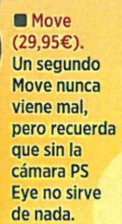
» VARIAS FORMAS DE REGALAR **MOVE**

Lo suyo es regalar el Starter pack (59,90 €) que incluye un mando Move y la cámara PlayStation Eye, imprescindible para disfrutar de la experiencia. Pero también hay otras opciones...



■ **Navigator (29,95€).** Imprescindible para juegos tipo *Killzone 3* o en los que tengamos que movernos al tiempo que disparamos.





■ **Move (29,95€).** Un segundo Move nunca viene mal, pero recuerda que sin la cámara PS Eye no sirve de nada.



■ **Con juego (74,95€).** Existen varios packs que incluyen un juego y el Starter Pack. Tienen el mismo precio y para nosotros, éste es de los mejores.

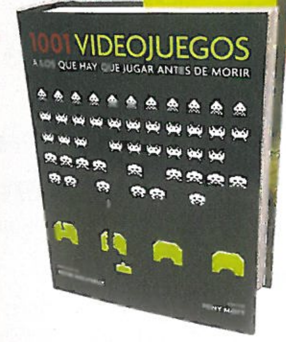


■ **Complementos para Move:** desde 9,95 €. Pistolas, raquetas, cargadores... Hay una gran selección para completar tu regalo.

10 IDEAS PARA APASIONADOS

Libros de videojuegos

No es que haya muchos libros sobre videojuegos en castellano, pero sí hay algunos interesantes que los más aficionados sabrán apreciar, como "1001 videojuegos a los que hay que jugar antes de morir" (35 €), un repaso a la historia de los videojuegos en 960 páginas. O "De Super Mario a Lara Croft" (16 €). En Fnac encontrarás una gran selección.



Figuras

Si quieres hacer un regalo a un auténtico fanático de los videojuegos, no te olvides de la ingente colección de merchandising que se puede encontrar, desde llaveros (3€) a peluches gigantes (100 €), pasando por figuras de acción (25 €) a figuras de colección (desde 35 €). Podéis encontrar cosas verdaderamente interesantes en tiendas como Fnac o Game o, para las mejores figuras, en la web: https://ssl.square-enix-shop.com/





9 JUEGOS: para todos los gustos

Platinum, GOTY, Ediciones especiales, Novedades

DESDE 10€ HASTA 150€

Y el regalo más obvio y muchas veces el más agradecido son sencillamente los juegos. Pero aquí también hay muchas más opciones de lo que parece, desde ediciones especiales de más de 100 euros a los Essentials de PSP por menos de 10. Recuerda que no sólo una novedad puede ser un gran regalo, ya que hay excelentes Platinum por 30 euros o las ediciones GOTY, o completas, que incluyen los juegos y todos los DLC que hayan salido y rondan los 40 euros. Si no sabes qué juego regalar, mira un poco antes de comprar...

■ **La edición especial de *Uncharted 3* (159 €)** es de las más espectaculares.





■ **Platinum (30 €), Essentials (10 €) o ediciones GOTY (40 €)** son opciones baratas y muy recomendables ya que siempre son auténticos juegazos.



■ **Ediciones tan cuidadas como esta** son fáciles de encontrar en estas fechas.

Camisetas

Hay gente a la que no le gusta regalar ropa... Pero una camiseta de videojuegos no es ropa. Cada vez hay más tiendas donde se pueden encontrar originales modelos de nuestros juegos y compañías favoritas. en GAME hay una gran selección por 15 €.



✉ Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**, C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Las dos caras del crimen

¿Qué juego me recomendáis, *Mafia II* o *L.A. Noire*?

@ Jorge Jaraba

Los dos son parecidos en ambientación y en algunos aspectos del juego (tiroteos, conducción), pero sus protagonistas (Vito Scaletta, un mafioso y Cole Phelps, un policía) y su historia, el acabado y el tono general del juego guardan pocas similitudes. Nos parece que en la comparación *L.A. Noire* sale ganando por su novedoso y original estilo de juego. Ahora que si te va más la acción que resolver puzzles y darle al coco, *Mafia II* tampoco te va a defraudar.

■ *L.A. Noire* ofrece un original estilo de juego, menos orientado a la acción que *Mafia II*.

Sonido envolvente

¿Cómo puedo escuchar una peli de PS Store en 5.1? Tengo el equipo en casa conectado por cable óptico, pero sólo me da señal estéreo.

@ Paco Reyes

Por desgracia, esto no es un problema técnico. Las películas de PS Store sólo se ofrecen en estéreo. Añadir sonido envolvente, opciones de subtítulos, extras como los del formato DVD o Blu-Ray y bajar los precios podrían ayudar mucho a popularizar el servicio. Si tu equipo de sonido soporta Dolby ProLogic II puedes activarlo para que emule 5.1 usando la señal estéreo, pero hay que reconocer que no es ni de lejos lo mismo.

Descargas por tiendas

He reservado *Need For Speed The Run* en GAME y vi que traía un DLC, pero he visto que si reservas en otras tiendas dan otros DLC. Mi pregunta es: ¿estos paquetes estarán en el Store en un futuro?

@ Pedro Luis Torres

Lo habitual es que pasado un tiempo estas descargas dejen de ser exclusivas y se pongan a la venta en el Store, ya sea de modo individual o en un paquete, o que se incluyan en una edición posterior del juego. En este caso esa decisión está en manos de EA. Viendo experiencias anteriores, lo normal es que tarde o temprano estén todos disponibles.



■ Las reservas suelen incluir DLC, que varían de unas tiendas a otras.



■ *Skyrim* es un alucinante juego de rol con una enorme duración y un amplísimo mundo abierto. Es difícil compararlo con *Uncharted 3*... Es cuestión de gustos.

Dragones y saqueadores

A nivel general, qué juego me recomendáis comprar: ¿*Uncharted 3* o *Skyrim*?

@ Alejandro Fernández

¿Cómo podemos compararlos? *Uncharted 3* es un juego de acción en 3ª persona, lineal, con una campaña de unas 8-10 horas, modos online cooperativos y competitivos. *Skyrim* es un RPG con elementos de exploración y sandbox muy marcados, para un solo jugador y con una campaña que puede durar más de 50 horas. No hay muchos elementos objetivos con los que compararlos... La pregunta te la hacemos a ti, ¿qué prefieres, la acción desbordante de *Uncharted 3* o el larguísimo desarrollo aventurero de *Skyrim*? Píllate los dos en cuanto puedas.

Piratas del sombrero

¿Se sabe cuando saldrá *One Piece Pirate Musou*?

@ Berenguer Alibés

Sólo ha sido anunciado para Japón y es poco probable que tenga un lanzamiento mundial. Cuando salga a la venta en Japón empezaremos a saber si hay alguna posibilidad real de que llegue a Europa.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Secuelitis crónica

¿Se sabe algo de inFAMOUS 3, Resistance 4 o Killzone 4?

@ Pablo Rodríguez

Parece que la impaciencia nos consume, ¡estamos hablando de juegos que han tenido su última entrega este mismo año, 2011! Guerilla Games ha confirmado recientemente que está trabajando en la continuación de la saga *Killzone*, pero no ha especificado si se trataría de un juego diseñado para PS3 o para su hipotética sucesora, como apuntan los rumores. *inFAMOUS Festival of Blood* salió hace poco, y aunque no sea ni mucho menos una secuela de la segunda parte, es perfecto para "hincarle el diente", pero no hay nueva entrega a la vista. De una cuarta parte de *Resistance* tampoco hay indicios, aunque sí sabemos que tendremos un juego para PS Vita, *Resistance: Burning Skies*. Hacer un gran juego requiere tiempo. Si combinamos eso con el hecho de que las franquicias pueden quemarse si se explotan demasiado, hay motivos de sobra para entender que aunque Sony quiera hacer dinero y nosotros queramos jugar otro *Resistance* u otro *Uncharted*, ser paciente contribuye a la calidad final de los juegos.



■ No dejáis de preguntar por nuevas entregas. Paciencia, hay que dar tiempo...



El modo Supervivencia de *Modern Warfare 3* tiene parecidos con el modo Zombis de *Black Ops*, pero también muchas diferencias. En el lado positivo, tiene más variedad de enemigos y situaciones. En el negativo, es sólo para 2 jugadores.

» PREGUNTAS CORTAS



¿Habrá un nuevo *Midnight Club?*

@ Alejandro Fernández

Rockstar siempre se ha tomado las secuelas con mucha calma (ejemplo, *Max Payne 3*) y discreción. De momento no hay nada que indique que vaya a haber secuela.

¿Saldrá *DJ Hero 3*?

@ Berenguer Alibés

La decisión de Activision de suspender más lanzamiento de *Guitar Hero* también afecta a *DJ Hero*. La serie está de momento en el congelador, quizá en espera de tiempos mejores.

¿Se pueden guardar las partidas en las pruebas de resistencia de *GT5*?

@ Juan

Desde la actualización Spec 2.0 de octubre ya se puede guardar el progreso al pausar el juego. También añadió soporte para volantes, mejoras de los tiempos de carga y detalles interiores para los coches estándar.

¿Sabéis algo de *I am Alive*?

@ Fran Rueda

Debería ponerse a la venta en invierno en PS Store, tras un historial complicado...

Zombis sin helicóptero

¿El modo supervivencia de *MW3* es como el modo zombis de *Black Ops*, pero con gente de verdad?

@ Pablo Rodríguez

Es verdad que parece que Infinity Ward ha tomado "prestados" algunos elementos de los modos zombi de *World at War* y *Black Ops*, y los ha mezclado con algunas misiones del modo Operaciones Especiales que tuvimos en *MW2*. Las diferencia en este caso van mas allá de lo vivos (o no-muertos) que estén los enemigos: la variedad de enemigos es mayor (perros, helicópteros, Juggernauts...) hay un sistema de experiencia y niveles, ordenadores donde comprar armas, armaduras o ataques aéreos... El "pero" está en que sólo admite 2 jugadores frente a los 4 de los modos zombi anteriores. Una lástima.

La nueva "Next Gen"

¿Saldrá PS4 o es sólo un rumor? No me gustaría nada tener que comprar otra Play tan pronto.

@ David Maneiro

Nos guste o no, algún día se anunciará una sucesora para PS3. El proceso será parecido al que ahora estamos viviendo en el paso de PSP a PS Vita, alucinando con el avance que supone respecto a la consola anterior, y viendo cada vez más juegos que hacen que comprar la nueva consola sea una idea muy atractiva. La duda está en cuando aparecerá esa hipotética PS4, y de momento no lo sabemos. Los rumores apuntan a que algunos estudios de Sony ya están trabajando en ella, como Guerrilla, que podría estar preparando *Killzone 4*... Lógicamente, nada de esto es oficial y desde que se anuncia una consola hasta que sale... Parece que vas a poder estar tranquilo al menos 2 añitos.

Asesino o libertino

Tengo una duda entre dos juegos que han salido casi a la vez: *Assassin's Creed Revelations* y *Saints Row The Third* ¿Cual da más libertad?

@ Carlos Mordillo

Si nos ceñimos sólo a la libertad, entendiéndola como cantidad de opciones disponibles, *Saints Row* es el claro vencedor: la completa personalización de personajes, o la inclusión de un modo cooperativo son algo con lo que *AC: Revelations* no cuenta, aunque su historia es mejor (si has jugado a los anteriores).



Saints Row The Third ofrece una enorme libertad, tanto a la hora de movernos por el mapeado como para decidir qué hacer en cada momento.



¿Quién crees que ha ganado la guerra de los shooters?

CALL OF DUTY MW3 VS. BATTLEFIELD 3

Están calentitas las cosas en esta guerra. Hay defensores y detractores muy ardientes de uno y otro bando.

Una guerra ganada por *CoD*

Andrés

"Yo me inclinaba por comprar el *Battlefield 3* para salir de la rutina de los *CoD*, porque he visto que el *MW3* no es tan diferente del anterior. No obstante, *CoD* lleva más variedad de juegos vendidos, por lo que ha corregido muchos errores y ha rozado la perfección de un buen shooter. Por esa razón, creo que esta guerra la va a ganar *CoD:MW3*."

El ganador es *Battlefield*

Cristian Martínez

"Desde siempre he sido un gran fan de *CoD*, pero en esta ocasión para mí sin dudarlo el ganador ha sido *Battlefield 3*, simplemente por dos causas: juego al *MW3* y me da la sensación de jugar al *MW2*; y *Battlefield* me ha impresionado por la gran cantidad de armas disponibles y los alucinantes gráficos. Mi única pega la escasez de modos de juego. Espero que *CoD* empiece a mejorar pronto."

Gana *MW3*, pero por poco

Luis Recalde Santos

"El *Battlefield* se las ha llevado por todos los lados y de forma injusta. Yo soy de *CoD*, pero se puede ver que el *Battlefield* ha mejorado ampliamente. Los gráficos de PS3, bueno, no son lo esperado, pero las críticas serían mejores si no pusiéramos siempre de base a *CoD*. Pues claro que ha ganado *MW3*, pero son juegos que tienen aspectos muy difíciles de comparar... Y se han comparado."

Battlefield plantó cara y nada más

Rafael Díaz Varela

"Hubo una gran guerra y a priori *Battlefield 3* era favorito. Una vez que tienes ambos en tu salón puedes comprobar que has desperdiciado 60 pavos en *Battlelfield 3* (que le salva el online) y que has invertido otros 60 en pura y dura diversión, en el mejor shooter de la historia: *Modern Warfare 3*"

Un online muy corto

Martín Martín

"*Battlefield* ha mejorado mucho, pero su campaña es aburrida. Lo mejor de *Battlefield* es el online (por los vehículos), pero viene con pocos modos de juegos y seguro que meten más pagando. Me quedo con *MW3*."

TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

De todos los bombazos de 2012, ¿cuál esperas con más ganas?

@ Manda tus e-mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es indicando en el asunto "Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Cuándo saldrá para *Uncharted 3* algún pack de mapas suelto?

@ Cristian Martínez

El primer pack consistirá en un número no revelado de mapas, incluyendo revisiones de al menos 2 de *Uncharted 2*: Ice Cave y The Fort. No tiene fecha.

¿Para cuándo *Quake 4* en PS3?

@ Ismael Caballero

Apareció en PC y 360 en 2005, antes del lanzamiento de PS3, por lo que no parece probable que salga a la venta en PS3.

¿Está listo *Beyond Good & Evil 2*?

@ Iván Casanova

Michel Ancel ha declarado que es posible que el juego no aparezca hasta la siguiente generación...

¿Habrá remake de la saga *Jak & Daxter*?

@ Armando de Pedro

Sony ha confirmado que habrá remake de los 3 títulos principales de la saga. Todavía no se sabe si Naughty Dog, creadores de los originales, se encargarán de ello o no.

¿Habrá *F.E.A.R. 4*?

@ Sergio Lobato

El final de la tercera parte deja abierta una continuación, y con la mezcla de terror y cooperación/competición para diferenciarse de otros shooters, parece probable.

¿Cuanto costará el servicio 3G de Vita?

@ Jorge Jaraba

Se ha confirmado que el operador será Vodafone para gran parte de Europa (España incluida), aunque no se han desvelado más detalles, como las tarifas. Los compradores del modelo 3G en las tienda de Vodafone recibirán un código de descarga de *WipeOut 2048*.

Juego online aparte

Queremos comprarnos el juego *Uncharted 3* pero lleva pase online. Si activo el código en mi cuenta, ¿podrá mi hermano jugar online en su cuenta sin pagar otro pase?

@ Rubén Rodríguez

Si los dos jugáis en la misma consola no tendréis ningún problema para poder jugar online. Da lo mismo que sea de modo simultáneo a pantalla dividida o que tu hermano esté jugando solo con su perfil. Mientras tu cuenta exista en la misma PS3 en la que él esté jugando, podrá acceder al modo online.



Uncharted 3 emplea el sistema de Online Pass, pero si ya está instalado en una PS3 podrán disfrutarlo todos los usuarios de esa consola, aunque jueguen con otra cuenta.

Trofeos en cuesta arriba

He desbloqueado 16 trofeos de bronce y 2 de plata y tan sólo he subido un 2%. Antes subía como un 1% de bronce y 2% por plata. ¿Es normal?

@ Martín Muniesa

Sony no ha explicado claramente el valor relativo de cada tipo de trofeo, pero todos hemos observado que cuanto más bajo es el nivel, menos trofeos son necesarios para subir. Si tienes tiempo y te atreves, internet está lleno de jugadores que parecen más interesados en investigar los entresijos del sistema de trofeos que en jugar.

Multijugador en 3ª persona

Soy fan de *Modern Warfare 2* en modo en tercera persona, y me preguntaba si *MW3* también tendrá este modo.

@ Mariano López

Sigue presente, pero sólo en las partidas privadas, como una opción más a la hora de configurar la partida (no en las partidas igualadas). Una opción que tiene su público.



MW3 permite jugar en tercera persona en partidas privadas.

El beat'em up perdido

Hace 4 años jugué a un beat' em up medieval en el que podías subir a caballo y había magia. ¿Sabéis qué juego era?

@ Alexandre Amoedo

En 2007 salió *BladeStorm*, un juego similar a los *Dynasty Warriors*, pero ambientado en la guerra de los 100 años y con los elementos de magia y combate a caballo que mencionas.

Para gustos, los controles

Se puede configurar el mando en *Modern Warfare 2* para que correr no sea pulsando L3?

@ Juan Andrés Luna

Pues no es posible cambiarlo, pero recuerda que una vez que has empezado a esprintar no necesitas mantener L3 pulsado. Además, existen pads especiales, como el oficial de *Black Ops*, que añaden 2 botones detrás para que esprintar y usar el cuchillo (L3 y R3) sea más sencillo.

El futuro del Caballero

¿Hay planes para un nuevo *White Knight Chronicles*?

@ Sergio Lobato

De momento no se sabe nada. Level 5 es el estudio que ha desarrollado la saga y es posible que tras el lanzamiento de *Ni No Kuni* en Europa desvelen algo sobre sus planes...

PROBLEMAS TÉCNICOS

Retrasos que matan

Me gustaría saber a qué es debido el "lag" y quién es responsable de que se produzca: la compañía de telefonía o los servidores de dichos juegos.

@ Leo Ventura

El lag es el retraso que se produce desde que realizamos una acción (pulsar un botón) hasta que se ejecuta en pantalla. La principal causa es que la conexión que une a cada jugador con el servidor no funciona correctamente. En España tenemos una velocidad de subida muy inferior a la de otros países, así que lo notarás más jugando contra "extranjeros". No tiene mucho arreglo, pero te recomendamos conectar tu PS3 por cable, no jugar si tienes un PC descargando, configurar tu router para tener NAT tipo 2, contratar una conexión de más velocidad (ojo a la subida) y jugar partidas privadas.

Uso a distancia

En el número 154 decís que en PS Vita se podrán reproducir vídeos con el uso a distancia e incluso juegos, ¿queréis decir que se podrá jugar a juegos de PS3 en la pantalla de Vita?

@ Rubén López

No es exactamente lo mismo. El uso a distancia te permite ejecutar el juego o vídeo en tu PS3, pero que lo veas, oigas y controles desde tu PSP o PS Vita. Si quieres puedes incluso apagar la tele que esté conectada a tu PS3, y hacerlo todo desde la portátil. Lo único, recuerda que no todos los juegos soportan uso a distancia, por ejemplo los de PSone sí.



Podremos jugar en PS Vita a juegos que se ejecuten en PS3, pero sólo en los casos en los que esta opción esté disponible.

Datos de juegos dañados

Me he comprado *Batman Arkham City*. Lo instalo y juego, pero después de apagar mi PS3 si voy a jugar otra vez me sale un mensaje en el menú del juego que me dice que los datos del juego están dañados y que se cerrará. ¿Qué puedo hacer?

@ Carlos Quintana

No es un error muy frecuente, pero sí bastante molesto, sobre todo porque el juego no siempre considera que los datos están dañados: si intentas volver a la XMB y arrancar el juego de nuevo muchas veces te permite continuar. La única solución real es que aparezca un parche para el juego, ya que aunque puedas reinstalar los datos no hay garantías de que el error no se repita. No te aconsejamos borrar tu partida: perderías todo tu progreso y no parece que sirva para solucionar el bug.

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



■ *Never Die Alone* es un juego de acción para 1-4 jugadores en el que recorreremos una ciudad infestada por zombies. Hay jefes finales, evolución de habilidades...





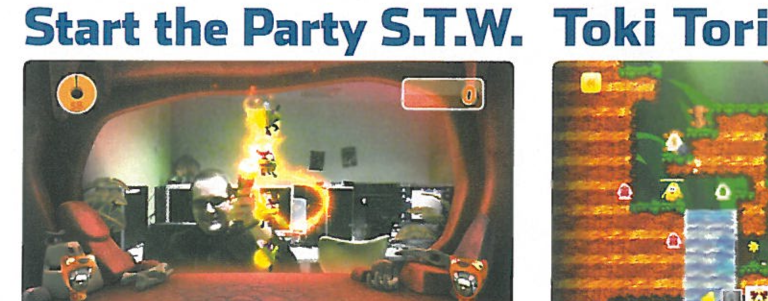
GRATIS | SHOOTER | KONAMI | 1217 MB | CASTELLANO | 1-4 JUG. | +18 AÑOS

Zombie Apocalypse Never Die Alone

Tras el enorme éxito de *Dead Nation*, los zombis en versión descargable quieren seguir triunfando. Y en esta ocasión le toca el turno a la secuela de *Zombie Apocalypse*, un título que nos invita a sobrevivir en diferentes niveles ambientados en una ciudad infestada de zombis, cooperando con 3 amigos más. La vista, como en el mencionado título, es aérea y un poco alejada, para que podamos movernos y alejarnos de las riadas de zombis que nos intentarán devorar. El control, como otros arcades similares, es con los dos sticks (el derecho para disparar en cualquier dirección). La gracia es que, ya sea jugando solos u online, siempre formamos parte de un equipo de 4 personajes (si jugamos solos, los 3 restantes están controlados por la consola), y podemos alternar su control para manejar distintas armas y habilidades especiales. Eso sí, la demo no es muy larga, pero incluye un jefe final, evolución de habilidades...

GRATIS | PARTY GAME | SONY | CAST. | 1-4 JUGADORES

Start the Party S.T.W.



Disfruta de dos minijuegos para exprimir tu mando Move, ya sea para montar correctamente unos robots (quitando y poniendo las piezas correctas) o usando una antorcha para acabar con los insectos. Y si no te atrae la idea, tienes demo de todos los títulos de Move recientes: *Medieval Moves, Move Fitness...*

GRATIS | ARCADE | PLAYLOGIC | CASTELLANO | 1 JUG.

Toki Tori

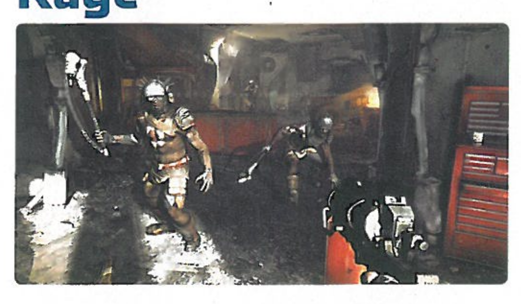


Un simple arcade como los de antes, en el que manejamos a un pollo para recoger los huevos de cada nivel. Pero no todo es tan simple: el pollo puede teletransportarse a corta distancia para sortear obstáculos (apenas puede saltar), y usar habilidades y armas como una pistola para helar a los enemigos.

GRATIS | SHOOTER | BETHESDA | CASTELLANO | 1 JUG.

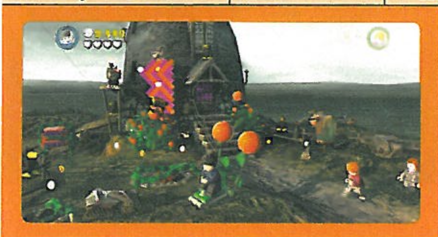


Rage



Sumérgete en un mundo postapocalíptico y enfréntate al clan de los fantasmas, quienes intentan envenenar el agua de la ciudad, en una demo que integra acción subjetiva, conducción y libertad para moverte por la ciudad principal del juego, Wellsprings, y cumplir algunas tareas opcionales, minijuegos...

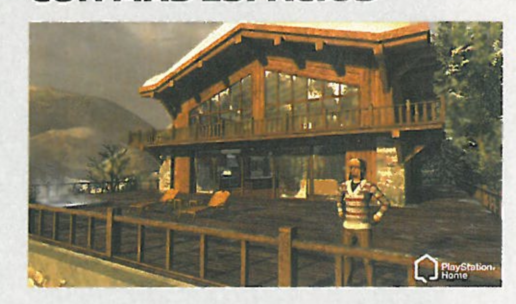


	Género	Mb. en disco
Ace Combat Assault Horizon	Acción	419
Backbreaker Vengeance	Deportivo/Arcade	477
Carnival Island	Move/Party Game	2655
Castlevania Harmony of Despair	Aventura de acción	775
Elevator Action Deluxe	Acción	451
FIFA 12	Deportivo	1490
God of War Ghost of Sparta	Aventura de acción	778
inFAMOUS 2	Aventura de acción	2600
Killzone 3 (2-D y 3-D)	Shooter	--
Lara Croft and the Guardian of Light	Aventura de Acción	2434
LEGO Harry Potter Años 5-7	Acción	551
		
Limbo	Plataformas/Puzzle	94
LittleBigPlanet 2	Plataformas	--
Mass Effect 2	Aventura/Acción/RPG	2460
Medieval Moves	Move/Acción	2067
Mortal Kombat	Lucha	--
MotorStorm Apocalypse	Velocidad	--
NBA 2K12	Deportivo	1236
No More Heroes Paradise	Aventura de acción	471
PayDay The Heist	Shooter	2436
RAGE	Shooter	--
		
Ratchet & Clank Todos Para uno	Aventura	2642
Red Faction Armageddon	Aventura de acción	853
Renegade Ops	Acción	2592
Resistance 3	Shooter	1406
Sonic Generations	Plataformas	665
Sports Champions	Move	1015
Start the Party	Move	2095
Start The Party Save The World	Move/Party Game	438
Street Fighter III: 3rd Strike Online	Lucha	619
Toki Tori	Puzzle/Arcade	113
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Virtua Tennis 4	Deportivo	878
Voltron	Acción	957
		
Warhammer 40K: Space Marines	Acción	1276
Zombie Apocalypse: Never Die Alone	Acción	1217

MUNDO PSN

UNIVERSO HOME 

HOME SIGUE CRECIENDO CON MÁS ESPACIOS



Si la actual crisis no te permite comprarte una casita en la sierra, ya puedes tener una gracias a Home. Y es que la **villa invernal es un nuevo espacio para reunirte con amigos,** disfrutar del jacuzzi... También se ha añadido una **sala de conciertos en el espacio de Audi,** donde hay nuevos juegos, premios...

CONTENIDO DESCARGABLE 

GRAN TURISMO 5 VA A SEGUIR CRECIENDO

Kazunori Yamauchi, el máximo responsable de la saga *Gran Turismo*, ha confirmado que *GT5* seguirá recibiendo nuevos contenidos vía DLC (contenido descargable) **aproximadamente cada dos meses. Habrá nuevos coches, circuitos...**

JUEGO DESCARGABLE 

CHOPLIFTER HD, OTRO CLÁSICO QUE VUELVE



En 1985, los salones recreativos asistieron al nacimiento de *Choplifter*, un **arcade en el que manejábamos un helicóptero en zona de guerra** y con el que debíamos rescatar rehenes evitando cazas y baterías antiaéreas enemigas. Pues bien, eso mismo va a ofrecer la puesta al día HD, sólo que en 3D y con algunos añadidos, como zombis...

PROMOCIÓN ESPECIAL 

LLÉVATE GRATIS *SAINTS ROW 2* AL JUGAR ONLINE...

... con la tercera entrega, *SR The Third*. Si has comprado este último y **canjeas el pase para jugar online, tendrás acceso totalmente gratuito a una copia digital de la segunda entrega,** que actualmente cuesta 19,99€. Eso sí, **la oferta dura 90 días desde el lanzamiento del juego, y acaba el 13 de febrero** de 2012, así que no te duermas en los laureles...

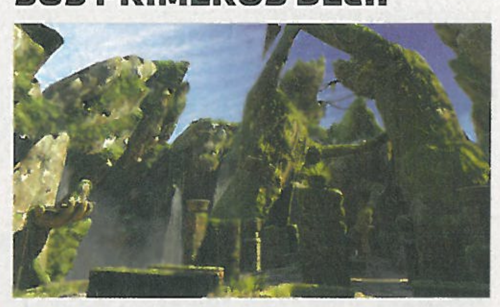
OFERTAS STORE 

LLEGAN LAS NAVIDADES... Y LAS OFERTAS Y REBAJAS

Desde el pasado **1 de diciembre hasta el 25**, Sony va a poner a disposición de los usuarios **12 ofertas limitadas a 2 ó 3 días,** en las que se encontrará títulos como *LittleBigPlanet 2* a un precio más ajustado. Así que, si no quieres perderte alguna de estas ofertas, lo mejor que puedes hacer es **entrar casi a diario a la tienda, teniendo en cuenta que las ofertas están disponibles hasta las 13:00** de cada día.

CONTENIDO DESCARGABLE 

UNCHARTED 3 MUESTRA SUS PRIMEROS DLC..



Tanto si estás suscrito al Fortune Hunter's Club (que da acceso a todo el DLC de *U3*) como si no, puedes disfrutar de sus nuevos contenidos descargables, entre los que se cuentan **nuevos skins para el multijugador (soldados y accesorios Helghan) y, en breve, el primer pack de mapas** que como mínimo incluirá dos escenarios conocidos de anteriores *Uncharted*, como el de arriba ¿Os suena?

NUEVO FIRMWARE 

PLAYSTATION 3 ALCANZA LA VERSIÓN 4.0

Desde principios de diciembre está disponible la actualización 4.0 del firmware de la consola, con la que **ya está preparada para comunicarse con Vita:** en el menú hay nuevas opciones para gestionar el contenido, como los juegos, los vídeos...

CONT. DESCARGABLE 

FINAL FANTASY SE VISTE DE "EZIO"



Los creadores de *FFXIII-2* ya han anunciaron que esta entrega, a diferencia de la anterior, **sí tendría contenido descargable.** Pero hasta ahora no habían dicho de qué tipo sería, si sería una ampliación de la historia, una tarea opcional...
Pues bien, ya se ha confirmado que **el primero de estos contenidos en llegar será el traje de Ezio en *Assassin's Creed Revelations*,** con el que podrás vestir al protagonista del juego de rol, Noel Kreiss. Poco más que una curiosidad...

COMPLEMENTOS Y EXPANSIONES

PS3 | PACK "BLOODBATH ARENA" | 9,99 €

Dead Island

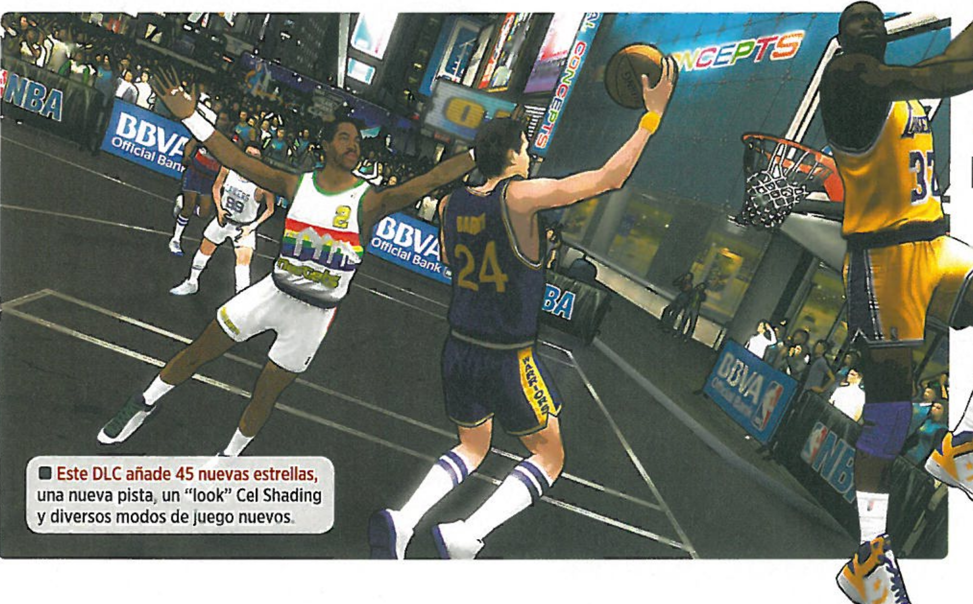
MÁS ZOMBIS PARA LA **ISLA...**

Este contenido descargable añade cuatro nuevos escenarios independientes de la historia principal, en los que debemos sobrevivir a oleadas de zombis ya sea jugando solos o en modo cooperativo con 3 amigos. Básicamente se trata de un típico modo "horda", en el que además, podemos "saquear" experiencia y objetos de los zombis abatidos, pudiendo utilizar ambos para avanzar más cómodamente en la campaña. Añade a estas opciones un nuevo arma exclusiva (la bomba cerebral) y ránkings online y el resultado es un contenido que te dará mucho juego, aunque no hubiera estado mal ampliar un poco más la historia o añadir nuevas misiones opcionales.

VALORACIÓN: no deja de ser un modo horda sin historia y apenas elementos nuevos, así que ya sabes lo que te espera...



Bloodbath Arena añade 4 nuevos entornos para un modo Horda, así como ránkings online, un nuevo arma...



Este DLC añade 45 nuevas estrellas, una nueva pista, un "look" Cel Shading y diversos modos de juego nuevos.

PS3 | PACK "EXHIBICIÓN DE LEYENDAS | 7,99 €

NBA 2K12

MÁS **BASKET** DE ALTURA

Si este sobresaliente simulador te ha dejado con ganas de más, ya puedes frotarte las manos con este pack: añade un nuevo escenario de juego (la plaza Times Square) nada menos que 45 nuevas leyendas del basket (Yao Ming, Kevin Johnson...), un nuevo "look" Cel Shading (o de dibujo animado) y partidos y pachangas 1 contra 1 ó 5 contra 5 (y con versiones 2 vs 2, 3 vs 3), a lo que hay que añadir otras modalidades como el "21" o "jugar a la madre" (repetir la jugada de otro). Vamos, que va "servidito"...

VALORACIÓN: otro ejemplo de cómo debe hacerse un DLC: aporta elementos, es distinto y divertido.

PS3 | VARIOS PACKS | DESDE 1,99 €



Ace Combat Assault Horizon

El genial *Assault Horizon* sigue ampliando sus posibilidades incluyendo nuevos cazas así como nuevos adornos para los aviones, protagonizados por los personajes de sagas como *Tekken* o *Idolmaster*.

VALORACIÓN: salvo los aviones, no aportan mucho jugable, pero si eres fan del juego o de *Tekken*...



WWE '12

El mejor wrestling sigue creciendo gracias a los packs de luchadores. De momento ya hay uno disponible con 6 luchadores (Jerry Lawler, Michael Cole...), y en breve llegará otro con 5 Divas (Trish, Vicky Guerrero) y un último con leyendas (Macho Man, Batista...).

VALORACIÓN: muchos luchadores deberían estar ya en el disco...





Mercury Hg

El original puzzle en el que manejamos una gota de mercurio para salir de todo tipo de laberintos se ha incrementado con varios packs, que añaden cada uno 30 nuevos retos, con nuevos elementos, objetos...

VALORACIÓN: son baratos y añaden jugabilidad nueva. Si te gusta este puzzle, merecen la pena.

LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Ace Combat Assault Horizon	Aviones y personalizaciones	2 paquetes de aviones y 2 paquetes de skins para personalizarlos	1,99 €
Assassin's Creed La Hermandad	La Desaparición de Da Vinci	8 misiones para 1 jugador, 2 escenarios, 2 modos y un mapa online	9,99 €
	Pack Misiones de Copérnico	Añade un nuevo personaje y nuevas misiones	Gratis
	Actualización del Animus 1.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
	Actualización del Animus 2.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
Batman Arkham City	Pack Nightwing	Añade un nuevo personaje, desafíos, mapas	6,99 €
	Pack Catwoman	Añade un nuevo personaje, desafíos, mapas	9,99 €
	Pack Vestimentas	Añade diferentes skins	4,99 €
CoD Black Ops	Pack Rezurrection	Añade 4 mapas para el modo de zombis	14,99 €
	Pack Annihilation	4 mapas multijugador y uno para el modo zombis	14,99 €
	Pack Escalation	4 mapas multijugador y un nuevo modo zombis	13,99 €
	Pack First Strike	4 mapas multijugador y uno para el modo zombis	14,99 €
Dead Island	Pack Bloodbath Arena	Añade 4 nuevos escenarios, un arma...	9,99 €
Dead Rising Off The Record	Paquetes de personaje x2	Añade nuevas funciones, armas y opciones	1,99 €
Deus Ex Human Revolution	Pack El Eslabón Perdido	Añade una nueva aventura de unas 5 horas	--
Dragon Age II	Paquete del Guerrero 1 y 2	Protecciones, armas y accesorios para el guerrero	2,99 €
	Paquete del Pícaro 1 y 2	Protecciones, armas y accesorios para el pícaro	2,99 €
	Paquete del Mago 1 y 2	Protecciones, armas y accesorios para el mago	2,99 €
	Paquete Multiclase 1 y 2	Añade todas las mejoras 1 ó 2 de cada clase	4,99 €
	Pack Legacy	Añade una nueva aventura	9,99 €
	Pack El príncipe exiliado	Añade nuevas misiones y un personaje jugable	6,99 €
Fallout New Vegas	Pack Lonesome Road	Añade una nueva aventura, armas...	9,99 €
	Pack Courier Stash	Añade 4 sets de armas y apariencias...	1,19 €
	Pack Gunner's Run	Añade nuevas armas únicas, recetas, modificaciones ...	3,99 €
	Pack Old World Blues	Añade una nueva aventura	9,99 €
	Pack Honest Hearts	Añade una nueva aventura	9,99 €
	Pack Dead Money	Añade una nueva aventura y armas	9,99 €
Gran Turismo 5	Pack Coches de competición	Añade 12 nuevos vehículos	6,99 €
	Pack circuitos	Añade 3 nuevos circuitos	3,99 €
	Pack pinturas	Añade 100 nuevos pinturas	1,99 €
	Pack equipo de competición	Añade 25 nuevos cascos y 15 monos	1,99 €
L.A. Noire	Caso El coche del cónsul	Añade un nuevo caso de tráfico	3,99 €
	Pack Galvanizados Nicholson	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso El lapsus	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso La ciudad desnuda	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Desafío 50 placas + traje	Añade un una nueva tarea opcional y atuendo	1,99 €
	Traje detective y arma Broderick	Añade un nuevo atuendo y un nuevo arma	1,49 €
	Traje el púgil	Añade un nuevo atuendo	0,99 €
	Ametralladora Chicago piano	Añade un nuevo arma	Gratis
	Pase L.A. Noire	Da acceso a todo el contenido descargable	8,99 €
LittleBigPlanet 2	Pack Move	Añade 5 niveles, 7 minijuegos, materiales, sonidos...	7,99 €
	Personaje Nathan Uncharted 3	Añade un nuevo personaje	1,99 €
	Personaje Ezio AC Revelations	Añade un nuevo personaje	1,99 €
Mass Effect 2	La Llegada	Añade una nueva misión	6,99 €
	Pack Aegis	Añade nuevo rifle de precisión y armadura	1,99 €
	Pack Apariencias	Añade diversos aspectos nuevos	1,99 €
	Pack Equalizador	Añade nuevas mejoras de equipo	1,99 €
	Pack Firepower	Añade 3 nuevas armas pesadas	1,99 €
	Pack Recon Operations	Añade nueva arma, armadura, visor y otro equipo	1,99 €
	Pack Terminus	Añade un nuevo arma y una armadura	1,99 €
	Arsenal completo N7	Añade todo lo anterior	7,99 €
	Pack Cerberus	Accesorios, armas, nuevas misiones y descargas	14,99 €
Mortal Kombat	Pack Personajes	Cada pack añade un personaje nuevo (hay 4)	3,99 €
MotorStorm Apocalypse	Ranchera Eurogamer	Añade un nuevo vehículo	Gratis
	Superbike de Gameradar	Añade un nuevo vehículo	Gratis
	Pack de Llantas	Añade nuevas llantas para tus vehículos	Gratis
	Muerte: Ace of Spades Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
	Dice: King of Diamonds Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
	Dinamo: Queen of Hearts Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
NBA 2K12	Pack Exhibición de Leyendas	Añade 45 leyendas, una pista, modos de juego...	7,99 €
Super Street Fighter IV	Pack Arcade	Añade nuevos luchadores y modos	14,99 €
Uncharted 3	Fortune Hunter's Club	Da acceso a todos los DLC	24,99 €
	Packs de Apariencias x3	Son paquetes de skins para el multijugador	2,99 €
	Aspectos para el multijugador x25	Añade un skins multijugador	0,49 €
White Knight Chronicles II	Vales Caballero (5 en total)	Desbloquean equipo en las joyerías para los caballeros	Gratis
WWE '12	Packs de Personajes	3 packs que añaden de 3 a 6 personajes cada uno	9,99 €

OTRAS DESCARGAS

Mucho más contenido por descubrir...

La tienda ofrece un montón de contenidos más, desde nuevas aplicaciones a fondos de escritorio, vídeos o juegos que no se llegan a lanzar nunca en disco. He aquí algunos de ellos...

CLÁSICOS DE AYER Y HOY

NAMCO GENERATIONS



Este pack incluye la puesta al día de 2 mitos: *Pac-Man Champ. Edition DX* (el clásico comecocos con un montón de novedades) y *Galaga Legions DX* (un divertido matamarcianos "old school"). Y con un 25% de ahorro en cada título.

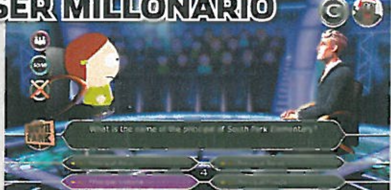
NAMCO HERITAGE



Ese mismo 25% de ahorro en cada juego es lo que ofrece este otro pack que reúne otros dos juegazos, pero esta vez para PSP. Se trata del primer *Tekken* (juego de lucha 3D) y *Ridge Racer Type 4*, uno de los grandes de la velocidad.

JUEGOS COMPLETOS PARA PS3

QUIÉN QUIERE SER MILLONARIO



El clásico juego de preguntas llega a PSN por 9,99 €, y lo hace además acompañado con dos paquetes de edición especial: uno ambientado y con preguntas de South Park (4,99 €) y otro con preguntas de cine (2,99 €).

DAYTONA USA



Este famoso arcade de los 90 también va a vivir una segunda juventud gracias a las descargas digitales. Ofrece gráficos mejorados en modo 16/9, modo online para hasta 8 jugadores, ránkings mundiales... Cuesta unos ajustados 7,99 €.

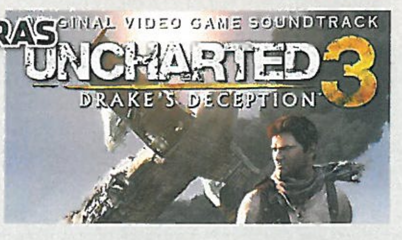
MULTIMEDIA

TEMAS



Este mes hemos visto algunos gratuitos, como el de *Premier Manager 2012*, aunque la gran mayoría son de pago, como los de *WWE '12*, *RAGE*... Sus precios oscilan entre 1,49 y los 2,99 €, dependiendo de su complejidad y calidad.

BANDAS SONORAS



Como en su día sucediera con la banda sonora de la trilogía *God of War*, ya puedes descargar la banda sonora completa de los tres *Uncharted* de PS3. Cada una cuesta 4,99 €, un precio "bajo" para la calidad que atesora cada una...

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 30 DE NOVIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME





MW3 parece ir ganando la guerra.

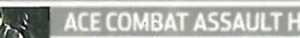
1. Call of Duty: Modern Warfare 3 (N)
2. Uncharted 3: La Traición de Drake (N)
3. Assassin's Creed: Revelations (N)
4. The Elder Scrolls V: Skyrim (N)
5. Battlefield 3
6. FIFA 12
7. PES 2012
8. Saints Row the Third (N)
9. Formula 1 2011
10. Batman Arkham City



Skyrim es uno de los juegos más impactantes.



ACCIÓN



ACE COMBAT ASSAULT HORIZON
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de aviones diferente, con un mejorado sistema de combate y una cinematográfica puesta en escena. **NOTA 89**

ALICE MADNESS RETURNS
» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una variada aventura con una tétrica ambientación que gustará a todos los fans de los "plataformas de acción". **NOTA 86**

DEAD ISLAND
» KOCH MEDIA » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de acción contra zombis en vista subjetiva y con toques roleros pero con un apartado gráfico mejorable. **NOTA 83**

DEAD RISING 2: OFF THE RECORD
» KOCH MEDIA » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un hilarante juego de acción en el que nos enfrentaremos contra miles de zombis. Eso sí, muy similar a *Dead Rising 2*. **NOTA 85**

DYNASTY WARRIORS 7 XTREME LEGEND ¡Nuevo!
» TECMO KOEI » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Más batallas multitudinarias con nuevas opciones, más modos de juego y unos 60 personajes. Sigue siendo repetitivo. **NOTA 83**

ESDLA LA GUERRA DEL NORTE
» WARNER » 61,50 € » 1-3JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de acción con toques de rol ambientado en el universo de ESDLA. Los combates son simples, pero divierte. **NOTA 82**

EL SHADDAI ASCENSION OF THE METATRON
» KONAMI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una aventura de acción que centra todo su encanto en su puesta en escena, aunque sus mecánicas son repetitivas. **NOTA 83**

HUNTED: THE DEMON'S FORGE
» BETHESDA » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un "action RPG" centrado en la exploración y los combates, entretenido en cooperativo pero técnicamente mejorable. **NOTA 84**

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS

Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. **NOTA 87**

LEGO HARRY POTTER AÑOS 5-7 ¡Nuevo!
» WARNER » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una aventura entretenida, fiel a las películas y con el particular humor LEGO. Risas seguras, sobretodo en compañía. **NOTA 89**

RATCHET & CLANK TODOS PARA UNO
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mezcla de plataformas y acción muy parecida a la de otras entregas, pero jugando 4 a la vez es muy divertido. **NOTA 85**

RED FACTION ARMAGEDDON
» THQ » 69,95 € » 1-4JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido juego de acción en el que podemos arrasar con todo mientras acabamos con horribles monstruos. **NOTA 82**

SHADOWS OF THE DAMNED
» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una oscura aventura de acción que mezcla extravagantes ideas con mecánicas de juego convencionales. **NOTA 85**

SOCOM SPECIAL FORCES
» SONY » 39,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran y completo juego de acción, que "sacrifica" la parte táctica más pura para llegar a un público más amplio. **NOTA 91**

SPLATTERHOUSE
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un beat'em up muy gore y bastante feote que disfrutarás si te gusta el género o los clásicos. Si no, hay opciones mejores. **NOTA 81**

WARHAMMER 40000 SPACE MARINE
» THQ » 69,90 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Lucha "yo contra todos" y tiros se dan la mano en un desarrollo muy gore, aunque monótono. Y tiene online... **NOTA 82**

ROL

DARK SOULS
» NAMCO BANDAI » 65,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Fascinante a la par que difícil, *Dark Souls* ofrece una experiencia de juego similar a la que vivimos con *Demon's Souls*. **NOTA 90**

DRAGON AGE II
» EA GAMES » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de rol de acción emocionante, largo, divertido y repleto de posibilidades. Si te gusta el género, a por él. **NOTA 92**

DUNGEON SIEGE III
» SQUARE-ENIX » 59,90 € » 1-4JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

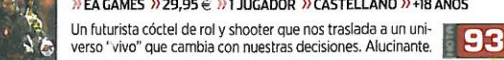
Un gran juego de rol de acción que, sin ser original, atrapará a los fans del género. Y más si juegas en compañía. **NOTA 88**

FALLOUT NEW VEGAS ¡Precio especial!
» BETHESDA » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un grandioso juego de rol que, siguiendo la estela de *Fallout 3*, nos deja cerca de 100 horas de diversión y espectáculo. **NOTA 94**

FINAL FANTASY XIII ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos. **NOTA 94**



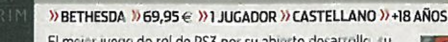
MASS EFFECT 2 ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un futurista cóctel de rol y shooter que nos traslada a un universo "vivo" que cambia con nuestras decisiones. Alucinante. **NOTA 93**





THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM ¡Nuevo!
» BETHESDA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS



El mejor juego de rol de PS3 por su abierto desarrollo, su apartado técnico, su duración y sus inmensas posibilidades. **NOTA 98**



3 razones para tener...

The Elder Scrolls V: Skyrim

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

1. UN "SANDBOX" DE VERDAD. *Skyrim* ofrece un enorme mundo abierto para que lo exploremos a nuestro antojo con cientos de tareas secundarias aparte de la trama principal.

2. HORAS Y HORAS DE DIVERSIÓN. Pocos juegos para un solo jugador ofrecen tanta profundidad, tantas variantes y tantas horas de juego como *Skyrim*. Pocos no, ninguno.

3. TÉCNICAMENTE ES MERITORIO. Los bellos parajes de *Skyrim* te sorprenderán. Y cuando oigas su épica BSO se te pondrán los pelos de punta. Sus fallos son perdonables.

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED REVELATIONS ¡Nuevo!

» UBISOFT » 69,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una gran aventura de acción en la línea de la saga. Aunque incluye leves mejoras, es muy similar a los anteriores AC. NOTA 91



BATMAN ARKHAM CITY

» WARNER » 61,50 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una impresionante aventura fiel al personaje, enorme en lo jugable y técnico. De lo mejor del catálogo de PS3. NOTA 96



CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW ¡Precio especial!

» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura soberbia y variada que además de larga y rejugable resulta muy divertida. Muy cerca de *GoWIII*. NOTA 94



DEAD SPACE 2

» EA GAMES » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un opresivo survival horror espacial, que sigue la estela del primero, mejorándolo en todo y añadiendo un modo Online. NOTA 93



DEUS EX: HUMAN REVOLUTION

» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Parece un shooter, pero es una apasionante aventura, con gran libertad de acción y lograda ambientación cyberpunk. NOTA 94



GOD OF WAR III ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). NOTA 96



GOD OF WAR COLLECTION VOL.2

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Dos aventuras que fueron geniales en PSP y lo siguen siendo en PS3 con las mejoras de esta adaptación HD. NOTA 90



GTA IV COMPLETE EDITION ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La edición definitiva de *GTA IV* incluye sus dos grandiosas expansiones. Una aventura de acción que tienes que tener. NOTA 96

HEAVY RAIN MOVE EDITION ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura adulta y de gran guión. Casi una peli interactiva en la que resolvemos las situaciones con el mando Move. NOTA 90



ICO & SHADOW OF THE COLOSSUS HD

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

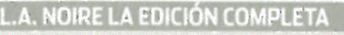
Dos juegos únicos mejorados con gráficos HD, sonido 7.1... Tanto si los conoces como si no, debes probarlos. NOTA 94



INFAMOUS 2

» SONY » 39,95 € » 1JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una electrizante aventura de acción tipo "sandbox" en la que podremos ser buenos o malos. Mejor que el primero. NOTA 93



L.A. NOIRE LA EDICIÓN COMPLETA ¡Nuevo!

» ROCKSTAR » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura perfectamente ambientada y en la que prima la investigación, en su edición más completa con sus DLC. NOTA 96

MAFIA II ¡Precio especial!

» 2K GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción con una cuidada ambientación y un enfoque más serio y lineal que otros "sandbox". NOTA 91



RED DEAD REDEMPTION GOTY

» ROCKSTAR » 39,90 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La edición definitiva (incluye todos los DLC) de una de las mejores aventuras de acción de PS3. Imprescindible. NOTA 98



RESIDENT EVIL 5 GOLD EDITION ¡Precio especial!

» CAPCOM » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El juego completo, con todos los extras, y un gran aliciente pare rejugarlo como es usar el mando PlayStation Move. NOTA 95



SAINTS ROW THE THIRD

» THQ » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sandbox que ataca al género por su lado más salvaje y original. Divertido, enorme y muy personalizable. NOTA 92



UNCHARTED 3 LA TRAICIÓN DE DRAKE

» SONY » 69,95 € » 10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura para disfrutar en PS3, por diversión, calidad técnica, opciones de juego y, sobre todo, emoción. NOTA 99

LUCHA





DRAGON BALL ULTIMATE TENKAICHI

» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tiene una alucinante puesta en escena, pero los combates son simples y con pocas opciones, lo que resta diversión. NOTA 82



MORTAL KOMBAT

» WARNER » 61,50 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

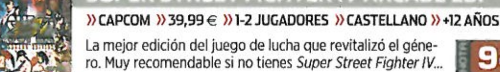
Un completo juego de lucha, bien adaptado a los nuevos tiempos, sin renunciar a la esencia de la saga. ¡Brutal! NOTA 94



NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 2

» NAMCO BANDAI » 59,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es el mejor, más espectacular y completo juego de Naruto en ninguna consola. A poco que te atraiga el ninja, píllalo. NOTA 94



SUPER STREET FIGHTER IV ARCADE ED.

» CAPCOM » 39,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La mejor edición del juego de lucha que revitalizó el género. Muy recomendable si no tienes *Super Street Fighter IV*... NOTA 94



UFC UNDISPUTED 2010

» THQ » 34,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha que explota muy bien los combates de artes marciales mixtas. Si te gusta la UFC, no te lo pienses. NOTA 91



ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM 3

» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

La edición definitiva del mejor "crossover" de lucha: 50 personajes, más modos de juego, Online mejorado... NOTA 94

WWE' 12

» THQ » 64,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

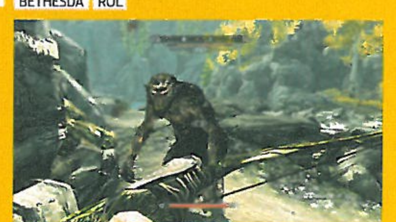
Un entretenido y duradero juego de wrestling con algunas novedades que gustarán a los fanáticos de la WWE. NOTA 88



LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1 The Elder Scrolls V: Skyrim (N)
BETHESDA | ROL



Llevamos todo el mes durmiendo no más de 5 horas y deseando salir del trabajo para seguir jugándolo. Seguro que si tú también estás disfrutando del monumental *Skyrim*, a ti te pasará algo parecido.



2 CoD Modern Warfare 3 (=)
ACTIVISION | SHOOT' EM UP



3 Assassin's Creed Revelations (N)
UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

4 Saints Row The Third (↓)
THQ | AVENTURA DE ACCIÓN



5 Battlefield 3 (↓)
EA GAMES | SHOOT' EM UP



VUESTROS FAVORITOS

1 Uncharted 3 (=)
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



Os lo hemos preguntado en nuestra página de Facebook y aunque muchos nos habéis comentado que estáis con *Skyrim* o *MW3*, de momento sigue ganando la última aventura de Nathan Drake.

2 The Elder Scrolls V: Skyrim (N)
BETHESDA | ROL

3 CoD Modern Warfare 3 (↓)
ACTIVISION | SHOOT' EM UP



4 Assassin's Creed Revelations (N)
UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

5 Saints Row The Third (N)
THQ | AVENTURA DE ACCIÓN



El disparatado "sandbox" *Saints Row The Third* se cuela en vuestra lista.



Los 4 mejores juegos...



» The Elder Scrolls V: Skyrim

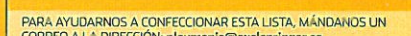
1

Los dragones tienen muchísimo peso en *Skyrim*. Los combates contra ellos molan tanto que sólo echamos de menos una cosa: poder montarnos en ellos. Pero si el resultado es como en *Lair*, mejor que no...

» Demon's Souls

2

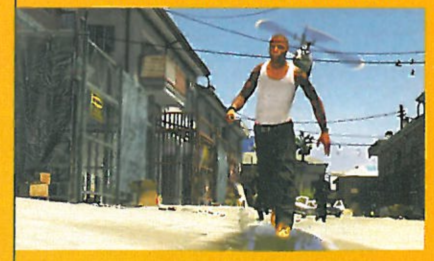
Los dragones del principio de *Demon's Souls* no eran ni mucho menos los enemigos más duros del juego. Pero todavía "se nos ponen de corbata" al recordar la primera vez que nos enfrentamos contra ellos.


PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@axelspringer.es**

Los + esperados

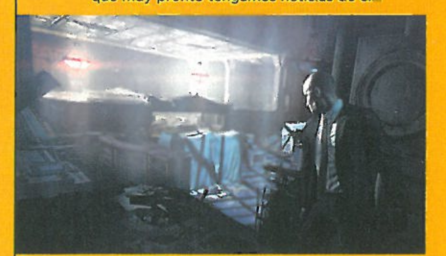
1 GTA V
» PS3 » ROCKSTAR » AV. DE ACCIÓN » SIN CONF.

Aún seguimos mordiéndonos las uñas mientras esperamos que Rockstar desvele de una vez algún detalle más de su esperadísimo *GTA V*.



2 Hitman Absolution
» PS3 » SQUARE ENIX » ACCIÓN » 2012

El estreno del letal Agente 47 en PS3 tiene una pinta inmejorable. Permaneced atentos, puede que muy pronto tengamos noticias de él...



3 Final Fantasy XIII-2
» PS3 » SQUARE ENIX » ROL » 3 DE FEBRERO

Si *Skyrim* es, hoy por hoy, la bandera de los RPG occidentales, a *FFXIII-2* le toca recoger el guante y demostrar que en Japón están a la altura.



VELOCIDAD



DIRT 3
» CODEMASTERS » 60,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de velocidad magnífico gracias a su realista y divertida simulación y sus completos modos de juego. NOTA 93

DRIVER SAN FRANCISCO
» UBISOFT » 69,90 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La saga *Driver* vuelve al buen camino ofreciendo incontables horas de juego, desafíos y un gran online. NOTA 90



F-1 2011
» CODEMASTERS » 65,90 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Si te gusta la F1 este es tu juego. Un simulador muy realista y emocionante que mejora la experiencia del año pasado. NOTA 93

GRAN TURISMO 5 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-16JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un excepcional y completísimo simulador que es de lo mejorcito que hay en PS3, incluso con sus fallos técnicos. NOTA 96

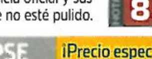
MODNATION RACERS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet*. NOTA 90



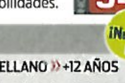
MOTO GP 10/11
» CAPCOM » 61,99 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de las motos disfrutarán con la licencia oficial y sus muchas opciones. Lástima que técnicamente no esté pulido. NOTA 85



MOTORSTORM APOCALYPSE ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un arcade que apuesta por la velocidad y el caos. Un título redondo, sorprendente y repleto de posibilidades. NOTA 94



NEED FOR SPEED THE RUN ¡Nuevo!
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de carreras que nos invita a recorrer los USA de costa a costa. Entretenido, pero poco profundo y corto. NOTA 85



SBK 11
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran juego de motos que supera al anterior y que divierte a lo grande gracias a su lograda simulación. NOTA 89



SHIFT 2 UNLEASHED
» EA GAMES » 69,99 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Visualmente atractivo y muy completo y duradero, es un simulador muy a tener en cuenta si terminaste *GT5*. NOTA 90



SPLIT/SECOND VELOCITY ¡Precio especial!
» DISNEY INT. » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una descarga de adrenalina en forma de arcade de velocidad que sorprende y divierte desde la primera carrera. NOTA 90



WRC 2
» NAMCO BANDAI » 60,99 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador de rally que supera al anterior con opciones mejoradas y un gran control. Pero los gráficos... NOTA 87

SHOOT'EM UP



BATTLEFIELD 3
» EA GAMES » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un completo shooter bélico que te enganchará si te gusta jugar Online en equipo, aunque su Campaña flojea. NOTA 90

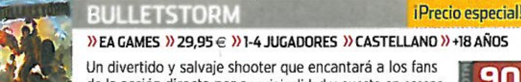
BIOSHOCK 2 ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 19,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. NOTA 94



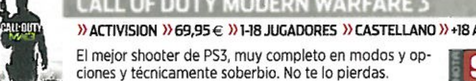
BORDERLANDS GOTY ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La edición definitiva de este excelente shooter con toques de rol incluye sus 4 DLC y un "porrón" de horas de juego. NOTA 92



BULLETSTORM ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido y salvaje shooter que encantará a los fans de la acción directa por su originalidad y puesta en escena. NOTA 90



CALL OF DUTY MODERN WARFARE 3
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El mejor shooter de PS3, muy completo en modos y opciones y técnicamente soberbio. No te lo pierdas. NOTA 98

CRYSIS 2
» EA GAMES » 69,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shoot'em up técnicamente impresionante y con un desarrollo lleno de posibilidades y plagado de sorpresas. NOTA 92

DUKE NUKEM FOREVER
» 2K GAMES » 60,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter directo y variado, que consigue divertir con su descaro, aunque técnicamente es bastante mejorable. NOTA 87

F.3.A.R.
» WARNER » 61,50 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una terrorífica ambientación y mucha acción para un correcto shooter con buenas ideas y atractivo multijugador. NOTA 86

GOLDENEYE 007 RELOADED ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 70,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

No puede compararse a los grandes del género, pero su mezcla de acción y sigilo resulta original. Y es completo. NOTA 81

KILLZONE 3 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por calidad técnica, opciones, duración y diversión, es de los mejores shooters de PS3. Y con Move funciona de lujo. NOTA 95

PORTAL 2 ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un puzzle "disfrazado" de shooter que es una joya por diseño de niveles y jugabilidad. Divertido y muy original. NOTA 91



RAGE
» BETHESDA » 69,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un variado shooter subjetivo ambientado en un mundo abierto y postapocalíptico, bien hecho y divertido. NOTA 92

con dragones como enemigos





» Dragon Age II

En el bestiario de este fantástico mundo de espada y brujería imaginado por Bioware, los dragones también tiene mucha importancia. Pero aunque nos gusten mucho los *Dragon Age*, preferimos el sistema de juego de *Skyrim*.

» Dragon Quest El Periplo del Rey Maldito

Y no podía faltar en este ránking un juego que lleva por título algo así como "la búsqueda del dragón". Muchos os preguntaréis porque se llama así si no salen dragones. Pues sí salen, pero para verlos hay que jugar cerca de 100 horas.

MUSICALES



GREASE DANCE ¡Nuevo!

» 505 GAMES » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de baile que disfrutarán los mitómanos de "Grease" bailando y cantando sus temas principales. NOTA **80**



GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK

» ACTIVISION » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es el peor *Guitar Hero* de toda la saga. No aporta novedades de peso y la selección musical es muy floja y blandita. NOTA **70**



ROCK BAND 3 ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con sus 83 temas "de serie" y sus nuevos instrumentos es uno de los juegos musicales más completos y duraderos. NOTA **91**

SINGSTAR GRANDES ÉXITOS

» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Si quieres cantar en castellano y no tienes ningún *Singstar*, píllalo. Los veteranos echarán en falta temas nuevos. NOTA **85**

DEPORTIVOS



FIFA 12

» EA SPORTS » 69,95 € » 22 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Por su cantidad de opciones, realista sistema de juego y apartado técnico, *FIFA 12* es el mejor simulador del año. NOTA **94**

FIGHT NIGHT CHAMPION

» EA SPORTS » 69,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

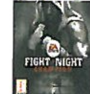
Es el mejor simulador de boxeo de PS3. Si te va este deporte es lo mejor que vas a encontrar. Así de simple. NOTA **90**



NBA 2K12

» 2K SPORTS » 60,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gran sistema de juego, ambientación insuperable, muchos modos de juego, jugadores legendarios... El mejor basket. NOTA **93**



PRO EVOLUTION SOCCER 2012

» KONAMI » 49,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol que gustará a los fans de PES aunque tiene sus fallos. Eso sí, su precio es muy atractivo. NOTA **87**



RUGBY WORLD CUP 2011

» DIGITAL BROS » 59,95 € » 1-4 JUGADOR » INGLÉS » +3 AÑOS

Incluye la licencia oficial y los 20 equipos del Campeonato. Buen control pero gráficos "justitos" y en inglés. NOTA **75**



SPORTS CHAMPIONS

» SONY » 39,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El "Wii Sports" de PS3 es el mejor juego para probar Move. 6 divertidos deportes para disfrutar solo o en compañía. NOTA **89**



TIGER WOODS PGA TOUR 12

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-14JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

La nueva edición del mejor simulador de golf trae suficientes alicientes bajo el brazo para enamorar a los fans. NOTA **89**







TOP SPIN 4 ¡Precio especial!

» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de tenis completo, muy realista a la hora de jugar y compatible con Move. Cuesta cogerle el truco. NOTA **91**



VIRTUA TENNIS 4

» SEGA » 64,99 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un asequible arcade de tenis capaz de divertir a todo tipo de público. Y con Move como raqueta, mucho mejor. NOTA **88**

VARIOS

APE ESCAPE

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sencillo juego para Move que no termina de explotar ni el mando ni el carisma de estos locos monos. NOTA **69**



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES

» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. NOTA **90**



CHILD OF EDEN

» UBISOFT » 46,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS

Un mata-mata de psicodélicos gráficos y sonidos electrizantes. Destaca más por su belleza visual que por el desarrollo. NOTA **76**



KATAMARI FOREVER

» NAMCO-BANDAI » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida. NOTA **88**



LITTLEBIGPLANET 2 ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un soberbio plataformas con miles de opciones para crear niveles y juegos y descargarnos los de otros jugadores. NOTA **95**



LOS SIMS 3 ¡VAYA FAUNA!

» EA GAMES » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor y más completo juego de los Sims en una consola. Cientos de horas de diversión para los fans. NOTA **89**



MEDIEVAL MOVES

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

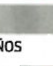
Un juego repleto de acción que aprovecha las posibilidades de Move para ofrecer divertidos combates. NOTA **84**



SONIC GENERATIONS

» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

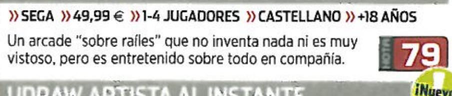
Un veloz y colorido juego de plataformas hecho por y para fans de Sonic. Si es tu caso, lo vas a disfrutar de verdad. NOTA **86**



THE HOUSE OF THE DEAD OVERKILL

» SEGA » 49,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un arcade "sobre raíles" que no inventa nada ni es muy vistoso, pero es entretenido sobre todo en compañía. NOTA **79**



UDRAW ARTISTA AL INSTANTE ¡Nuevo!

» THQ » 69,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una tabla de dibujo con la que disfrutarán sobre todo los más pequeños viendo sus creaciones en la tele. NOTA **78**



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Hatsune Miku: Project Diva Extend** (N) — PSP | SEGA | MUSICAL



La propuesta musical de Sega para la portátil vendió 182.000 unidades en su primera semana a la venta, más que la edición HD de *MGS Peace Walker* y desbancando a *FF Type 0*.

2. **Sengoku Basara 3 Utage** (N) — PS3 | CAPCOM | ACCIÓN
3. **Ore no Shikabane o Koete Yuke** (N) — PSP | SONY | ROL
4. **Final Fantasy Type 0** (↓) — PSP | SQUARE ENIX | ROL
5. **MGS: Peace Walker HD Ed.** (N) — PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

EE.UU.

1. **COD: Modern Warfare 3** (N) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP



En Estados Unidos, ni Nathan Drake ni los dragones de *Skyrim* han logrado quitarle el primer puesto en la lista de ventas a *Modern Warfare 3*. Era de esperar.

2. **The Elder Scrolls V: Skyrim** (N) — PS3 | BETHESDA | ROL
3. **Uncharted 3** (↓) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **MGS: Peace Walker HD Ed.** (N) — PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Battlefield 3** (↓) — PS3 | EA GAMES | SHOOT'EM UP

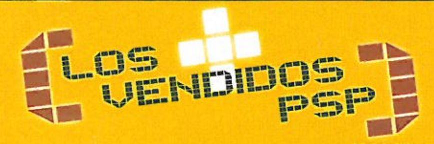
EUROPA

1. **COD: Modern Warfare 3** (N) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP



Y en Europa también ha barrido *CoD Modern Warfare 3*, aunque el majestuoso juego de rol de Bethesda no se ha quedado muy lejos. Y el fútbol sigue funcionando.

2. **The Elder Scrolls V: Skyrim** (N) — PS3 | BETHESDA | ROL
3. **Uncharted 3** (↓) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Battlefield 3** (↓) — PS3 | EA GAMES | SHOOT'EM UP
5. **FIFA 12** (↓) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO



DEL 1 AL 30 DE NOVIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME


PES 2012 sigue imbatible en cabeza.

1. PES 2012
2. Invizimals Las Tribus Perdidas (N)
3. Assassin's Creed Bloodlines
4. DBZ Shin Budokai 2 (Essentials)
5. FIFA 12
6. Gran Turismo (Essentials) (N)
7. GTA Liberty City Stories (Platinum)
8. Cars 2 (N)
9. GOW: Ghost of Sparta
10. Cars (Essentials)


Cars y Cars 2 intentan remontar posiciones.



AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED BLOODLINES — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que lleva a PSP lo mejor del juego original y que engancha con su trama. Se hace corto. **NOTA 88**

DANTE'S INFERNO — ¡Precio especial!
» EA » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción variada y espectacular, aunque corta y sin modos extra o más alicientes para rejugarla. **NOTA 87**

GOD OF WAR GHOST OF SPARTA — ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores y más apabullantes aventuras de acción que verás en PSP. Lástima que no dure más... **NOTA 95**

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS — ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **NOTA 94**

GTA CHINATOWN WARS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan. **NOTA 91**

JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA — ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Jak se estrena en PSP de la mejor forma posible: con una aventura variada y realmente entretenida. **NOTA 87**

METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER — ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores de la saga: divertido, emocionante, lleno de posibilidades, muy rejugable... y con multijugador. **NOTA 98**

PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible. **NOTA 94**

PLAYENGLISH — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO/INGLÉS » +7 AÑOS
Una aventura de corte policíaco que te permite aprender inglés mientras te lo pasas bien con sus sencillos minijuegos. **NOTA 82**

SILENT HILL SHATTERED MEMORIES — ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de terror que no da miedo, pero entretiene mientras dura. No es un *Silent Hill* de los de siempre. **NOTA 81**

THE MYSTERY TEAM — ¡Nuevo!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una aventura gráfica, apta para todo tipo de jugadores, que disfrutarán a tope los detectives más jóvenes. **NOTA 74**

VELOCIDAD

GRAN TURISMO — ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas. **NOTA 89**

MODNATION RACERS — ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un arcade que, pese a sus recortes, mantiene casi todo lo bueno de la versión de PS3: poder crear y compartir. **NOTA 88**

MOTORSTORM ARCTIC EDGE — ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido. **NOTA 91**

SPLIT / SECOND VELOCITY
» DISNEY INT. » 29,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Intensas carreras en plan arcade variadas, divertidas y con mucha acción. Eso sí, en control es mejorable **NOTA 87**

ROL

FINAL FANTASY IV
» SQUARE ENIX » 39,90 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Este RPG clásico llega a PSP con mejoras y sus virtudes originales (buena trama, gran duración...). Pero en inglés. **NOTA 84**

KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP
» SQUARE-ENIX » 40,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un brillante juego de rol de acción a la altura de la saga, con gráficos alucinantes, muchas opciones y muy duradero. **NOTA 98**

LORD OF ARCANA
» SQUARE-ENIX » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Si tienes sed de cacerías al estilo *Monster Hunter* este es un buen aperitivo hasta que llegue la tercera entrega... **NOTA 88**

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 9,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. **NOTA 94**

PERSONA 2 INNOCENT SIN
» ATLUS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un juego de rol por turnos con una gran historia y un buen sistema de juego. Está en inglés y gráficamente es añejo. **NOTA 85**

THE LEGEND OF HEROES: TRAILS IN THE SKY — ¡Nuevo!
» GHOSTLIGHT » 34,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un clásico juego de rol por turnos largo, profundo y con una estética retro llena de encanto. Eso sí, sale en inglés. **NOTA 84**

WHITE KNIGHT CHRONICLES ORIGINS
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un divertido juego de rol de acción (traducido) que atrapa con su multijugador y sus dinámicos combates. **NOTA 86**

¿Y tú cómo puntuarías a...

Es como un DLC de *MW2*

Daniel Salinas

Modern Warfare 3 es un gran título, pero no merece llamarse mejor shooter del año. Activision sólo ha recogido la increíble fórmula de *Modern Warfare 2* y ha hecho un pequeño reciclaje, añadiendo elementos de *Black Ops*. Es verdad que la campaña engancha, que el modo Supervivencia es un añadido muy completo, y que la jugabilidad es adictiva a más no poder, pero parece un DLC de *MW2*.

NOTA 87 En mi opinión, a pesar de ser un gran título no añade nada verdaderamente puntero, como hicieron en si día *Modern Warfare* 1 y 2.

Esperaba más

Cristian Martínez

Sinceramente me esperaba más de *Modern Warfare 3*, me ha decepcionado bastante en muchos aspectos. La historia es muy corta, no llega a 6 horas... Los gráficos son muy similares a su antecesor y tienen un multijugador con mucho lag. Aunque la diversión y gran variedad de modos le salvan. Para mí *Battlefield 3* ha triunfado frente a *Modern Warfare 3*, una pena porque los *Call of Duty* son muy buenos.

NOTA 93 No hay incorporado suficientes novedades como para ganarle la partida a *Battlefield 3*, aunque res completo y divertido.

ACCIÓN



ACE COMBAT JOINT ASSAULT ¡Precio especial!
» NAMCO » 9,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un arcade de aviones con toques de simulación realmente intenso e muy recomendable para jugar en compañía. NOTA **89**



GLADIATOR BEGINS
» GOSHOW » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

Un juego de lucha en el que somos un gladiador y adquirimos experiencia para mejorar nuestras armas y habilidades. NOTA **81**



LEGO PIRATAS DEL CARIBE
» DISNEY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una divertida mezcla de acción, puzzles y saltos que parodia con mucho humor las 4 pelis de "Piratas del Caribe". NOTA **84**



PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS

Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. NOTA **85**

SW BATTLEFRONT II RENEGADE SQUADRON ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Revive las mejores batallas de la epopeya galáctica manejando distintas unidades y con multijugador Online. NOTA **85**



THE 3RD BIRTHDAY
» SQUARE ENIX » 39,90 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Un espectacular juego de acción con toques roleros y una gran trama que no defraudará a los fans del género. NOTA **90**

LUCHA



DISSIDIA 012
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha largo, original y diferente, con todo el encanto de luchar con los héroes y villanos de *Final Fantasy*. NOTA **92**



DRAGON BALL Z TENKAICHI TAG TEAM ¡Precio especial!
» NAMCO BANDAI » 19,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Las luchas por parejas y sus divertidos combates gustarán a los fans, aunque sigue la línea de otros *Dragon Ball*. NOTA **85**



NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA IMPACT
» NAMCO BANDAI » 40,95 € » 1-2JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha que capta perfectamente la esencia de Naruto, aunque los combates pecan de ser poco profundos. NOTA **81**



TEKKEN 6
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha profundo, muy espectacular y con 40 luchadores. No incluye el beat'em up que sí está en PS3. NOTA **94**



WWE SMACKDOWN VS RAW 2011 ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un buen simulador de wrestling aunque no incluye demasiadas novedades con respecto a su antecesor. NOTA **84**

DEPORTIVOS

EVERYBODY'S GOLF 2 ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás. NOTA **85**

FIFA 12
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-2JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de fútbol bien adaptado a la portátil y que incluye muchas opciones y modos de juego, algunos exclusivos. NOTA **88**

PES 2012 ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,90 € » 1-2JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Muchos modos de juego para un simulador de fútbol muy divertido aunque con pocas novedades técnicas y jugables. NOTA **85**

VARIOS



BUZZ! CONCURSO DE BOLSILLO ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El divertido "party game" de preguntas y respuestas de Sony, en su mejor versión portátil. Y con multijugador. NOTA **89**





ECHOSHIFT ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un puzzle divertido y original que se basa en combinar acciones del pasado y del presente. Pica lo suyo. NOTA **81**

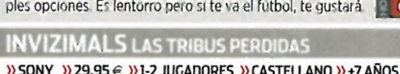
EYEPET + CÁMARA
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Personaliza, cuida y juega con tu mascota en un juego mucho más limitado que en PS3. Usa la cámara de PSP. NOTA **78**



FOOTBALL MANAGER HANDHELD 2012 ¡Nuevo!
» SEGA » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Elige tu equipo (real) entre 34 ligas y gestiónalo con multiples opciones. Es lentorro pero si te va el fútbol, te gustará. NOTA **84**





INVIZIMALS LAS TRIBUS PERDIDAS
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Nuevos Invizimals y más opciones en el juego más completo de la serie. Si te gustaron los otros, corre a por él. NOTA **87**

LITTLEBIGPLANET ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Divertido y fresco como en PS3 y con la opción también de crear y compartir niveles. Sólo falta el multijugador. NOTA **90**





LOCOROCO 2 ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... NOTA **88**



PATAPON 3
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una divertida y fresca mezcla de juego de estrategia y musical, pero no aporta novedades de peso a la saga. NOTA **90**

LO MEJOR DE PSP

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Legend of Heroes** Trails in the Sky (N) — GHOST LIGHT | ROL



El rol es el género que goza de mejor salud en PSP. Siguen saliendo buenos juegos de este corte para la portátil como *Legend of Heroes: Trails in the Sky*, aunque lamentablemente lleguen en inglés.

2. **FIFA 12** (↑) — EA SPORTS | DEPORTIVO



3. **PES 2012** (↓) — KONAMI | DEPORTIVO



4. **The Mystery Team** (N) — SONY | AVENTURA
5. **Persona 3 Portable** (↓) — NAMCO BANDAI | ROL

VUESTROS FAVORITOS

1. **Invizimals** Las Tribus Perdidas (N) — SONY | VARIOS

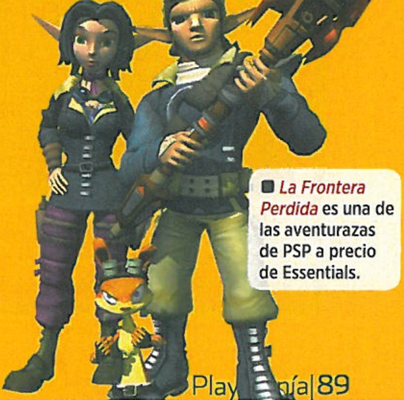


La tercera entrega de la serie *Invizimals* sigue funcionando tan bien como el primer día en PSP. Teniendo en cuenta que es un desarrollo español, nos parece una noticia estupenda.

2. **FIFA 12** (↓) — EA GAMES | DEPORTIVO
3. **PES 2012** (↓) — KONAMI | DEPORTIVO



4. **God of War Ghost of Sparta** (=) — SONY | AVENTURA/ACCIÓN
5. **Jak & Daxter** La Frontera Perdida (↑) — SONY | AVENTURA



La Frontera Perdida es una de las aventurazas de PSP a precio de Essentials.

COD Modern Warfare 3?

Envía tus valoraciones a www.facebook.com/revistaplaymania



El shooter que esperaba

Víctor López Jiménez

Por fin vuelve el shooter que esperábamos. Gran campaña, muy divertidas las operaciones especiales y, como de costumbre, un multijugador increíble. Las modificaciones que han hecho son buenísimas. Los gráficos geniales. Infinity Ward vuelve a demostrar que son los que de verdad dominan en este género. Le doy un 97, si tuviera una campaña más larga, sería un bombazo.

NOTA **97** Lo único que le falla es tener una campaña demasiado corta. Todo lo demás es tan bueno como de costumbre.

El rival a batir

Cristian Raventós

Podemos ver una gran continuación de la saga en el modo historia, con la aparición de personajes ya sobradamente conocidos y la inclusión de mejoras gráficas y en jugabilidad. El modo online es increíble, sobretodo en lo que respecta a novedades de grupo. Y el modo Supervivencia está muy bien, porque se parece al modo zombis, pero con enemigos reales más variados y más cosas para hacer.



NOTA **96** Pese a la salida de un gran competidor, sigue siendo el rival a batir en esto de los shooters bélicos.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A NUESTRA PÁGINA DE FACEBOOK: www.facebook.com/revistaplaymania

STORE



BEYOND GOOD & EVIL HD
» UBISOFT » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una aventura de acción que sigue divirtiendo 8 años después. El desarrollo es muy variado y sale a buen precio.

NOTA 87

BIONIC COMMANDO REARMED 2
» CAPCOM » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

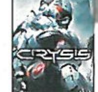
Un arcade como los de antes, mitad plataformas, mitad acción repleto de secretos, jefes finales... Y con cooperativo.

NOTA 86

BRAID
» HOTHEAD GAMES » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Puzzles con un uso del tiempo magistral arropados por una apartado gráfico de gran belleza. Una pequeña joya.

NOTA 91



CRYSIS
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter revolucionario en su momento que conserva muchas de sus virtudes pese a su "edad" y a los recortes.

NOTA 87

DEAD NATION
» SONY » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido juego de acción en el que desde una vista aérea debemos masacrar zombis. Y con cooperativo.

NOTA 82

DUNGEON HUNTER: ALLIANCE
» GAMELOFT » 12,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Unas 30 mazmorras para 4 héroes que quieran explorarlas y matar monstruos cooperando Online u Offline.

NOTA 84

ECHOCHROME II
» SONY » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un puzzle diferente que convierte tu mando Move en una linterna. Más de 100 laberintos que te atraparán.

NOTA 80



FINAL FIGHT DOUBLE IMPACT
» CAPCOM » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Dos clásicos beat'em de los 90. El inolvidable *Final Fight*, de peleas callejeras, y *Magic Sword*, de magia y brujería.

NOTA 87



FLOWER
» SONY » 7,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Uno de los juegos más originales y bellos de PS3. Consiste en guiar un pétalo con el movimiento del mando.

NOTA 90



FROM DUST
» UBISOFT » 14,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Sé un dios en este juego de habilidad y estrategia que, pese a sus fallos, entretiene y pica de lo lindo...

NOTA 82



HARD CORPS: UPRISING
» KONAMI » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

8 frenéticas fases de acción y plataformas que gustarán sobre todo a los fans de los *Contra*. Es bastante difícil.

NOTA 83

INFAMOUS FESTIVAL OF BLOOD ¡Nuevo!
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura que puede jugarse sin tener otros *InFamous*. Trama vampírica corta, pero muy bien hecha técnicamente.

NOTA 81

LARA CROFT Y EL GUARDIÁN DE LA LUZ
» SQUARE-ENIX » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una divertida aventura con vista isométrica en la que hay que saltar, explorar, luchar, resolver puzzles... La mejor Lara.

NOTA 92

LIMBO
» PLAYDEAD » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un plataformas de brillante diseño, emocionante y con una original estética en blanco y negro. Lástima que sea corto.

NOTA 89

MERCURY HG
» IGNITION » 4,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7AÑOS

Es un puzzle que ya hemos visto en PSP y PS2, pero ofrece suficientes novedades y a un gran precio.

NOTA 74

MONKEY ISLAND 2: LECHUCK'S REVENGE
» LUCASARTS » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una puesta al día muy cuidada de una aventura gráfica memorable. E incluye la aventura original (en inglés).

NOTA 90

OUTLAND
» HOUSEMARQUE » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción y plataformas muy especiales en un mágico desarrollo en 2D con una estética realmente preciosista.

NOTA 90

PIXELJUNK SIDESCROLLER ¡Nuevo!
» SONY » 7,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido "mata mata" de scroll lateral con 13 fases en las que debes demostrar tus reflejos. Y con cooperativo.

NOTA 85

RESIDENT EVIL 4 HD
» CAPCOM » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores juegos de PS2 que divierte como entonces y ahora podemos jugar en PS3 con gráficos HD.

NOTA 93

RESIDENT EVIL CODE VERONICA X
» CAPCOM » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores survival horror de la historia, aunque ya esté un poco desfasadete y el HD se note poco...

NOTA 87

ROCKETBIRDS: HARDBOILED CHICKEN
» RATLOOP ASIA » 8,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción y humor en un desarrollo 2D que divierte aunque resulta "pelín simplón". Los hay mejores en el Store.

NOTA 70

STREET FIGHTER III 3RD STRIKE ONLINE ED.
» CAPCOM » 14,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un completo y exigente juego del lucha, para muchos el mejor 2D, que vuelve con importantes mejoras.

NOTA 89

SUPER STARDUST HD
» SONY » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Compatible con teles 3-D, es un matamarcianos clásico, naves, power ups, jefes finales, pero con gráficos actuales.

NOTA 84

TRINE
» NOBILIS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un mago, un caballero y una ladrona deben cooperar para avanzar por niveles repletos de puzzles y trampas.

NOTA 89

TUMBLE
» SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Uno de los mejores juegos exclusivos para Move es este divertido puzzle, en el que debemos apilar bloques.

NOTA 91

La descarga del mes
inFamous Festival of Blood



VUELTA DE TUERCA. Cole tiene 24 horas para acabar con una plaga vampírica en New Marais. Para ello podrá usar sus poderes eléctricos de siempre o nuevas habilidades, como transformarse en murciélago para sobrevolar la ciudad.



PRECIO A PRUEBA DE MORDISCOS. *inFamous: Festival of Blood* es una "expansión independiente", es decir, no necesitamos tener ningún *inFamous* previo para jugarlo. Y sólo cuesta 9,95 pavos, aunque te lo "merendarás" en 2-4 horas.



ESTAMOS JUGANDO A...

1. **PixelJunk Sidescroller** (N) — SONY | MATAMARCIANOS



No es el mejor matamarcianos del Store, pero lo cierto es que sus 13 niveles divertirán a los fans de este tipo de juegos. Y además cuenta con modo cooperativo, aunque sólo local (nada de Online).

2. **inFamous 2: Festival of Blood** (N) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Street Fighter III 3rd Strike Online Ed.** (=) — CAPCOM | LUCHA
4. **Resident Evil 4 HD** (=) — CAPCOM | SURVIVAL HORROR
5. **Rocketbirds Hardboiled Chicken** (=) — RATLOOP ASIA | ACCIÓN

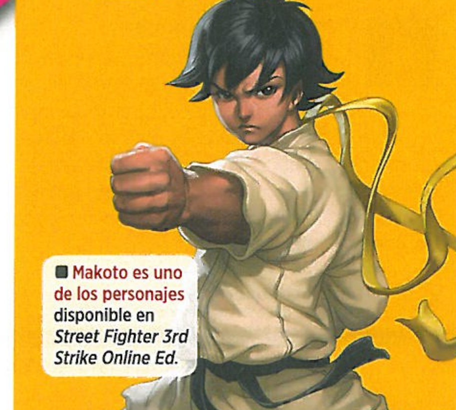
VUESTROS FAVORITOS

1. **inFamous 2: Festival of Blood** (N) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



Cole regresa en una "miniaventura" independiente que, pese a su corta duración, está bien por 9,95 euros. Se agradece que en vez de tanto zombi, en Sucker Punch se hayan decantado por los vampiros.

2. **Resident Evil 4 HD** (↓) — CAPCOM | SURVIVAL HORROR
3. **Crysis** (=) — EA GAMES | SHOOT' EM UP
4. **Lara Croft y el Guardián de la luz** (=) — SQUARE ENIX | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Street Fighter III 3rd Strike Online Ed.** (↓) — CAPCOM | LUCHA



■ Makoto es uno de los personajes disponible en *Street Fighter 3rd Strike Online Ed.*

PS3



The Elder Scrolls V: Skyrim (Map Edition)



LEGO Harry Potter Años 5-7

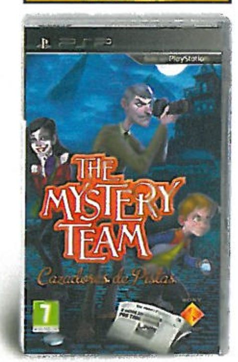


L.A. Noire Edición Completa



Move Fitness

PSP



The Mystery Team

¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de enero de 2012.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso........ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ The Elder Scrolls V: Skyrim (Map Ed.)	69,95 €	64,95 €	
○ LEGO Harry Potter Años 5-7	50,95 €	45,95 €	
○ L.A. Noire Edición Completa	49,95 €	44,95 €	
○ Move Fitness	39,95 €	34,95 €	
○ The Mystery Team	29,95 €	24,95 €	







Forma de pago ❐ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

Le informamos que los datos que nos ha proporcionado serán recogidos en un fichero titularidad de la Sociedad GAME STORES IBERIA, S.L.Ucon domicilio en calle Virgilio, 9 - Ciudad de la Imagen, Pozuelo de Alarcón, Madrid – 28223, que es la destinataria de la información facilitada. Este fichero tiene la finalidad de dar cumplimiento a la prestación de servicios/entrega de bienes objeto de nuestra relación comercial.
El ejercicio de los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición se podrán llevar a cabo en los términos legales mediante comunicación a la Sociedad GAME STORES IBERIA, S.L.U., a la dirección antes indicada, dirigiéndose al departamento Legal (Responsable departamento), indicando el tipo de derecho que se quiere ejercer.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Trucos".
@ Manda tus e-mails a trucos.playmania@hobbypress.es

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



ACE COMBAT: ASSAULT HORIZON

DESBLOQUEABLES

Realiza estas acciones para conseguir los códigos de radio:
- **Viking:** logra 20,000 ptos.
- **Mohawk:** logra 100,000 ptos.
- **Renegade:** logra 300,000 ptos.
- **Antares:** logra 1,000.000 ptos.
- **Aquila:** logra la bonificación "superviviente" (multijugador)
- **Strigon:** logra la bonificación "superviviente" cinco veces (multijugador).
- **Burner:** consigue ganar 20 veces "Capital Conquest"
- **Cougar:** elimina 100 enemigos (multijugador).
- **Dragon:** Gana diez veces en Capital Conquest.
- **Falco:** logra la bonificación "Ace Striker" (multijugador).
- **Wardog:** consigue la bonificación "Ace Striker" cinco veces (multijugador).
- **Scarface:** logra la bonificación "Ace Pilot" (multijugador).
- **Galm:** consigue la bonificación "Ace Pilot" cinco veces (multijugador).
- **Garuda:** completa el modo Campaña
- **Gryphus:** logra la bonificación "Hero" 5 veces (multijugador).
- **Mobius:** consigue la bonificación "Hero" (multijugador).
- **Phoenix:** consigue la primera posición en el "Deathmatch".
- **Racer:** realiza el soporte DFM 50 veces (multijugador).
- **Sweeper:** elimina a 50 enemigos con el helicóptero (multijugador).
- **Wildcat:** elimina a 50 enemigos (multijugador).

EXTRAS

Al completar el modo campaña obtendrás un color alternativo para los aviones y estas naves: F-15E Strike Eagle, Mi-24 y PAF-KA

ASSASSINS CREED REVELATIONS

EXTRAS

Si consigues el 100% de sincronización en ciertas secuencias obtendrás algunos extras. Estas son las secuencias y el efecto.
- **Secuencia 02:** Nalgas de acero.
- **Secuencia 03:** Asesinato múltiple.
- **Secuencia 04:** Gremio definitivo.
- **Secuencia 05:** Llamar a todos los asesinos.
- **Secuencia 06:** Sigilo permanente.
- **Secuencia 07:** Munición infinita.
- **Secuencia 08:** La vieja águila.

FRAGMENTOS DEL ÁNIMUS

Al encontrar cierto número de fragmentos de Animus, obtendrás diferentes cosas:
- **5 Fragmentos:** secuencia de memoria de Desmond 1.
- **10 Fragmentos:** secuencia de memoria de Desmond 2.
- **15 Fragmentos:** secuencia de memoria de Desmond 3.
- **20 Fragmentos:** secuencia de memoria de Desmond 4.
- **25 Fragmentos:** las Páginas del recuerdo de Ishak Pasha.
- **30 Fragmentos:** la secuencia de memoria de Desmond 5
- **100 Fragmentos:** obtienes uno de los trofeos secretos.

BATMAN: ARKHAM CITY

APARICIONES ESTELARES

- **Killer Croc:** muy cerca del final del juego, entra por el acceso de mantenimiento en el metro a través del distrito industrial. Camina hacia la parte norte de esta zona y lanza un Batarang remoto a través de la puerta rota para alcanzar el interruptor al otro lado.
- **Jack Ryder:** entra en la calle situada al norte del edificio de Ace Chemicals. Camina hacia el oeste por las calles hasta llegar a un grupo de enemigos que están golpeando a Jack Ryder. Habla con él varias veces para acceder a la misión oculta "Disparo en la oscuridad". Después de completar esta misión podrás volver a hablar con Jack Ryder en la entrada de la zona de El Sombrerero Loco.

JUEGO NUEVO +

Termina el modo historia en el nivel normal o difícil. Podrás comenzar el juego con todos los objetos, habilidades y experiencia de la partida anterior, aunque todo es un poco más difícil.

FINAL ALTERNATIVO

Debes tener el DLC de Catwoman activado. En su tercera misión habrá un momento en que te den a escoger entre ir a la izquierda o a la derecha con el botín. Si escoges la derecha podrás ver el final alternativo. Tranquilo, que siempre podrás volver atrás para no arruinar nada de la historia principal.

LEGO HARRY POTTER AÑOS 5-7

DESBLOQUEABLE: CÓDIGOS

Selecciona la opción de Extras en el menú principal e introduce los siguientes códigos para obtener el efecto deseado:
- **74YKR7:** Multiplicador de puntuación x2
- **VXK9ANE:** Multiplicador de puntuación x6
- **HUFV2H:** Multiplicador de puntuación x8
- **H8X69Y:** Multiplicador de puntuación x10
- **H27KGC:** "Studs" de personajes
- **2FLY6B:** "Studs" de fantasmas
- **T7PVVN:** Navidad (aparecen con el gorro de Papá Noel)
- **J9U6Z9:** Corazones extras
- **ZEX7MV:** Rescate de caída
- **QQWC6B:** Invencibilidad
- **BMEU6X:** Super fuerza
- **HA79V8:** Detector de personajes
- **7AD7HE:** Detector de ladrillos rojos
- **84QNQN:** Detector de ladrillos de oro
- **TTMC6D:** Detector de crespones de Hogwarts



CALL OF DUTY MODERN WARFARE 3

¡OJO CON EL BUG!

En la campaña, durante la misión en París en la que debemos escoltar a Volk hasta el punto de extracción, ten cuidado muy cerca del final. Estarás frente a la torre Eiffel y tendrás que resistir la llegada de tropas enemigas hasta que llegue un helicóptero. Puedes solicitar ataques aéreos lanzando granadas de posición, pero OJO, si las usas durante los últimos segundos, el juego puede "fallar" y nunca te enviará el helicóptero (al menos si no has actualizado el juego).

HUEVO DE PASCUA: GRAN OSO

Para encontrar este huevo, inicia una partida multijugador en el mapa Arkaden. Sólo podrás verlo en el modo espectador; entra en el edificio central y colócate detrás del mostrador de hamburguesas. Desde allí podrás ver una ventana que da a la cocina, será allí donde descubras a este peluche.

CASTLEVANIA HARMONY OF DESPAIR (PSN)

EXTRAS: OBJETOS OCULTOS

Te explicamos dónde encontrar el objeto secreto que se esconde en cada capítulo.
- **Campana (Capítulo 1):** al llegar a una sala con tres campanas, colócate debajo de la más baja y salta para que caiga.
- **Corona (capítulo 2):** cuando te encuentres en el piano toca las notas de la siguiente manera empezando por la izquierda: la quinta blanca, la quinta negra, la sexta blanca, la quinta blanca, la segunda negra, la quinta blanca, la quinta negra, la sexta blanca.
- **Moai (Capítulo 3):** despierta al jefe y cuando destruya la habitación salta hacia el centro del torbellino del fondo.
- **Goemon (Capítulo 4):** tendrás que entrar en una pequeña sala oscura que encontrarás en la parte derecha de este nivel para recoger este objeto.
- **Vic Viper (Capítulo 5):** accede al edificio de la derecha de este nivel. Entra en la esquina superior derecha y salta hacia arriba para que aparezca.
- **Konami Man (Capítulo 6):** antes de la escalera de caracol, salta sobre el tejado azul y a continuación salta sobre ti para que aparezca el objeto.
- **Vick13 (Capítulo 7):** tienes que llegar a la zona más alta de la pirámide y saltar sobre ti para que aparezca el objeto.
- **Lucky Cat (Capítulo 8):** llega hasta la sala que está en la esquina superior derecha del mapa y al llegar a la zona de la cueva pulsa hacia abajo para que aparezca el objeto.
- **Twin Bee (Capítulo 9):** llega hasta lo alto de la torre que está más a la izquierda, sigue los cables y baja hasta la plataforma que hay bajo la primera guillotina.
- **Corona (Capítulo 10):** en la primera sala con los guardas, avanza hasta la pared que hay a la derecha y rómpela. Después atraviesa la pared y el objeto aparecerá en la habitación, detrás de ti.
- **Carta (Capítulo 11):** En la sala justo encima del jefe; sitúate encima de la plataforma y salta hacia arriba para que aparezca.

DEUS EX HUMAN REVOLUTION

MUNICIÓN INFINITA

Durante el juego podrás realizar determinados "aumentos" de las habilidades de tu personaje. Si mejoras la habilidad de pirateo y la fuerza podrás manejar torretas, que son más pesadas, pero contienen munición infinita y al utilizarlas no harán que pierdas los puntos de experiencia.

PUNTOS DE EXPERIENCIA

A pesar de que existen tarjetas o llaves para no tener que piratear todo, si las utilizas no obtendrás los puntos de experiencia por abrir o desbloquear puertas, bombas, etc.

RAGE

HABITACIÓN SECRETA DOOM

Avanza hasta el refugio de los Gearhead y entra en las oficinas del banco. Tras derrotar a los bandidos encuentra siete teclados de ordenador que tendrás que inspeccionar; tras manejar los siete escucharás una especie de rugido avisando que lo has hecho correctamente. Sólo te queda avanzar de nuevo hasta el principio del nivel y buscar junto a un barril que está ardiendo una puerta semioculta detrás de unas cajas de cartón. Para poder entrar por ella, salta primero sobre el barril, luego a las cajas y después déjarte caer en la nueva habitación.

HABITACIÓN SECRETA QUAKE

Desde Garaje Clandestino, dispara a los 3 interruptores de color rojo que se encuentran en la gran estancia. Dos debajo de pequeñas mesas y el tercero al lado de una estantería; retrocede y podrás acceder a esta habitación secreta atravesando una pared en la que se

ha abierto un portal espacio-temporal.

HABITACIÓN WOLFENSTEIN

Durante la misión "Guarida de los Fantasmas", acaba con todos los enemigos de la zona y acércate al televisor de pantalla plana que hay en una de las habitaciones, pulsa el botón de interactuar en la zona de la derecha de la pantalla y se abrirá la compuerta que te llevará a la habitación secreta.

BREAKING BAD

Podrás encontrar este huevo de pascua que hace referencia a la serie Breaking Bad si te diriges a la oficina del Sheriff Black e inspeccionas las estanterías. Se trata de la dentadura de Tuco, un personaje secundario de esta serie. No deja de ser una curiosidad...

RESISTANCE 3

Los trucos se podrán desbloquear en la tienda a cambio de créditos (los conseguirás al avanzar en la aventura). Una vez hayas superado el modo Historia en cualquier dificultad podrás cambiarlos por trucos, videos, títulos... Necesitas los siguientes créditos para canjearlos en el menú de Extras:

- **Reventón:** 10 créditos.
- **Modo Espejo:** 30 créditos.
- **Fuego secundario enemigo:** 45 créditos.
- **Súper armas enemigas:** 45.
- **Inmersión:** 45 créditos.
- **Regeneración de salud:** 120.
- **Todas las armas:** 300.
- **Munición infinita:** 400.

Estos son los créditos que necesitas para obtener los siguientes aspectos:

- **Chimera:** 2 créditos.
- **Norma:** 20 créditos.
- **Dale:** 20 créditos.
- **Ellis Turner:** 30 créditos.
- **Grateford:** 50 créditos.
- **Haven:** 50 créditos.
- **St. Louis:** 50 créditos.

SAINTS ROW THE THIRD

DESBLOQUEABLE: CÓDIGOS

Aviso: al utilizar estos códigos se desactivarán los trofeo, así que no guardes la partida (no se puede deshacer el efecto). Para activar los trucos tienes que entrar en el menú de trucos (en la pantalla principal), e introducir estas palabras:

- **cheese:** 100.000 dólares.
- **goldengun:** los enemigos morirán de un solo impacto.
- **givespecter:** moto voladora.
- **givevtol:** obtendrás un F69.
- **givevulture:** helicóptero Saints.

givevortex: obtendrás el coche deportivo Vortex.
giveairstrike: taque aéreo.
giveapoca: arma Apocafists.
giveultimax: arma AS3 Ultimax.
givechainsaw: Aparecerá el Chainsaw.
givecyber: Cyberdestructor.
givedrone: Drone.
givegrenade: una granada.
givehammer: un Hammer.
givekrukov: el K-8 Krukov.
givekobra: el arma KA-1 Kobra.
giveminigun: una minigun.
givemolotov: 1 cóctel molotov.
giverpg: obtendrás un RPG.
givesatchel: cargas explosivas.
givetek: el arma TEK Z-10.
mascot: los peatones se transformarán en mascotas.
hohoho: los peatones se transformarán en proxonetas y prostitutas.
brains: peatones zombis.

SONIC GENERATIONS

DESBLOQUEABLE: CÓDIGOS

Encuentra la Habitación de la Estatua siguiendo el pasadizo secreto que hay entre el cuadro de arte y la silla. Tendrás que pulsar Select para descubrirlo. Una vez en esta habitación introduce los siguientes códigos para conseguir desbloquear las distintas estatuas:

- **008 140:** Esmeralda del Caos
- **70 178:** Muelle (Amarillo)
- **103 729:** Dr. Robotnik Clásico
- **125 817:** Egg Pawn
- **171 045:** Sonic Clásico
- **200 078:** Egg Chaser
- **204 390:** Sonic Moderno
- **209 005:** Caja de Objetos
- **226 454:** Charmy Bee
- **249 651:** Cucky/Picky/Flicky/Pecky
- **262 416:** Shadow the Hedgehog
- **275 843:** Grabber
- **277 087:** Metal Sonic
- **283 015:** Anillo de Meta
- **309 511:** Chip
- **329 494:** Aerocañón
- **332 955:** Cream
- **353 012:** Big
- **359 236:** Tails Clásico
- **360 031:** Eggrobo
- **363 911:** Crabmeat
- **383 870:** Jet
- **390 884:** Anillo
- **466 913:** Spiny
- **483 990:** Moto Bug
- **495 497:** Booster
- **507 376:** Hero Chao
- **513 929:** Iblis Taker
- **530 741:** Spinner
- **537 070:** Muelle (Rojo)
- **544 873:** Blaze
- **548 986:** Sandworm
- **601 409:** E-123 Omega
- **613 482:** Dr. Robotnik
- **629 893:** Chao
- **632 951:** Tails
- **639 402:** Chopper
- **640 456:** Cop Speeder
- **668 250:** Gun Hunter
- **679 417:** Knuckles
- **688 187:** Silver
- **711 268:** Iblis Worm
- **777 921:** Cápsula
- **851 426:** Egg Fighter
- **852 363:** Buzz Bomber
- **863 358:** Amy Rose
- **868 377:** Vector
- **869 292:** Chao Oscuro
- **870 580:** Omochao
- **872 910:** Iblis Biter
- **888 200:** Rouge
- **894 526:** Espio
- **933 391:** Señal de Meta
- **973 433:** Egg Launcher
- **975 073:** Gun Beetle

SPIDERMAN: EDGE OF TIME

DESBLOQUEABLE: TRAJES

Terminado el tutorial, accede al menú principal, elige una partida y en el menú principal pulsa:

- **Traje Future Foundation:** ↑, ↓, ←, ↑, ↓, ←, →, ←
- **Traje Big time:** pausa, y pulsa: →, ↓, ↓, ↑, ←, ↓, ↓, →

CÓDIGOS

Introduce estos códigos en el modo desbloqueo VIP.

- **Traje Amazing Spiderman nº500:** laststand
- **Traje Poison:** innerspider
- **Traje Spidey contra Wolverine:** coldhearted

ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM 3

DESBLOQUEABLE: PERSONAJE

Podrás desbloquear a Galactus "Devorador de Mundos" de dos formas. Obteniendo 30000 puntos de jugador o teniendo una partida guardada del juego original. Si es así, aparecerá el personaje automáticamente.

THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM

TRUCO: ROBAR SIN SER VISTO

Realmente es algo más bien lógico. Si quieres que no te vean... tápales la cara. Coge un recipiente grande, como un cubo por ejemplo, y colócalo sobre la cabeza de la persona que esté presente en la sala; de esta forma puedes coger objetos sin esconderte ya que nadie podrá acusarte.

TRUCO: DINERO INFINITO

(Aviso: este truco sólo funcionará si no has actualizado el juego).

Este sencillo truco trata de aprovecharse de un "glitch" del juego. Coge un caballo y dirígete hacia Hibernalia; desde allí dirígete hacia el suroeste, a un lugar llamado "Pozo ciego"; sigue subiendo la montaña y verás un altar con un esqueleto encima. Al lado está el libro "Las Puertas de Oblivion"; cógelo, elimina a los esqueletos y registra el esqueleto. Tras cogerlo todo, registra de nuevo y verás que aparece de nuevo el libro. Este ejemplar lo podrás vender por 50 monedas de oro cada copia. Aunque desaparezca el enemigo, el libro seguirá apareciendo.



ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Axel Springer España, PlayManía.
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@axelspringer.es

GTA VICE CITY STORIES
La misión del robot

✉ Cristian Martínez

Hola Playmanía, tengo una duda. Estoy jugando al *GTA Vice City Stories*, pero me he atascado en la misión en la que manejo un robot en la mansión de Méndez, necesito un código pero no lo encuentro, ¿qué es lo que tengo que hacer? Gracias.

Para terminar la misión del robot no sólo tendrás que introducir el código de la caja fuerte, si no destruir los documentos de Armando Méndez para conseguir que quiebre. Tras haber realizado las tareas domésticas que le encarga Méndez, podrás ocuparte de la caja fuerte. Introduce el código 8423 para abrir la caja fuerte y a continuación utiliza el brazo encendedor del robot para incendiar los documentos y completar la misión.

METAL GEAR SOLID PEACE WALKER
Armas de cacería

✉ Isaac Bravo

Buenas playmaniacos. Tengo *Metal Gear Solid Peace Walker* y unas dudasque me corroen. La primera es que he visto videos en los que Zeke lleva las cabezas de Pupa, Cocoon... pero no sé cómo conseguirlas. La segunda es qué hacer exactamente para conseguir las armas que salen de matar a los monstruos de *Monster Hunter*. Conseguí un Ala de Rathalos, pero no me desbloqueó ninguna arma para investigar.

Para conseguir diferentes piezas para Zeke, tienes repetir los enfrentamientos contra la IA de la que quieres obtener la pieza, en las dificultades tipo II y modificado (forman parte de las operaciones adicionales). Si consigues un rango S y dañas la pieza en menos de un 10% (es decir, por ejemplo, que la cabeza reciba poco daño), tendrás más opciones de conseguir la pieza...

En cuanto a las piezas que obtienes de los monstruos no sirven para investigar, si no que son elementos imprescindibles para crear determinadas armas. Por ejemplo, el ala de Rathalos es necesaria para crear el mosquete Tanegashima, el colmillo de Tigrex para crear los postes de un tirachinas gigante para humanos...

GOW GHOST OF SPARTA
Usar las reliquias

✉ Andreu Dolcet

Después de terminar el juego y empezar con otro nivel, sigo sin poder usar las reliquias encontradas ¿Qué hago mal?

Para poder utilizar las reliquias obtenidas en la segunda vuelta tienes que empezar de nuevo en el mismo nivel de dificultad en el que las hayas obtenido. Es decir, si empiezas en el nivel medio de dificultad, tendrás que jugar de nuevo ese mismo nivel de dificultad para conseguirlas y no saltar al Difícil, por ejemplo. Pero ojo, al activar las reliquias se desactivan los trofeos, para volver a activarlos tendrías que cargar otra partida anterior, o comenzar una nueva.

GOD OF WAR III
EL trofeo Desalmado

✉ Bulmaro Agustín Hernández

¿Cómo se consigue el trofeo Desalmado de *God of War 3*? Es que no consigo invocar todas las almas ¿sólo se presiona R2 o algún otro botón?

Para conseguir este trofeo primero tendrás que evolucionar al máximo las Garras de Hades. Presiona START y después ▲ para seleccionar el alma, una vez fuera de este menú, aprieta R2 para invocar al alma que hayas seleccionado. Tendrás que repetir esto con cada alma.

BATMAN ARKHAM CITY
Trofeos de Enigma

✉ Carlos Quintana

Hola. Hay un trofeo de Enigma que se me resiste. Se trata de uno que está en su "jaula" y hay que pisar un interruptor de interrogación para encender los tres iconos con el signo de interrogación que están en la parte de en frente. El caso es que si no piso el interruptor la reja está bajada... pero si lo piso está subida y no puedo encender los iconos. He probado con el gel, pero nada. No sé qué hacer...

Como no das muchos detalles sobre cuál es el trofeo y donde está, te diremos cuales son las formas más usuales. No haces alusión a que lo hayas intentado con los Batarang. Parece que enfrente de la jaula con el trofeo se encuentran los tres signos de interrogación. Si lanzas el Batarang rápido, sin apuntar, irá directamente al objetivo más cercano; si son tres y no están lejos, prueba a pulsar varias veces seguidas el botón de Batarang para apagar las 3 luces. Si por el contrario están lejos, prueba con el Batarang remoto. Esperamos que te sirva de ayuda.





SoulCalibur V será un juego de lucha "1 contra 1" en escenarios 3D (abiertos o no) que se caracteriza por presentar luchadores armados.

PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | 24 DE FEBRERO

SoulCalibur V

LOS SEÑORES DEL **ACERO** VUELVEN A MEDIR SUS ARMAS

La lucha vive un momento realmente dulce. Al regreso por la puerta grande de franquicias míticas del género como *Street Fighter*, *Mortal Kombat* o *Marvel vs Capcom*, se une ahora otro contendiente no menos legendario: *SoulCalibur*. La segunda entrega de la serie en PS3 vuelve a proponer vibrantes combates "1 contra 1" en escenarios 3D (abiertos o no) en los que los personajes portan armas como espadas, hachas, alabardas... Se ha optado por eliminar algunas de las "complicaciones" de la entrega anterior (como el Indicador de Alma y sus correspondientes movimientos finales; o la posibilidad de romper las protecciones del rival por tres sitios distintos) para hacer que los combates sean más directos, rápidos y fluidos. La idea es volver a los orígenes de la serie, aunque con novedades como la inclusión de la típica "barra de especiales", que nos permitirá realizar devastadores movimientos un poco al estilo de los Ultra Combos de *SFIV*. Además, en *SCV* vamos a asistir a un "relevo generacional" en el plantel de luchadores, con muchas caras nuevas como Patroklos, Leixia, Viola, Natsu o Pyrrha que se unirán a veteranos como Ivy, Maxi, Mitsurugi, Cervantes o Voldo. Y como ya es habitual en los *SC*, contaremos con un invitado especial. Se especuló con la presencia de Bayonetta o de personajes de algún *Final Fantasy*, pero al final será Ezio Auditore de los *Assassin's Creed* quien forme parte de un plantel de luchadores que rondará la treintena y en el que han vuelto a participar reputados diseñadores (en este caso Mari Shimazaki, la "mamá" de *Bayonetta*).

La variedad de modos de juego será otro de los pilares de *SoulCalibur V*, empezando por su modo Historia, ambientado en el año 1607 y que se centrará en la figura de Patroklos y en la eterna lucha entre las dos espadas. Pero tampoco faltarán opciones como el modo Arcade, luchas contra grupos de luchadores o el potente editor, en el que podremos crearnos personajes a nuestro gusto para luego lucirlos, por ejemplo, en los combates online. Un apartado gráfico notable (aunque no nos ha impresionado demasiado) pone la guinda al juego de lucha que nos faltaba.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENO

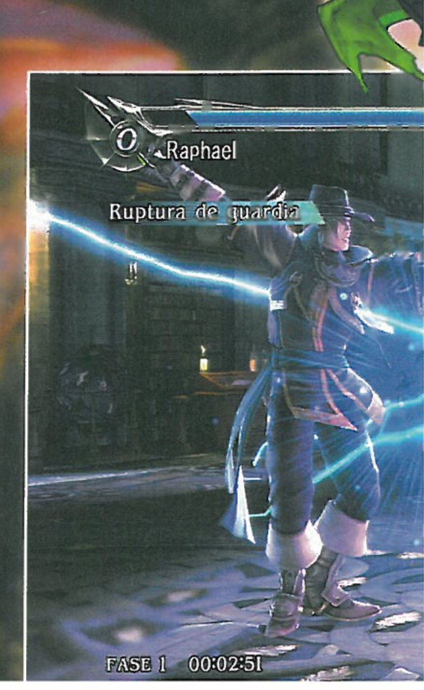
Vibrantes y directos combates y variados modos de juego serán las mejores armas de un juego de lucha que peleará con los grandes del género para hacerse con un hueco entre los mejores.



En cuanto a modos de juego estará bien servido: profundo modo Historia, modo Arcade, peleas contra grupos de luchadores, online...



El editor de luchadores es más potente que nunca. Será posible personalizarlo TODO, hasta el color de la estela que deja nuestra arma.





Ezio Auditore es el invitado especial de esta entrega de *SC*.

Gráficamente cumple con creces aunque no impresiona.

Están todos los movimientos clásicos aunque habrá nuevos.

En *SoulCalibur V* habrá ataques especiales que se realizan cuando se llene la barra correspondiente.

SE PARECE A...

Aunque presenta algunas novedades en la jugabilidad, los referentes más cercanos de *SCV* son, obviamente, sus entregas anteriores. Con ellas comparte la esencia de la saga: combates 1 vs 1 en escenarios 3D (abiertos o no) con 3 botones de ataque y uno de defensa. Y con las armas como protagonistas indiscutibles.

SOUL CALIBUR IV

También ofrece combates 1 vs 1 3D con muchos de los luchadores que también aparecen en *SCV*. Pero ahora ya no se pueden romper las protecciones.

MORTAL KOMBAT

Mortal Kombat es el otro juego de lucha que más modos de juego ofrece. También tiene combate con armas e incluso "invitados" (Kratos de *GoW*).

***SoulCalibur V* ofrecerá un relevo generacional de personajes y algunas novedades en el sistema de juego, aunque en el fondo se va a mantener la esencia de la serie.**

UNA EDICIÓN ESPECIAL PARA LOS FANS DE LA SAGA

Como es habitual en todo juegazo que se precie, *Soul Calibur V* contará con una edición especial que hará las delicias de los fans. Por 81,99 euros esta edición incluye el juego, un precioso libro de arte, dos discos extra (uno con la banda sonora y otro con el documental "Cómo se hizo *Soul Calibur V*") y una lámina firmada por el equipo de desarrollo. Y todo envuelto en una preciosa caja que imita al libro. Si te interesa, ¡corre a reservarla!



En *Catherine* nuestras peores pesadillas nos perseguirán (literalmente) durante la noche. Para escapar hay que subir rápidamente abriéndonos camino resolviendo puzzles de bloques.

Catherine

DULCES Y **TERRORÍFICAS** PESADILLAS...

De vez en cuando llegan a nuestras consolas apuestas arriesgadas como el transgresor *Catherine*, la última "ida de pinza" de los creadores de los *Persona* que nos sorprenden con una "aventura romántica de terror" (así la ha definido la gente de Atlus), que nos invita a reflexionar sobre temas como el compromiso con la pareja o la paternidad, con un sistema de juego que, eso sí, no gustará a todos.

El protagonista de *Catherine* es Vincent, un tipo normal que planea casarse con su novia (Katherine) y que vive en un barrio en el que, de repente, hombres jóvenes como él empiezan a aparecer muertos tras sufrir horribles pesadillas. Entonces conoce a una atractiva chica (Catherine) y él también empieza a tener pesadillas... ¿Qué está pasando? Lo iremos descubriendo en un desarrollo bastante... extraño. Por el día conoceremos un poco más a nuestro protagonista, con abundantes secuencias de vídeo en las que charlaremos con distintos personajes. Y por la noche... llegan las pesadillas. Pesadillas en forma de "puzzles contrarreloj". Antes de que se acabe el tiempo (o de que nos atrapen horribles engendros que personifican todo aquello que nos atormenta, como los remordimientos de conciencia por coquetear con una chica teniendo novia o un enorme y monstruoso bebé), tendremos que ascender por una pila de bloques buscando el mejor camino para llegar a la salida. Corriendo en calzoncillos y con una almohada en la mano deberemos devanarnos los sesos para mover los distintos tipos de bloques y poder seguir ascendiendo, insistimos, lo más rápido posible. Y en determinados puntos del juego tendremos que responder a cuestiones tan peliagudas como: "¿el matrimonio es el principio o el fin de la vida?" Nuestras respuestas se irán sumando a un medidor de karma "bueno o malo" que determinará que la trama vaya por unos derroteros u otros. Y si jugamos conectados, tendremos acceso a unas estadísticas para ver qué han contestado otros jugadores en nuestra misma situación.

Un apartado técnico tan extravagante como el propio desarrollo (con escalofriantes secuencias de vídeo en plan anime y escenas tan surrealistas como subidas de tono) pone la guinda a una aventura inclasificable que no te dejará indiferente. Y Koch Media ha hecho el esfuerzo de traducirlo al castellano para que todos podamos disfrutar de esta sensual y singular pesadilla.

» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**

Provocadora, sensual, surrealista, terrorífica... Todo esto y mucho más será *Catherine*. El mes que viene averiguaremos si realmente merece la pena o se queda en mera curiosidad.

Catherine es esta rubia que hará que nuestro protagonista se cuestione su modo de vida. ¿Pero es real o no?



Por el día conoceremos un poco más a Vincent (el protagonista) y todos sus miedos: miedo al compromiso, a la paternidad...



Hay distintos tipos de bloques y si jugamos en nivel fácil podremos "rebobinar" para corregir errores. Ya os avisamos de que los puzzles no son nada fáciles.

Catherine será una transgresora y singular propuesta para adultos que busquen juegos poco convencionales. El resto, mejor que juegue a algo más normal.



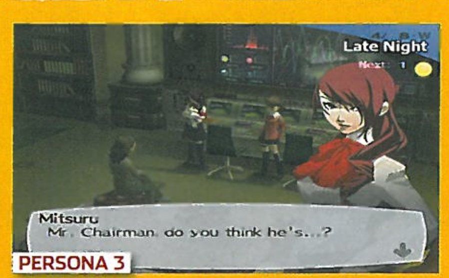
Habrá que tomar decisiones que llevan a varios finales (el juego durará unas 20 horas). Y llega en castellano.

SE PARECE A...



HEAVY RAIN

Salvando mucho las distancias, en esta aventura también deberemos decidir rápido para sobrevivir. Y reflexiona también sobre temas trascendentales.



PERSONA 3

El sistema de juego no tiene nada que ver, pero comparten la distinción entre el día y la noche y un cierto componente "social". Es del mismo estudio.

PS3 | KOCH MEDIA | VELOCIDAD | 16 DE DICIEMBRE

Crash Time IV The Syndicate

"APATRULLA" LAS CALLES DE COLONIA

Aunque está cuarta entrega es la primera que vemos en PS3, la franquicia *Crash Time* ya es una vieja conocida de los usuarios de PC y Xbox 360. Se basa en la serie de televisión alemana "Alarm für Cobra 11" (que se emitió en España con el título de "Alerta Cobra") y nos pone en la piel de una pareja de policías, Semir y Ben, que en esta ocasión deberán frustrar los planes de la organización criminal de turno: el Sindicato. Siempre a bordo de un vehículo (que puede ser un coche-patrulla, un camión, un deportivo... e incluso un tanque), podremos recorrer con relativa libertad las calles de Colonia dando caza a los criminales en misiones que no son muy variadas (la mayoría se reducen a perseguir objetivos). Lo bueno es que tiene un cierto toque *Burnout*, ya que los impactantes choques son bastante frecuentes. Lo malo es que gráficamente es muy mejorable, presentando una ciudad poco detallada y con mucho "popping". Y el control de los vehículos es algo durillo. Al menos, esta entrega incluye modo Online para 12 jugadores, aunque por desgracia no nos va a llegar traducido al castellano.

» SE PARECE A... **DRIVER SAN FRANCISCO**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **REGULAR**



Crash Time IV es un arcade de velocidad en el que daremos caza a los criminales por las calles de colonia. Se basa en la serie de TV "Alerta Cobra".



Los choques a lo *Burnout* son bastante habituales. Lástima que el apartado gráfico no acompañe. Técnicamente es realmente flojete.



Cuenta con modos Online para hasta 12 jugadores. En ellos podremos ser policías o criminales.

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.

Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, David González, Antonio Sánchez, Antonio Quero.

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
España: S.G.E.L.
Tel. 91 657 69 00
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RIBADENEYRA
C/ Torneros, 16. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 03/2012

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL 16 DE ENERO

» REPORTAJE
Hitman Absolution

Va a ser sin una de las aventuras del año, tanto por su sorprendente realización técnica como por su apasionante desarrollo plagado de sorpresas. No te pierdas nuestro avance especial.

» REPORTAJE
¡SE ACERCA PS VITA!

El 22 de febrero se pone a la venta esta fantástica portátil, y en el próximo número os avanzaremos todos sus lanzamientos y todas sus claves. Para qué tengáis claro que esperar de PS Vita.



» GUÍA PRÁCTICA
THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM

Os daremos todas las claves para que disfrutéis a fondo de este fantástico juego de rol. Y en un tamaño especial, para que guardéis la guía en la caja del juego.




ESTAS NAVIDADES, LO QUE QUIERO ES FÚTBOL.
PASA DE CALCETINES, ROPA INTERIOR O LA TÍPICA COLONIA.......... REGALA UN ALUVIÓN DE CENTROS AL ÁREA, PARADAS Y GOLES. REGALA FIFA 12.
PlayStation Network
EA SPORTS FOOTBALL CLUB
FIFA OFFICIAL LICENSED PRODUCT
3
www.pegi.info
"EL FIFA MÁS REALISTA DE TODA LA GENERACIÓN"
EUROGAMER.ES
"EL MEJOR FIFA QUE HEMOS VISTO EN LOS ÚLTIMOS AÑOS"
MARCA PLAYER
"MARCA LAS PAUTAS DE ESTE DEPORTE EN EL MERCADO DEL VIDEOJUEGO"
MERSITATION.COM
YA A LA VENTA
PIENSA EN FÚTBOL, JUEGA AL FÚTBOL
EA SPORTS FIFA 12
FIFA.EASPORTS.ES
/easportsfifa.es
PS3
PlayStation 3
© 2011 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS, y el logotipo de EA SPORTS son marcas comerciales o marcas registradas de Electronic Arts Inc. en EE.UU o en otros países. Todos los derechos reservados. Producto oficial de la FIFA. © El nombre de FIFA y el logo de OLP son marcas registradas protegidas por FIFA. Todos los derechos reservados. Fabricado